

**RANCANG BANGUN SISTEM E-LELANG BERBASIS WEB
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

**NASKAH PUBLIKASI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**



Diajukan Oleh:

**Heru Prasetyo
Dr. Heru Supriyono, M.Sc**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
JUNI 2015**

HALAMAN PENGESAHAN

Publikasi Ilmiah dengan Judul :

**RANCANG BANGUN SISTEM E-LELANG BERBASIS *WEB*
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

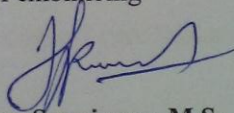
Heru Prasetyo

L200110079

Telah Disetujui Pada :

Hari : *Rabu*
Tanggal : *1 Juli 2015*

Pembimbing



Dr. Heru Supriyono, M.Sc.

NIK : 970

Publikasi Ilmiah Ini Telah Diterima Sebagai Salah Satu Persyaratan

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana

Tanggal.....

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Informatika



Dr. Heru Supriyono, M.Sc.

NIK : 970



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@fki.ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

/A.3-II.3/INF-FKI/VII/2015

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : HERU PRASETYO
NIM : L200110079
Judul : RANCANG BANGUN SISTEM E-LELANG BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL
Program Studi : Informatika
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 8 Juli 2015

Biro Skripsi
Informatika

Adjie Sapetra, S.Kom



Turnitin Originality Report

**RANCANG BANGUN SISTEM E-LELANG
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP
DAN MYSQL** by Heru Prasetyo

From publikasi september 2015 (publikasi)

Similarity Index

25%

Similarity by Source

Internet Sources:	18%
Publications:	2%
Student Papers:	13%

Processed on 08-Jul-2015 11:57 WIB

ID: 554609101

Word Count: 2211

sources:

- 1 4% match (student papers from 07-Jul-2015)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID: [554421047](#)

- 2 2% match (student papers from 18-Feb-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:
Paper ID: [387725314](#)

- 3 2% match (student papers from 03-Jul-2015)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID: [553868664](#)

- 4 1% match (Internet from 28-Nov-2006)
<http://www.sle-moe.ac.id/~sbia/BIS0004.pdf>

- 5 1% match (Internet from 04-Aug-2013)
http://upi-yopk.ac.id/ejournal/File_Jurnal/08101152611075_Rendi%20Wifandi_Sistem%20Informasi.pdf

- 6 1% match (Internet from 03-Feb-2015)
<http://www.raharja.ac.id/sarvalimiah/TugasAkhir/Detail/NIM/KP1111469413>

- 7 1% match (Internet from 24-Nov-2013)
<http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/511/ibq@unikom.co-odl-aiatsudral-25531-2-babit-a.pdf>

- 8 1% match (student papers from 12-Jun-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:
Paper ID: [434376625](#)

- 9 1% match (Internet from 10-Jun-2015)
<http://wHuri.raharja.info/index.php?file=KP1211474028>

- 10 1% match (Internet from 27-Jan-2015)
http://www.computingreviews.com/browse/browse_topics4.cfm?ccs_id=3105

- 11 1% match (Internet from 22-Apr-2014)
<http://ejournal.stierusa.ac.id/index.php/management/article/download/30/24>

- 12 1% match (Internet from 03-Feb-2015)
<http://www.lab-informatika.com/article/85/mengenal-query>

- 13 1% match (student papers from 19-Mar-2015)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID: [518100922](#)

- 14 1% match (Internet from 09-Aug-2013)
http://upi-yopk.ac.id/ejournal/File_Jurnal/08101152610648_Abrar%20Hadi_Sistem%20Informasi.pdf

- 15 1% match (student papers from 16-Mar-2015)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID: [516803163](#)

- 16 1% match (Internet from 03-Feb-2015)

RANCANG BANGUN SISTEM E-LELANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Heru Prasetyo

Program Studi Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika,

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Email: heruprsty13@gmail.com

