

DAFTAR PUSTAKA

- Anawati, Sudiyah. 2013. *Pengaruh Model Pembelajaran dan Sikap Mahasiswa Pada Hasil belajar Logika Matematika (Eksperiman Mahasiswa Teknik Informasi Semester II Tahun 2009/2010 Universitas Indraprasta PGRI)*. Posding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika. Diakses pada 30 Januari 2015 Tersedia: (<http://publikasi.stkipsiliwangi.ac.id/files/2014/01/Prosiding-31-Agustus-2013.pdf>)
- Arikunta, Suharsini. *Prosedur penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. 1992. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pengembangan*. Jakarta: Referensi.
- Avci, Zeynep Yurtseven dkk. 2014. *Utilization of Online Technologies in Mathematical Problem Solving At High School Level: Student And Teacher Perceptions*. World Journal Education. Diakses pada 5 Februari 2015 Tersedia: (http://www.world-education-center.org/index.php/wjet/article/view/PDFInterstitial/3164/pdf_294)
- Copriady, Jimmi. 2014. *Penerapan SPBM Yang Diintegrasikan Dengan Program E-learning Terhadap Motivasi Hasil Belajar Mahasiswa pada Mata Kuliah Kimia Dasar*. Jurnal Pendidikan Universitas Riau. Diakses pada 5 Februari 2015 Tersedia: (<http://ejournal.unri.ac.id/index.php/JP/article/download/2508/2465>)
- Dimiyanti dan Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Effendi, Leo Adhar. 2012. *Pembelajaran Matematika Dengan Metode Penemuan Terbimbing Untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Dan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMP*. Jurnal Penelitian Pendidikan UPI. Diakses pada 14 Desember 2014. Tersedia: (http://www.undana.ac.id/jsmallfib_top/JURNAL/PENDIDIKAN/PENDIDIKAN_2012/PEMBELAJARAN%20MATEMATIKA%20DENGAN%20METODE%20PENEMUAN%20TERBIMBING.pdf)
- Elfensi, Faruk. 2014. *Development of Interactive Learning Media Based Lectora Inspire in Discrete Method Course*. Journal International. Diakses pada 30 Agustus 2015 (http://eprints.unsri.ac.id/4803/1/alf_lect_2014.pdf)
- Hung Ming, dkk (2014) "Effects Of Digital Game-Based Learning on Students' Self-efficacy, Motivation, Anxiety, and Achievements In Learning Mathematics". Journal Internasional Education. Diakses pada 5 Maret 2015 Tersedia: (http://www.researchgate.net/profile/Gwo_Jen_Hwang/publication/271911310_Effects_of_digital_game-based_learning_on_students_self-

[efficacy motivation anxiety and achievements in learning mathematics/links/54eb56c00cf2a0305193c203.pdf](https://doi.org/10.24054/edukatif.v5i1.193203)

- Ibrahim dan Suardiman. 2014. *Pengaruh Penggunaan E-Learning Terhadap Motivasi dan Prestasi Belajar Matematika Siswa SD Negeri Tahunan Yogyakarta*. Jurnal Pendidikan Indonesia. Diakses pada 18 Juni 2015 (<http://journal.uny.ac.id/index.php/jpe/article/viewFile/2645/2200>)
- Jihad, Asep dan Abdul Haris. 2008. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- John Danil. 2012. *ICT dan Pembelajaran (Terjemahan dari Information and Communication Technology in Education)*. Jakarta: Penerbit Referensi
- Krismanto, Al. 2003. *Beberapa Teknik, Model, Dan Strategi Dalam Pembelajaran Matematika. Pelatihan Instruktur Pengembangan SMU*. Posding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika. Diakses pada 14 Desember 2014 (<http://p4tkmatematika.org/downloads/sma/STRATEGIPEMBELAJARANMATEMATIKA.pdf>)
- Kunandar. 2011. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta: Rajawali Press.
- Mišútová, Mária and Misut, Martin. 2011. *Impact Of ITC on The Quality Mathematics Education*. Journal Department of mathematics, Faculty of Material Science and Technology, Slovak University of Technology Trnava, Slovakiadiakses pada 14 Desember 2014 (http://www.iiis.org/CDs2012/CD2012SCI/IMSCI_2012/PapersPdf/EA995QG.pdf)
- Mussoi, Eunice Maria dkk. 2011. *GeoGebra and eXe Learning : applicability in the teaching of Physics and Mathematics*. International Journal Systemics, Cybernetics And Informatics. Diakses pada 14 Desember 2014 ([http://www.iiisci.org/Journal/CV\\$/sci/pdfs/OL886GV.pdf](http://www.iiisci.org/Journal/CV$/sci/pdfs/OL886GV.pdf))
- Munadi, Yudi. 2008. *Media Pembelajaran, Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Pers.
- Nugroho, Bunafit. 2009. *Cara Cepat dan Mudah Belajar Internet (Panduan Visual Internet untuk Pemula)*. _____: Penerbit Alif Media (di distribusikan Jakarta: PT Buku Kita)
- Nuharini, Dewi dan Tri Wahyu. 2008. *Matematika Konsep dan Aplikasinya: untuk SMP/MTs Kelas VIII*. Jakarta: Pusat Pembukuan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Nurkholis, Ecep. 2013. *Meningkatkan Kemampuan Spatial Sense Dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMA Melalui Pendekatan Berbasis Masalah*

