

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Budyatna, Muhammad dan Leila Mona Ganiem. 2011. *Teori Komunikasi Antar Pribadi*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Littlejohn, Stephen W., dan Karen A. Foss. 2009. *Teori Komunikasi (edisi 9)*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Ghony, M. Djunaidi dan Fauzan Almanshur. 2012. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Rejeki, MC Ninik Sri. 2011. *Mix Methodology dalam Penelitian Komunikasi*. Jogjakarta: Asosiasi Pendidikan Tinggi Ilmu Buku Litera.
- Bungin, Burhan. 2003. *Analisis Data Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Mulyana, Deddy. 2005. *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Hurlock, Elizabeth B. 1992. *Perkembangan Anak (edisi 6)*. Jakarta: Erlangga.
- Morissan. 2013. *Teori Komunikasi*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Nuryanti, Lusi. 2008. *Psikologi Anak*. Jakarta: PT. Indeks.
- Jahja, Yudrik. 2011. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Kencana.
- Sujanto, Agus. 1984. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Aksara Baru.
- Sujanto, Agus. 1996. *Psikologi Perkembangan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Rineka Cipta.

Skripsi:

Kusumadewi, Niken Olivia. 2010. *Pengalaman Komunikasi Orangtua dan Remaja dalam Memahami dampak Penggunaan Situs Jejaring Sosial Facebook*. Universitas Diponegoro Semarang.

Sukaputri, Windy Pungky. 2012. *Pola Komunikasi Orangtua dengan Anak Pengguna Game Online yang Berprestasi*. Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Website:

<http://m.okezone.com/read/2012/11/25/326/722863/main-game-semalam-suntut-pria-ini-meninggal/> Diakses pada hari Senin, 17 Maret 2014 pukul 11.40 WIB.

<http://tekno.kompas.com/read/2012/02/07/08305248/lagi.gamer.ditemukan.meninggal.di.depan.komputer> Diakses pada hari Senin, 17 Maret 2014 pukul 12.55 WIB.

<http://tekno.liputan6.com/read/453991/3-karakteristik-gamer-di-indonesia> Diakses pada hari Jumat, 18 April 2014 pukul 14.20 WIB.

<http://www.gamerscool.com/2015/02/forum-gemscool.html?m=1> diakses pada hari Minggu 29 Maret 2015 pukul 21.15 WIB.

<http://gamerscool.com/2013/08/gemscool-point-blank.html?m=1> diakses pada hari Minggu 29 Maret 2015 pukul 21.30

<http://gamerscool.com/2013/09/gemscool-kart-rider.html/m=1> diakses pada hari Minggu 29 Maret 2015 pukul 21.31