Abstraksi

Lelang adalah proses jual beli barang atau jasa dengan cara menawarkan kepada penawar dan menjual barang atau jasa kepada penawar yang memberikan penawaran dengan harga tertinggi. Selama ini kegiatan lelang dilakukan secara tradisional dan memiliki kelemahan, yaitu harus mengumpulkan sekelompok penjual dan pembeli untuk melakukan kegiatan lelang, selain itu permasalahan tempat juga menjadi kendala. Perancangan dan pembuatan sistem informasi e-lelang ini bertujuan untuk mengatasi permasalahan yang terdapat pada lelang tradisional. Penjual dan pembeli tidak perlu repot untuk datang ke tempat kegiatan lelang diadakan. Sistem informasi e-lelang ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan MySQL sebagai *databasenya*. *User interface* nya menggunakan *HyperText Markup Language* (HTML), *Cascading Style Sheets* (CSS) dan jQuery, sehingga mudah dipahami dan dimengerti. Sistem yang dibuat adalah *Customer to Customer* (C2C) *E-Commerce* sehingga tidak membatasi *user* sebagai pembeli, tetapi *user* juga dapat bertindak sebagai penjual. Dengan sistem informasi e-lelang ini diharapkan para pelaku lelang dapat melakukan kegiatan lelang dengan lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci: *Lelang Online, E-Commerce, PHP, MySQL.*

PENDAHULUAN

Teknologi *internet* adalah media informasi yang efektif dalam penyebaran informasi. *Internet* dapat diakses kapan saja, siapa saja dan dimana saja selama ada koneksi. Teknologi *internet* mempunyai dampak cukup besar pada dunia bisnis, hal ini memudahkan orang dalam perdagangan yang lebih praktis, hemat biaya dan efisiensi waktu. Dengan adanya kemajuan teknologi saat ini, memudahkan orang dalam bertransaksi tanpa harus bertatap muka langsung dengan penjual. Memanfaatkan kelebihan itu, dewasa ini sebagian orang melakukan transaksi melalui *internet*.

Perkembangan teknologi *internet* dan pengguna yang semakin pesat setiap tahun, banyak yang memanfaatkannya untuk melakukan bisnis online begitu juga dengan kegiatan lelang. Tidak mudahnya bagi penjual dalam mencari pembeli dan menjual barang dengan harga yang diharapkan, atau bagi pembeli untuk memperoleh barang dengan harga yang sesuai menjadi permasalahan utama.

Situs *online* jual beli yang banyak digunakan oleh masyarakat di Indonesia pada saat ini seperti olx.co.id, hanya menampilkan informasi produk yang dijual dengan harga yang sudah ditetapkan sehingga tidak ada interaksi tawar menawar antara penjual dan pembeli. Pada ebay.co.uk orang juga dapat mendapatkan informasi produk yang dijual dengan harga minimum yang sudah ditentukan oleh penjual. Dengan batas waktu lelang yang telah ditetapkan, pembeli harus bersaing dengan pembeli yang lain untuk mendapatkan produk yang diinginkan dengan melakukan penawaran dengan harga tertinggi. Pembeli dengan penawaran paling tinggi akan menjadi pemenang lelang dan melakukan transaksi pembayaran. Salah satu situs lelang *online* yang terdapat di Indonesia yaitu jba.co.id, yang dikhususkan untuk mengadakan kegiatan lelang kendaraan bermotor.

Tidak adanya fitur transaksi tawar menawar pada situs *online* olx.co.id, situs *online* ebay.co.uk dengan cakupan secara global dan terlalu luas dan pada situs *online*

jba.co.id yang hanya melakukan kegiatan lelang untuk kendaraan bermotor, maka dirancanglah suatu sistem informasi e-lelang yang memiliki fitur transaksi tawar-menawar dengan cakupan *user* dari masyarakat Indonesia yang dapat melakukan kegiatan lelang untuk berbagai macam jenis produk menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan MySQL sebagai *databasenya*. *User interface* nya menggunakan *Cascading Style Sheets* (CSS), *HyperText Markup Language* (HTML) dan jQuery, sehingga mudah dipahami dan dimengerti. Dengan sistem lelang *online* ini diharapkan para pelaku lelang dapat melakukan kegiatan lelang dengan lebih efektif dan efisien.

TINJAUAN PUSTAKA

Telaah Penelitian

Geraldo (2010) dalam penelitiannya berjudul perancangan dan pembuatan *web* lelang *online* menggunakan *framework* CakePHP menguraikan bahwa lelang merupakan cara penjualan yang memiliki keunikan yang

membuatnya berbeda dengan proses jual beli barang secara biasa sehingga memberi nilai lebih dibandingkan dengan saran penjualan pada umumnya.

