

**APLIKASI JEJARING SOSIAL
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
BERBASIS HTML5 DAN PHP**



SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi
Strata 1 pada Jurusan Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Oleh :

Ari Nugroho

NIM : L200090032

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

JULI 2014

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

APLIKASI JEJARING SOSIAL

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

BERBASIS HTML5 DAN PHP

ini telah diperiksa dan disetujui pada :

Hari : ..SELASA.....

Tanggal : ..19 JULI 2015.....

Pembimbing



Gunawan Ariyanto, Ph.D

NIK : 968

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PEMBELAJARAN KAIDAH BAHASA JAWA BERBASIS ANDROID MOBILE

dipersiapkan dan disusun oleh

ARI NUGROHO

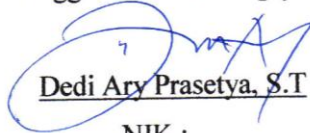
NIM : L200090032

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal : ...7...JULI...2019....

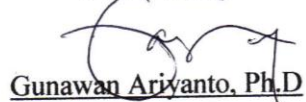
Susunan Dewan Penguji

Anggota Dewan Penguji II


Dedi Ary Prasetya, S.T

NIK :

Pembimbing


Gunawan Ariyanto, Ph.D

NIK : 968

Anggota Dewan Penguji I


Agus Ulinuha, Ph.D

NIK : 656

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana
Tanggal



Dekan Fakultas Komunikasi dan
Informatika


Husni Thamrin, S.T., M.T., Ph.D.



Ketua Program Studi
Informatika


Dr. Heru Supriyono, S.T., M.Sc.

DAFTAR KONTRIBUSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka :

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi :

1. Penulis merancang dan membangun Aplikasi Jejaring Sosial Universitas Muhammadiyah Surakarta berbasis *HTML5* dan *PHP*.
2. Pembuatan *script* saya buat dengan bantuan buku, internet, dan *sharing* dengan teman-teman.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya.

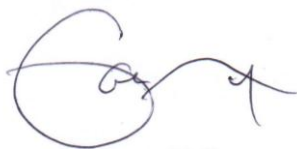
Saya bertanggung jawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

Mengetahui

Surakarta ,14 Juli 2015

Pembimbing Tugas Akhir

Penulis



Gunawan Ariyanto, Ph.D

NIK :968



Ari Nugroho

MOTTO

Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum sehingga mereka mengubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri.

(Q.s. Ar Ra'd: 11)

Jangan pernah jenuh untuk mencari solusi karena masalah tak pernah jenuh menghampiri.

(Penulis)

Rasa ingin tahu adalah awal dari pengetahuan dan pemikiran kedepan adalah awal dari perubahan.

(Penulis)

PERSEMBAHAN

Dengan segenap ketulusan dan kerendahan hati yang penuh rasa sayang dan cinta, kupersembahkan karya ini untuk :

Allah SWT yang tiada henti memberikan Nikmat-Nya padaku
"Ayah" dan "Ibu" yang tiada henti berkorban demi masa depan buah hatinya
Kakakku yang selalu menjadi motivasiaku Surono
Semangatku yang selalu mendampingi Pita Utaminingsih
Trio Alibi "Theo, Aji, Sigit" yang merepotkan tapi banyak membantuku
Teman-teman Spammer Beriman yang banyak membantu dan banyak
memberikan semangat untuk berjuang
Teman-temanku Adi Kost dan tak lupa rekan B-class IT UMS
angkatan 2009. Semoga kita Allah SWT senantiasa menjaga dan
melindungi silaturahmi kita ini. Amin.....

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Aplikasi Jejaring Sosial Universitas Muhammadiyah Surakarta Berbasis HTML5 dan PHP” dengan baik. Skripsi ini disusun guna memenuhi salah satu syarat pada kurikulum Program Studi Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata Satu (S-1).

Dengan selesainya skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Husni Thamrin, MT., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika dan Pembimbing Akademik.
2. Bapak Dr.Heru Supriyono, M.Sc. selaku Ketua Jurusan Informatika.
3. Bapak Gunawan Ariyanto, Ph.D. selaku Pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, saran, dan pengarahan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Segenap dosen penguji pada seminar proposal, pra pendadaran dan pendadaran yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Segenap Dosen dan Karyawan Program Studi teknik Informatika yang telah membimbing dan memberikan fasilitas bagi kelancaran studi.
6. Ibu, Bapak, Kakak dan segenap keluarga besar di Wonogiri, terima kasih atas dukungan dan do'anya.

7. Teman-teman Teknik Informatika 2009 : Ardhi, Gunadi, Eko, Imam, Didik, Arif, Lukman, Gito, Fauzan, Felix, Angga dan semua rekan seperjuangan 2010, 2011 dan 2012 yang tidak dapat disebutkan satu persatu terima kasih atas kebersamaannya.
8. Teman-teman spammer beriman: Verdinan, Arief, Irfani, Handoko, Nanda, Heru dan yang lainnya terimakasih telah banyak membantu saya dan memberikan solusi yang baik untuk saya.
9. Teman-teman Adi Kost: Desta, Virda, Andi, Martin, Eko, Aji, Theo, Sigit, Andry, Kipli dan rekan-rekan yang lain terima kasih atas dukungannya.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang sesuai dengan budi baik yang telah mereka berikan. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri maupun pengembangan penelitian selanjutnya dan pendidikan.

