

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kamus merupakan sebuah media yang dapat diartikan sebagai buku yang berisikan tentang arti suatu kata dari bahasa atau istilah asing. Misalkan untuk istilah penyakit dalam, hal ini sangat jelas bahwa kamus tersebut berisikan tentang arti kata dari istilah penyakit dalam. Dan keberadaan kamus sekarang sangatlah diperlukan sebagai media yang dapat menambah pengetahuan dan wawasan. Pada saat ini masih mendominasi penggunaan kamus yang berbentuk buku untuk memperoleh informasi khususnya tentang penyakit dalam. Hal ini menjadikan masyarakat kurang tertarik ketika mencari istilah dan deskripsi tentang penyakit dalam, Sehingga memberikan efek malas untuk mencari pengetahuan dan wawasan tentang penyakit dalam. (Indra, 2012)

Sekarang ini banyak sekali kamus yang beredar, mulai dari bentuk buku, kamus elektronik, aplikasi kamus berbasis dekstop dan web. masing – masing kamus memiliki kelebihan dan kekurangan. Kamus dalam bentuk buku memiliki kelebihan dalam hal jumlah kosa kata dan memiliki kelemahan dalam pencarian arti kata yang memakan waktu lama. (Saputra, Renanda Cahya, Teguh Sutanto, and Tri Sagirani. 2012.)

Kebutuhan masyarakat terhadap layanan teknologi berbasis IT sangat bervariasi, salah satu kebutuhan tersebut adalah kebutuhan akan

ketersediaan kamus penyakit dalam. Kamus penyakit dalam merupakan salah satu kamus yang diperlukan oleh masyarakat, kamus istilah penyakit dan yang saat ini banyak beredar dalam bentuk buku, namun banyak penggunaanya menyulitkan karena pengguna harus mencari arti dan istilah penyakit dalam secara manual, disisi lain buku sangat sulit untuk dibawa dan tidak dapat di update setiap saat. (Achmad Zen, 2013)

Seiring dengan perkembangan teknologi, Android bisa menjadi sebuah alternatif untuk pembuatan kamus penyakit dalam yang menarik. Android telah menyediakan banyak tools Application Programming Interface (API) untuk pengembangan aplikasi. Berbagai macam aplikasi telah dikembangkan dengan Android akan tetapi masih sangat sedikit yang membuat tentang kamus penyakit dalam. (Hambali, Imam, M. J. Sunarto, and Teguh Sutanto, 2013)

Oleh karena itu penulis mencoba untuk membuat sebuah aplikasi sebagai sarana untuk menambah pengetahuan dan wawasan terhadap masyarakat tentang kamus penyakit dalam berbasis android mobile. Aplikasi ini berisi tentang istilah – istilah dan deskripsi penyakit dalam yang disajikan dengan desain yang bagus untuk menarik masyarakat. Masyarakat tidak kesulitan apabila ingin mencari pengetahuan dan wawasan tentang penyakit dalam karena dengan aplikasi ini masyarakat lebih mudah dan lebih efisien untuk mencarinya. Dikarenakan satu aplikasi bisa digunakan banyak orang.

1.2. Rumusan Masalah

Perumusan masalah dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana membuat aplikasi kamus penyakit dalam menjadi menarik, diminati masyarakat, sehingga dapat memberi wawasan dan pengetahuan kepada masyarakat tentang penyakit dalam.

1.3. Batasan masalah

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah supaya penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibuat untuk memberikan wawasan dan pengetahuan kepada masyarakat.
2. Aplikasi ini dibuat berisi mengenai penyakit – penyakit dalam menggunakan software pendukung Eclipse yang berbasis android *mobile*.
3. Aplikasi ditampilkan dengan design yang menarik sehingga memudahkan masyarakat untuk memahami isi dari kamus penyakit dalam.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi berbasis *mobile* android untuk menyajikan pengetahuan tentang penyakit dalam.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1) Bagi pengguna

Aplikasi ini dapat dijadikan referensi bagi masyarakat untuk menambah wawasan dan pengetahuan tentang penyakit dalam dan memudahkan masyarakat untuk memperoleh informasi tentang penyakit dalam.

2) Bagi peneliti

Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat mempelajari hal – hal baru yang tidak didapat diperkuliahan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka perlu ditentukan sistematika penulisan yang baik. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan implementasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.