Mekanisme menawar bagi pembeli untuk melakukan penawaran dengan jangka waktu tertentu, jika waktu habis, notifikasi *e-mail* akan dikirimkan kepada penjual dan pembeli yang memberikan penawaran terakhir.

Dengan sistem lelang *online*, baik penjual maupun pembeli tidak perlu repot untuk datang ke tempat pelelangan. Sistem yang dibuat adalah *Customer to Customer* (C2C) *E-Commerce* sehingga tidak membatasi *user* sebagai pembeli saja tetapi bias juga bertindak sebagai penjual. Selain itu, pembuatan situs *online* agar *user* yang menggunakan dapat terbantu dalam melakukan transaksi lelang dengan efisien dan tidak memakan banyak waktu.

Iyas (2011) dalam penelitiannya berjudul implementasi sistem penjualan *online* berbasis *e-commerce* pada usaha rumahan griya unik wanita menguraikan bahwa proses pemesanan produk secara

online (e-commerce) yang diimplementasikan pada Griya Unik Wanita. Pada *website* ini pelanggan melihat produk terbaru dan proses pemesanan juga sangat sederhana yaitu pelanggan mengecek stok produk, jika barang masih tersedia pelanggan bisa melakukan registrasi dan memesan produk. Setelah melakukan registrasi pelanggan memilih untuk melakukan transaksi dengan transfer atau *cash on delivery* (COD).

Sistem penjualan *online* berbasis *e-commerce* dapat dilakukan secara mudah dengan aplikasi ini. Sistem ini memiliki kemudahan untuk memasarkan dan menjual produk milik perusahaan dengan proses transaksi jual beli produk dengan transaksi transfer atau COD.

Tools yang digunakan yaitu komponen *vire to mart* untuk sistem penjualannya, joomla untuk *template website* dan konten manajemen sistemnya, MySQL untuk basis datanya, dan *script* PHP sebagai dasar bahasa pemrograman yang digunakan.

Pebriyanto (2011) dalam penelitiannya berjudul sistem

informasi penjualan berbasis *web* dengan metodologi *rapid application development* (RAD) menguraikan bahwa sebuah sistem yang dapat memasarkan *hardware* dari PT. SMI melalui media *internet* dan dapat menyimpan dan memproses data pemesanan pelanggan agar lebih efisien. Sistem penjualan dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai basis datanya. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah RAD yang berbasiskan *object oriented* dan Microsoft Visio 2003 sebagai editor perancangan sistemnya.

Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat membantu sebagai media penjualan *hardware* PT. SMI. Sedangkan untuk proses pemesanan *hardware* dan penyimpanan datanya, sistem ini diharapkan dapat memproses dan menyimpan data pemesanan *hardware* dari pelanggan lebih efisien dan dapat menampilkan data perkembangan *hardware* yang telah terjual di setiap bulan.

Landasan Teori

a. Pengertian penawaran (*bidding*) dan lelang

Dalam suatu lelang terdapat penawaran yang diajukan oleh pihak pembeli, setiap pembeli dapat mengajukan penawaran terhadap produk yang ditawarkan oleh pihak penjual. Secara umum pihak pembeli akan memilih pembeli yang memberikan penawaran (*bidding*) dengan harga tertinggi.

Berdasarkan tipenya, lelang dibedakan menjadi:

1. Lelang Tradisional

Tipe lelang ini hanya berlangsung beberapa menit untuk tiap barang yang dijual. Hal ini akan membuat pembeli potensial hanya memiliki sedikit waktu untuk mengambil keputusan sehingga mereka tidak memberikan penawaran.

Tipe ini juga merugikan pembeli karena dimungkinkan pembeli memberikan penawaran yang terlalu tinggi karena keputusan yang dibuat dengan waktu yang singkat.

2. Lelang Elektronik

Lelang elektronik atau lelang *online* merupakan salah satu jenis *e-commerce*. Pada tipe lelang ini penjual akan menawarkan pelelangan barang secara elektronik dimana pihak pembeli dapat memberikan penawaran (*bidding*) harga berulang kali hingga pada suatu jangka waktu yang telah ditetapkan. (Kalakota dan Whinston, 1996)

b. Pengertian *e-commerce*

Digunakan untuk mendukung kegiatan pembelian dan penjualan, pemasaran produk, jasa dan informasi melalui *internet* atau *extranet*.