Surakarta, 14 Juli 2015



Ari Nugroho

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	Error! Bookmark not defined.
Halaman Pengesahan	Error! Bookmark not defined.
Daftar Kontribusi	iv
Motto	v
Halaman Persembahan	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Lampiran	xv
Abstraksi	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Telaah Penelitian.....	5
2.1 Landasan Teori	6

	x
2.2.1 HTML5	7
2.2.2 PHP	8
2.2.3 MySql	9
2.2.4 JQuery	10
BAB III METODE PENELITIAN.....	11
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	11
3.2 Diagram Alir Penelitian	11
3.3 Analisa Kebutuhan	12
3.3.1 Kebutuhan Materi	13
3.3.2 Kebutuhan Software	14
3.3.3 Kebutuhan Hardware	15
3.4 Perancangan Sistem	15
3.4.1 Perancangan Use Case Diagram	15
3.4.2 Bagan Alir Aplikasi	16
3.4.3 Desain Aplikasi	21
3.4.5 Perancangan Database	25
Tabel User	25
Tabel Aktivitas	26
Tabel Berita	26
Tabel Komentar	26
Tabel Tanggapan	27
Tabel Topik	27
Tabel Pesan	28
Tabel Teman	28
Tabel Request Pertemanan	28

Tabel Belanja	29
Tabel Sapa	29
Tabel Ucapan	29
Tabel Foto	30
Tabel Dokumen	30
3.4.5 Entity Relationship Diagram.....	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Hasil Penelitian	32
Halaman Utama	32
Halaman Registrasi	33
Halaman Login	33
Halaman Home	34
Halaman Profil	35
Halaman Pesan	35
Halaman Berita	36
Halaman Teman	36
Halaman Sapaan	37
Halaman Belanja	37
4.2 Pembahasan	38
4.3 Analisa Kuisisioner	39
BAB V PENUTUP	41
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Tabel penilaian kuisioner mahasiswa	39
-----------	---	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	11
Gambar 3.2 Hubungan Aktor dengan Sistem	15
Gambar 3.3 Hubungan Aktor dengan Aktor	16
Gambar 3.4 Flowchart aplikasi	20
Gambar 3.5 Rancangan halaman Utama	22
Gambar 3.6 Rancangan halaman Registrasi	22
Gambar 3.7 Rancangan halaman Login	23
Gambar 3.8 Rancangan halaman Home	23
Gambar 3.9 Rancangan halaman Profil	24
Gambar 3.10 Rancangan halaman Konten.....	24
Gambar 3.11 Rancangan halaman Informasi	25
Gambar 3.12 Perancangan Tabel User.....	25
Gambar 3.13 Perancangan Tabel Aktivitas	26
Gambar 3.14 Perancangan Tabel Berita	26
Gambar 3.15 Perancangan Tabel Komentar	27
Gambar 3.16 Perancangan Tabel Tanggapan	27
Gambar 3.17 Perancangan Tabel Topik	27
Gambar 3.18 Perancangan Tabel Pesan	28
Gambar 3.19 Perancangan Tabel Teman	28
Gambar 3.20 Perancangan Tabel Request Pertemanan	28
Gambar 3.21 Perancangan Tabel Belanja	29
Gambar 3.22 Perancangan Tabel Sapa.....	29
Gambar 3.23 Perancangan Tabel Ucapan	29
Gambar 3.24 Perancangan Tabel Foto	30
Gambar 3.25 Perancangan Tabel Dokumen	30
Gambar 3.26 Entity Relationship Diagram	31
Gambar 4.1 Halaman Utama	32
Gambar 4.2 Halaman Registrasi	33
Gambar 4.3 Halaman Login.....	33

Gambar 4.4 Halaman Home.....	34
Gambar 4.5 Halaman Profil	35
Gambar 4.6 Halaman Pesan	35
Gambar 4.7 Halaman Berita	36
Gambar 4.8 Halaman Teman	36
Gambar 4.9 Halaman Sapaan.....	37
Gambar 4.10 Halaman Belanja	37

DAFTAR LAMPIRAN

1. *Source Code* aplikasi
2. Lembar Kuisisioner
3. *Screenshot aplikasi*

ABSTRAKSI

HTML5 adalah revisi kelima dari *HTML*. *HTML5* dirancang untuk menggantikan *HTML 4*, *XHTML*, dan *HTML DOM Level 2*. Hal ini khusus dirancang untuk memberikan konten yang kaya tanpa membutuhkan plugin tambahan. *PHP* atau *Hypertext Preprocessor* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan kedalam *HTML*. *PHP* banyak dipakai untuk memprogram situs *web* dinamis. *MySQL* adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (*RDBMS*) yang didistribusikan secara gratis dibawah *lisensi GPL (General Public License)*. Pembuatan aplikasi ini dimulai dengan analisa kebutuhan sistem. Kemudian dilanjutkan dengan tahap perancangan yang meliputi perancangan sistem, perancangan *use case* diagram dan desain aplikasi. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP*, *HTML5*, dan database *MySQL*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi yang bersifat *user-interface* yang berisi tentang tatap muka antara user dengan aplikasi. Aplikasi dapat berjalan pada *web browser*. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah *user* dalam berkomunikasi dan berbagi informasi serta bertransaksi secara online.

Kata Kunci: *HTML, HTML5, PHP, MySQL, web browser.*