

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di zaman yang canggih dan serba modern ini. Teknologi informasi sangatlah dibutuhkan dalam perusahaan. Karena dengan adanya teknologi informasi akan mempermudah jalannya kinerja perusahaan. Sebuah perusahaan yang kurang mendapatkan informasi, akan sulit dalam mengambil sebuah keputusan sehingga akan menyebabkan menurunnya etos kerja pada perusahaan tersebut. Agar perusahaan bisa maju dan berjalan dengan lancar sesuai yang diinginkan. Maka, dibutuhkan suatu usaha pemanfaatan teknologi yaitu salah satunya adalah dengan memanfaatkan teknologi *mobile*. Bahkan pada tahun 2012 android mampu menguasai 68% pasar *smartphone* dunia (Irwan,2012). Tidak dipungkiri jika aplikasi berbasis Android sangatlah banyak, dengan berbagai macam konten yang tersedia di dalamnya.

Madu merupakan salah satu sumber makanan yang baik. Asam amino, karbohidrat, protein, beberapa jenis vitamin serta mineral adalah zat gizi dalam madu yang mudah diserap oleh sel-sel tubuh. Madu mengandung sejumlah mineral seperti magnesium, kalium, potasium, sodium, klorin, sulfur, besi, fosfat dan vitamin, seperti vitamin E, vitamin C, vitamin B1, B2 dan B6 Selain itu madu juga mengandung antibiotik yang berguna untuk melawan bakteri pathogen penyebab penyakit infeksi, sehingga pertumbuhan beberapa

mikroorganismenya yang berhubungan dengan penyakit atau infeksi dapat dihambat oleh madu.

Studi kasus untuk madu Arba'in, selama ini pemesanan secara tradisional madu dititipkan ditoko, apotek, spanduk dan promosi dilakukan lewat media *leaflet*. Kekurangannya adalah instansi yang melayani produk dan rasa madu aman penyebarannya sangat terbatas. Kekurangan promosi dapat diatasi dengan adanya aplikasi android.

Kelebihan sistem aplikasi Android adalah :

1. Tersedia di *Google Play Store* secara gratis.
2. Aplikasi android bisa dihubungkan dengan internet, calon pembeli membaca produk madu Arba'in bisa langsung melakukan pemesanan.

Berdasarkan latar belakang diatas maka dalam penelitian ini penulis membuat rancangan aplikasi, untuk pengenalan madu dan pemesanan madu supaya mudah dalam mencari sebuah informasi melalui android.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah dalam penelitian ini yaitu :

Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi pengenalan dan pemesanan madu pada perangkat *mobile* berbasis android?

1.3 Batasan Masalah

Masalah dalam tugas akhir ini dibatasi pada:

1. HP Samsung Galaxy Chat GT-b5330 *Jelly bean* yang sebagai media pengujian secara *default*.
2. Fasilitas yang ada dalam prosedur aplikasi meliputi :
 - a. Penjelasan proses pembuatan madu
 - b. Jenis-jenis madu yang dipakai oleh madu Arba'in
 - d. List produk madu Arba'in dan form pemesanan
3. Isi dari aplikasi madu Arba'in yaitu :
 - a. Pengenalan madu
 - b. Jenis dan Khasiat madu
 - c. Pemesanan Madu
4. Administrator yaitu, mengelola manajemen data untuk mengetahui pemesanan data pelanggan, dan juga meliputi edit, hapus produk, serta *report* total seluruh jumlah harga pembelian,.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan umum untuk penelitian dilakukan untuk merancang dan membuat sistem informasi mobile pemesanan madu. Sedangkan tujuan khususnya meliputi:

1. Untuk merancang dan membuat sistem informasi pengenalan dan pemesanan madu pada perangkat *mobile* berbasis android?

2. Untuk menguji program aplikasi yang dibuat pada berbagai sistem operasi android, berbasis spek mobile phone, dan penerimaan user. (User Acceptance Test)

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi masyarakat aplikasi ini dapat dijadikan sebagai media mengenai informasi dan pembelajaran madu meliputi proses terbentuknya madu, macam-macam madu, dan informasi mengenai penjualan madu.
2. Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat mengembangkan ilmu yang didapat dari perkuliahan serta ilmu dan pengetahuan baru yang tidak didapat dari perkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka perlu ditentukan sistematika penulisan yang baik. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan pustaka meliputi dua bagian yaitu telaah penelitian dan landasan teori. Pada telaah penelitian berisi tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan. Sedangkan landasan teori berupa definisi-definisi penjas yang mendukung penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan implementasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.