E-commerce dikelompokkan berbagai macam, yaitu *business to business* (B2B), *business to consumer* (B2C) dan *consumer to consumer* (C2C). (Kadir, 2003)

c. Pengertian PHP

Hypertext Preprocessor (PHP) merupakan *script* yang ditanam di sisi *server*. Prosesor PHP dijalankan pada *server* (Windows dan Linux).

Saat sebuah halaman dibuka dan mengandung kode PHP,

prosesor akan menerjemahkan dan mengeksekusi perintah yang terdapat pada halaman tersebut dan menampilkan hasilnya pada halaman *browser* sebagai halaman HTML. (Adhi, 2012)

d. Pengertian CSS

Bahasa pemrograman *web* yang digunakan untuk memperindah tampilan halaman *website*. CSS dapat mengatur ukuran gambar, warna *body* teks, warna tabel, ukuran *border*, warna *border*, warna *hyperlink*, warna *mouse over*, spasi antar paragraf, spasi antar teks, margin dan parameter lainnya. (Adhi, 2012)

e. Pengertian MySQL

MySQL adalah sebuah *server database* (basis data) yang bersifat *opensource* dan digunakan bersamaan dengan *script PHP* dalam pembuatan aplikasi *server* yang *powerfull* dan dinamis.

MySQL adalah sebuah *database* yang relasional. Pada *database* yang bersifat relasional terdapat banyak tabel yang menyimpan data. (Adhi, 2012)

f. Pengertian HTML

Hyper Text Markup Language (HTML) merupakan bahasa *markup* yang digunakan untuk membuat halaman *web* statis yang sederhana. Sebuah *file* HTML merupakan sebuah *file* teks yang berisi *tag-tag markup* yang dikirim ke *browser* untuk menampilkan sebuah halaman *web*. (Adhi, 2012)

g. Pengertian jQuery

jQuery adalah pustaka javascript yang menekankan interaksi antara javascript dan HTML. jQuery disimpan sebagai *file* javascript tunggal yang berisi semua metode jQuery.

METODE

Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan dalam penelitian ini adalah mengumpulkan segala macam kebutuhan yang diperlukan dalam mendukung kelancaran proses pembuatan sistem ini berupa kebutuhan *software* dan kebutuhan *hardware*.

a. Kebutuhan *Software*

Software yang digunakan untuk membuat sistem e-lelang ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem operasi menggunakan Microsoft Windows 7.
 2. Macromedia Dreamweaver.
 3. DB Designer.
 4. Aplikasi *web server* XAMPP.
- Web browser Google Chrome.

b. Kebutuhan *Hardware*

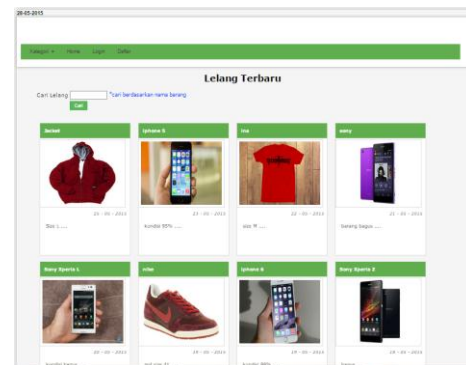
Hardware yang digunakan adalah laptop yang mempunyai spesifikasi sebagai berikut:

1. Prosesor Intel® Core™ i3.
2. Hardisk 320 GB.
3. RAM 2 GB.

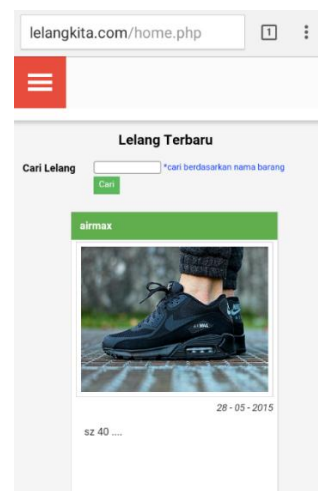
HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem informasi lelang *online* ini dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan HTML, sedangkan untuk pengolahan *database* menggunakan MySQL. Berikut adalah hasil penelitian yang telah dicapai. Pengujian dilakukan secara teknis pada *web browser* komputer.