Berbantu Komputer. Posding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika. Diakses pada 5 Januari 2015 (<http://publikasi.stkipsiliwangi.ac.id/files/2014/01/Prosiding-31-Agustus-2013.pdf>)

Pamungkas, Megita Dwi dan Mazduki. 2013. *Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah dan Kreativitas Belajar Matematika Siswa Melalui Pemanfaatan Software CMT*. Seminar Nasional Pendidikan Matematika. Diakses pada 4 Desember 2014 ([https://publikasiilmiah.ums.ac.id/bitstream/handle/11617/3233/15_Peningkatan%20kemampuan%20pemecahan%20masalah%20dan%20kreativitas%20belajar%20matematika%20dengan%20pemanfaatan%20software%20core%20math%20tools%20\(ptk%20pada%20siswa%20kelas%20xi%20a%20teknik%20pemesinan%20smk%20muhammadiyah.pdf?sequence=\)](https://publikasiilmiah.ums.ac.id/bitstream/handle/11617/3233/15_Peningkatan%20kemampuan%20pemecahan%20masalah%20dan%20kreativitas%20belajar%20matematika%20dengan%20pemanfaatan%20software%20core%20math%20tools%20(ptk%20pada%20siswa%20kelas%20xi%20a%20teknik%20pemesinan%20smk%20muhammadiyah.pdf?sequence=)))

Prasojo, Latif Diat dan Riyanto. 2011. *Teknologi Informasi Pendidikan*. Yogyakarta: Gava Media

Priyambodo, Erfan. 2010. *Pemanfaatan Program Aplikasi eXe (-larning XHTML editor) dalam Penyusunan Media Pembelajaran di Sekolah*. Posiding Seminar Nasional Penelitian, Pendidikan dan Penerapan MIPA. Fakultas MIPA, Universitas Negeri Yogyakarta. Diakses pada 30 Januari 2015 Tersedia: (<http://staff.uny.ac.id/dosen/erfan-priyambodo>)

Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Pusat Komputer. *Pedoman Exelearning*. Universitas terbuka. Diakses pada 4 Desember 2014 (<http://student.ut.ac.id/repository/uploads/Pedoman%20ExeLearning.pdf>.)

Sa'ud, Udin Syaefudin. 2010. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Sanjaya Wina, 2013. *Penelitian Pendidikan Jenis, Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.

Sitorus, Imzen. 2012. *Panduan Mudah Menjadi Programer Web Menggunakan HTML, XHTML, dan CSS3*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Sutama. 2011. *Penelitian Pendidikan Teori dan Praktek dalam PTK, PTS dan PTBK*. Semarang: CV. Citra Mandiri Utama

Susanti, Ceravina. _____. *Sharable Content Object Reference Model (SCORM) Sebagai Salah Satu Standar Matematika*. diakses pada 31 Januari 2015 (<http://www.pppgkes.com/images/stories/SCORM%20sebagai%20Salah%20Satu%20Standar%20Materi%20E-learning.pdf>)

Sutama. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan Kualitatif, Kuantitatif, PTK, R&D*. Kartasura: fairuz media.

- Suarsana, I M. dan Mahayukti, G.A. 2013. *Pengembangan E-Modul Berorientasi Pemecahan Masalah Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa*. Jurnal Pendidikan Matematika, Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Ganesha. Diakses pada 4 Desember 2014 (<http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPI/article/download/2171/1887>)
- Stepien, William J, dkk. 2000. *The Internet and Problem Based Learning (Developing Solution Throught The Web)*. Tucson, Arizona: Zephyt Press.
- Sudjana, Nana. 2012. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Veronika, Fentri dan Kr, Rum Muhamad Andri. 2013. *Analisis dan Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web pada SMK Negeri 1 Sudimoro*. Naskah Publikasi STMIK AMIKOM Yogyakarta. Diakses pada 5 Maret 2015 (http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_10.11.3825.pdf)
- Wahyudin dan Sudrajat. 2004. *Ensiklopedi Matematika untuk SLTP*. Jakarta: Tarity Samudra Berlian.
- Wardhani, Igak dan Kuswaya Wihardit. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Warjana, dan Abdul Razaq. 2009. *Membuat Bahan Ajar Berbasis WEB dengan EXE*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Wiranataputra, Udin S. 2007. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka.