

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang**

Kemajuan teknologi saat ini sangat berkembang pesat yang dapat digunakan untuk menunjang kemajuan dunia perdagangan seperti di toko buku bekas. Sistem penjualan yang berjalan di toko buku bekas saat ini banyak menimbulkan masalah karena penginputan data buku masih secara manual. Dalam melihat data persediaan buku (stok buku) banyak memakan waktu dan menimbulkan kesalahan data. Masalah lain diantaranya masih kesulitan mencari buku saat transaksi yang tidak didukung dengan tempat yang tertata rapi sesuai kategori buku yang ada.

Pengolahan dan penyimpanan data buku dibutuhkan suatu aplikasi komputer untuk memudahkan kegiatan tersebut. Sehingga aplikasi ini dapat digunakan untuk mempermudah dalam pencatatan transaksi, pencarian buku sehingga menjadi lebih praktis, hemat waktu, dan dapat menyajikan laporan yang tepat dan akurat secara terkomputerisasi.

Berdasarkan latar belakang adanya permasalahan dalam pengolahan data penyimpanan data buku, maka penulis tertarik untuk menyusun Tugas Akhir dengan judul "Aplikasi Sistem Informasi pada Toko Buku Bekas".

#### **1.2. Rumusan Masalah**

Perumusan masalah yang mendasari pembuatan Tugas Akhir ini adalah "Bagaimana membuat Aplikasi Sistem Informasi pada Toko Buku Bekas" diantaranya:

1. Bagaimana merancang *form-form* dengan *Netbeans* untuk aplikasi sistem informasi pada toko buku bekas?
2. Bagaimana membuat *database* dengan *MySql* sebagai media penyimpanan?

### **1.3. Batasan Masalah**

Penelitian bisa maksimal dan terfokus bila penulis membatasi penelitian pada pembuatan Aplikasi Sistem Informasi pada Toko Buku Bekas yaitu:

1. Penulis hanya membuat aplikasi ini sesuai hasil *survei* di salah satu toko buku bekas di Sriwedari Surakarta.
2. Aplikasi ini berbasis komputer yang diterapkan secara *offline* dan *standalone*.

### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah:

1. Menghasilkan Aplikasi Sistem Informasi pada Toko Buku Bekas.
2. Membuat *database* sebagai tempat penyimpanan data.

### **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Memudahkan pengolahan dan penyimpanan data buku.
2. Memudahkan pencarian buku sehingga menjadi lebih praktis dan hemat waktu.
3. Dapat menyajikan laporan yang tepat dan akurat secara terkomputerisasi.

## 1.6. Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini nantinya disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab I akan menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada Bab II akan membahas mengenai dasar-dasar teori yang digunakan dalam penelitian ini antara lain mengenai *Database, Netbeans IDE 7.3.1* dan *MySQL*.

### BAB III METODE PENELITIAN

Pada Bab III akan membahas langkah proses perancangan Aplikasi Sistem Informasi pada Toko Buku Bekas mulai dari pembuatan *database* sampai pembuatan *form* aplikasi.

### BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Pada Bab IV akan menunjukkan hasil pengujian dari perancangan Aplikasi Sistem Informasi pada Toko Buku Bekas disertai dengan analisis dari program aplikasi yang telah dibuat.

### BAB V PENUTUP

Pada Bab V akan membahas tentang kesimpulan Tugas Akhir dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.