Halaman *User*



Gambar 6 Halaman utama (komputer)



Gambar 7 Halaman utama (smartphone)

Pada gambar 6 dan gambar 7 merupakan tampilan dari halaman utama. Halaman utama adalah halaman yang pertama kali muncul saat sistem ini diakses oleh user. Pada halaman ini terdapat daftar lelang yang baru saja ditambahkan.

Daftar Member baru

[Kembali](#)

Data Pribadi

Email:

Password:

Nama:

Alamat:

Foto Profil: No file chosen

[Preview](#)

Detail Keanggotaan

Ulang Tahun:

No. KTP:

No. NPWP:

No. Handphone:

Alamat:

[Daftar](#) [Kembali](#) [Batal](#)

Gambar 8 Halaman daftar *member* (komputer)

lelangkita.com/home.php?p=d: 1

20-06-2015

Daftar Member baru

[Kembali](#)

Data Pribadi

Email:

Password:

Nama:

Foto Profil: No file chosen

[Preview](#)

Gambar 9 Halaman daftar *member* (smartphone)

Pada gambar 8 dan gambar 9 merupakan tampilan dari halaman daftar *member*. Halamam daftar terdapat *form* pendaftaran untuk melakukan pendaftaran sebagai *member*.

20-06-2015

[Home](#) [Login](#) [Daftar](#)

Login Member

Email:

Password:

[Login](#)

[Belum punya akun?](#)

Gambar 10 Halaman *login member* (komputer)

lelangkita.com/home.php?p=lo 1

20-06-2015

Login Member

Email:

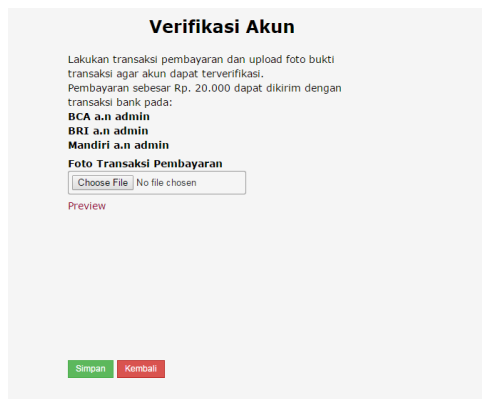
Password:

[Login](#)

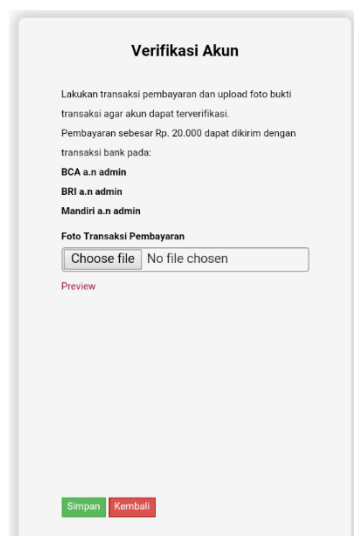
[Belum punya akun?](#)

Gambar 11 Halaman *login member* (smartphone)

Pada gambar 10 dan gambar 11 merupakan tampilan dari halaman *login member*. Halaman ini *member* diharuskan untuk memasukkan *username* dan *password* untuk dapat mengakses halaman utama *member*.

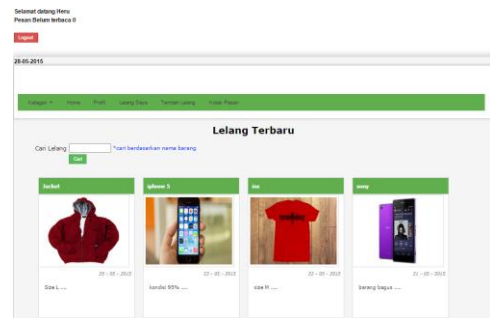


Gambar 12 Halaman Verifikasi (komputer)

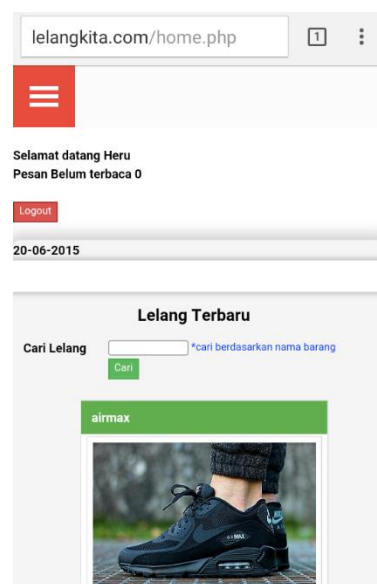


Gambar 13 Halaman Verifikasi (smartphone)

Pada gambar 12 dan gambar 13 merupakan tampilan dari halaman verifikasi. Pada halaman ini *member* yang sudah mendaftar harus melakukan verifikasi untuk bisa melakukan *login* dan masuk pada halaman utama *member*.

