

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rumah warna, merupakan suatu usaha dagang yang bergerak di bidang penjualan cat. Banyaknya persaingan jual-beli pada bidang ini merupakan momok besar bagi toko cat yang baru membuka cabang di kota solo ini Di jaman teknologi komputerisasi sekarang ini, dengan semakin banyaknya masyarakat pengguna komputer yang memanfaatkan berbagai aplikasi untuk memudahkan aktivitas masyarakat untuk memenuhi kebutuhan mereka sehari-hari, mereka cenderung memilih sesuatu yang instan, aman dan efisien tidak terkecuali dalam hal jual-beli. Seperti pada website iklan jual-beli online yang pada tahun 2015 ini sangat banyak dimanfaatkan oleh pengguna internet untuk jual maupun beli contohnya seperti website “olx.co.id” dan “berniaga.com” yang orang biasa pun mudah membuka lapak dagangannya sendiri, dan hebatnya rata-rata penjualan iklan dari website tersebut sukses dalam kegiatan jual-beli mereka.

Toko cat Rumah Warna dalam perkembangannya belakang ini mengalami kemajuan yang cukup pesat, konsumen yang datang tidak hanya dari dalam saja, tetapi meliputi pemesanan baik dari luar wilayah solo sendiri maupun dari luar wilayah lainnya , misalnya sukoharjo,karanganyar dan daerah lain sekitarnya.

Sampai saat ini, Toko Cat Rumah Warna dalam melakukan pencatatan transaksi penjualan dan pemesanan ke konsumen, masih dilakukan secara manual. Dengan pencatatan secara manual, masih sering terjadi kesalahan, sehingga dapat mengakibatkan tidak efisiennya kerja, dan yang lebih dikhawatirkan adalah terjadinya kerugian karena kesalahan pencatatan secara manual.

Mengacu pada *trend* jual – beli online saat ini maka untuk membantu tercapainya target penjualan di toko Cat Rumah Warna Solo, maka penulis merancang dan membangun sebuah sistem informasi toko cat online berbasis

web dengan bahasa pemrograman PHP yang dibuat pada komputer dengan sistem operasi Windows dengan menggunakan aplikasi editor "Notepad++". Alasan memakai Notepad++ adalah karena aplikasi ini dapat didownload secara gratis dan memiliki aturan-aturan yang mudah difahami. Kemudian "Xampp" digunakan untuk mengolah localhost database nya dengan pertimbangan mempunyai ketepatan terbaik dibandingkan database server lainnya, serta memiliki kapasitas tinggi untuk dapat berjalan pada beberapa sistem operasi yang berbeda. Selanjutnya "MySQL" digunakan sebagai manajemen database karena MySQL memiliki perintah dan aturan-aturan yang relatif mudah digunakan, dengan sifat open source dan fleksibel.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah utama yang dibahas dalam skripsi ini adalah bagaimana merancang dan membuat web di toko cat rumah warna yang dilengkapi dengan fasilitas pemesanan.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini berhasil maka masalah yang akan diteliti akan dibatasi sebagai berikut:

1. Pembuatan website pengolahan data proses penjualan dan pemesanan dengan manajemen Login admin dan user.
2. Pencatatan jumlah persediaan barang data penjualan dan pemesanan.
3. Data pembeli dicatat.
4. Tidak ada retur pengembalian barang.
5. Untuk pemesanan barang Pembeli melakukan pembayaran secara tunai.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat website rumah warna yang dilengkapi pemesanan untuk meningkatkan kemudahan penjualan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dicapai dengan keberhasilan penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis.

Menerapkan ilmu yang didapat dari perkuliahan dengan membuat sistem informasi berbasis web.

2. Bagi Pengguna.

Dengan adanya sistem informasi tersebut diharapkan dapat membantu memudahkan kinerja penjualan dan pemesanan Cat bersifat *online*.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini terdiri dari lima bagian pokok pembahasan, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.