

**APLIKASI MOBILE BROWSER
UNTUK PENCARIAN DAN PEMESANAN OBAT**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Tugas dan Syarat-syarat Guna Memperoleh Gelar
Sarjana Teknik pada Fakultas Teknik Jurusan Teknik Elektro
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Disusun Oleh :

NAMA : DANANG BINTORO

NIM : D 400 020 065

NIRM : 02 6 106 03061 50065.

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2009

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi yang sangat pesat khususnya dalam dunia teknologi informasi dan komunikasi membuat fungsi alat tersebut (teknologi informasi) semakin konvergen, khususnya piranti telepon bergerak (*mobile phone*). Piranti ini dapat digunakan sebagai telepon (komunikasi suara), permainan, media player, SMS, email, maupun web browser untuk berselancar internet.

Sementara ini pemanfaatan peranti telepon mobile sebagai antarmuka Sistem Informasi masih mengandalkan teknologi SMS, yang konon memang sudah sangat familiar di masyarakat luas, tetapi teknologi berbasis sms ini relatif mahal dan tingkat interkasinya kurang memuaskan. Oleh karena itu dibutuhkan teknologi yang lebih murah dan integrasi mudah dengan Sistem Informasi. Teknologi tersebut adalah teknologi web browser (via GPRS) yang biaya relative lebih murah dibanding dengan SMS.

Di sisi yang lain, perkembangan tingkat pengetahuan dan kebutuhan masyarakat akan layanan kesehatan juga semakin meningkat, sehingga kehadiran apotek sebagai penyedia obat-obatan juga semakin dibutuhkan. Seiring dengan perkembangan teknologi tersebut pelayanan apotek dalam memberikan informasi akan ketersediaan obat menjadi kebutuhan yang sangat diperlukan oleh masyarakat. Kecepatan dan

kecermatan menjadi salah satu unsur tingkat pelayanan apotek dalam melayani masyarakat.

Berdasarkan pertimbangan ketersediaan teknologi dan kemungkinan pengembangan serta tingkat kebutuhan masyarakat dalam hal kecepatan, kepraktisan dalam pelayanan informasi dan penyediaan obat maka penulis mengambil judul penelitian sebagai berikut : APLIKASI MOBILE BROWSER UNTUK PENCARIAN DAN PEMESANAN OBAT.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang peneliti kemukakan diatas, masalah utama dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi yang memanfaatkan mobile browser sebagai antar muka sistem informasi ketersediaan dan pemesanan obat.

1.3. Batasan Masalah

Permasalahan akan peneliti batasi agar lebih mudah dalam penelitian dan menganalisanya. Batasan masalah tersebut antara lain :

1. Sistem informasi hanya mencakup informasi ketersediaan obat dan pemesanannya.
2. Aplikasi dirancang untuk memberikan alternatif pada user (masyarakat) untuk dapat mencari informasi ketersediaan dan pemesanan obat ke suatu apotek selain datang sendiri atau dengan komunikasi suara.

3. Dibutuhkan sistem administrasi pendukung pada sisi penyedia layanan dalam hal ini apotek seperti pemasukan dan updating data.
4. Sisi keamanan dan sistem keuangan tidak dibahas dalam penelitian ini.

1.4. Tujuan

Peneliti menyusun tugas akhir dengan judul: “APLIKASI MOBILE BROWSER UNTUK PENCARIAN DAN PEMESANAN OBAT.” mempunyai tujuan yaitu membangun suatu aplikasi yang efektif dan efisien yang menjembatani masyarakat dan institusi apotek agar proses pencarian dan pemesanan obat dapat dilakukan secara cepat, mudah, murah serta dapat dilakukan cukup dari piranti *mobile*.

1.5. Manfaat

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai sistem informasi yang efektif dan efisien untuk proses pencarian informasi dan pemesanan obat, antara lain :

1. Masyarakat (*user*) dapat dengan cepat dan mudah mendapatkan informasi ketersediaan obat cukup dari perangkat mobile browser yang sudah terintegrasi dalam telepon selulernya.
2. Masyarakat (*user*) dapat melakukan proses pemesanan obat dibutuhkan dengan hanya menggunakan telepon selulernya tanpa harus datang langsung atau menggunakan komunikasi suara dengan pelayan apotek.

3. Masyarakat (*user*) dapat menghemat waktu dan biaya untuk sekedar mendapatkan informasi ketersediaan obat, sehingga dapat dihindari kerugian perjalanan akibat tidak tersediannya suatu obat.
4. Masyarakat(*user*) dapat menghemat waktu untuk melakukan pemesanan dan menunggu sampai obat disiapkan oleh petugas apotek, karena proses pemesanan dapat dilakukan sebelum berangkat.
5. Bagi pengelola apotek dapat menjadi peluang pelayanan baru sehingga masyarakat/*user* tidak perlu datang ke apotek melainkan obat akan dikirim oleh pihak apotek atau menggunakan jasa pihak ketiga (kurir).

1.6. Sistematika Penulisan

Penyusunan penelitian diuraikan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab I membahas masalah umum mengenai latar belakang masalah, landasan teori, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penyusunan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab II pokok bahasannya mencakup dasar-dasar landasan teori yang menunjang rancang bangun aplikasi yaitu xHTML, PHP, dan *Database MySQL*.

BAB III : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab III membahas tentang cara-cara menggunakan aplikasi melalui mobile browser dengan PHP dan beserta implementasi perancangan sistem

BAB IV : UJI COBA DAN ANALISIS

Bab IV berisi tentang pengujian hasil perancangan sebuah aplikasi berbasis mobile browser, *database* yang dipakai dalam aplikasi sistem informasi dan pemesanan obat. Pengujian program yang dibahas adalah pengujian program untuk pencarian dan pemesanan obat, menambah data, melihat data, dan mengubah data dari *database*.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V merupakan kesimpulan dan saran mengenai hasil penelitian.