

Daftar Pustaka

- Fadli, A., 2014, “Pengertian Unity 3D” diakses pada:
 <<https://plus.google.com/115929425463312955092/post/EcqtrSFeRjN>>
 [tanggal 23 September 2014]
- Hardiansyah, F. F. 2011. “ Augmented Reality Untuk Mengetahui Fasilitas Umum Berbasis Android”. Tugas Akhir . Surabaya :Jurusan Teknologi Informasi Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Harits, 2010 “ Pengertian Augmented Reality”. Diakses pada:
 <<http://www.haritsthinkso.com/2010/12/augmented-reality-adalah-teknologi-yang.html>> [tanggal 17 September 2014]
- Losiani, Y. 2013. “ Rancang Bangun Aplikasi Wisata Bali dengan Augmented Reality Menggunakan Metode Location Based Services Berbasis Mobile ”. Skripsi. Yogyakarta :Jurusan Sistem Informasi Universitas Gunadarma.
- “Pengertian Vuforia SDK”. Tersedia dalam:
 <<https://developer.qualcomm.com/mobile-development/add-advanced-features/augmented-reality-vuforia>> [diakses tanggal 20 september 2014]
- Putra, Y. N. A. 2012. “ Pembangunan Aplikasi Augmented Reality Wisata Budaya Yogyakarta Berbasis Lokasi Pada Android”. Tugas Akhir . Yogyakarta :Jurusan Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Raharjo, F. 2013. “ Aplikasi Augmented Reality Pencarian Lokasi Wisata DKI Jakarta Berbasis Android ”. Skripsi. Yogyakarta :Jurusan Sistem Informasi Universitas Gunadarma.

Sudarmilah, E., Ridi F. Lukito E. N. & Adhi S. 2013 *Tech Review: Game platform for Upgrading Counting Ability on Preschool Children*. Prosiding on The 5th International Conference on Information Technology and Electrical Engineering (ICITEE 2013)

PROFIL PENULIS

Nama : Baharudin Syah

Tempat, Tanggal Lahir : Sukoharjo, 1 November 1993

Jenis Kelamin : Laki - laki

Agama : Islam

Jurusan : Informatika

Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Surakarta

Alamat : Jl. A. Yani Tromol Pos 1 Pabelan, Kartasura

Telp./Fax : (0271)717417, 719483 / (0271)714448

Alamat Rumah : Gunungan Rt 01 Rw VIII, Malangan, Bulu,
Sukoharjo, Jawa Tengah

Alamat e-mail : syah.xia3@gmail.com