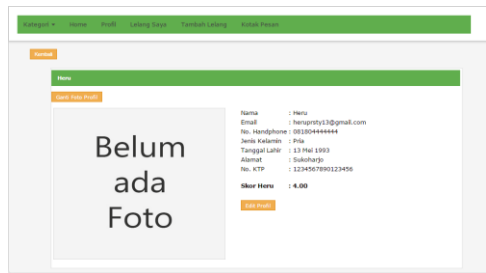


Gambar 14 Halaman utama *member* (komputer)

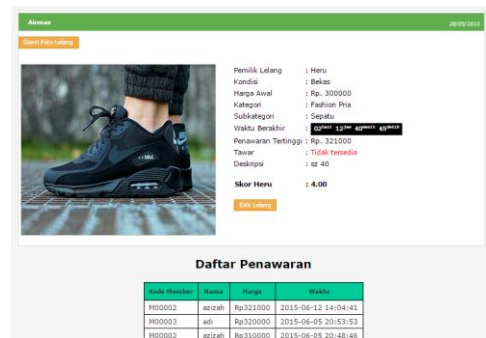


Gambar 15 Halaman utama *member* (smartphone)

Pada gambar 14 dan gambar 15 merupakan tampilan dari halaman utama *member*. Halaman utama *member* dapat diakses setelah *member* melakukan *login* dengan memasukkan *email* dan *password*.



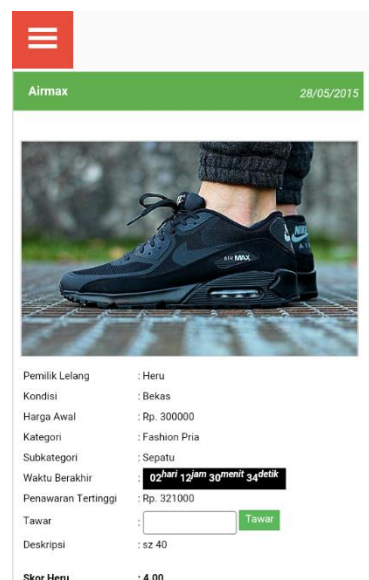
Gambar 16 Halaman profil *member* (komputer)



Gambar 18 Halaman detail lelang (komputer)



Gambar 17 Halaman profil *member* (smartphone)



Gambar 19 Halaman detail lelang (smartphone)

Pada gambar 16 dan gambar 17 merupakan tampilan dari halaman profil *member*. Halaman profil berisi data informasi yang berkaitan dengan *member*.

Pada gambar 18 dan gambar 19 merupakan tampilan dari halaman detail lelang. Halaman ini terdapat data informasi lelang yang telah ditambahkan

Halaman Admin

Kode Lelang	Nama Member	Nama Barang	Kondisi	Harga	Status	Terkakhir
L00006	Haru	Jacket	Baru	Rp. 3000000	open	2015-05-28 23:35:00
L00007	Haru	iphone 5	Bekas	Rp. 3000000	close	2015-05-23 15:00:00
L00005	Haru	iris	Baru	Rp. 100000	close	2015-05-22 19:44:00
L00005	adi	sony	Bekas	Rp. 2000000	close	2015-05-21 23:05:00
L00004	Haru	Sony Xperia L	Bekas	Rp. 1200000	close	2015-05-21 12:13:00
L00003	azizah	nike	Bekas	Rp. 300000	close	2015-05-22 19:48:00
L00002	azizah	iphone 6	Bekas	Rp. 6000000	close	2015-05-18 19:49:00

Gambar 20 Halaman *home admin*

Pada gambar 20 merupakan tampilan dari halaman *home admin*. Pada halaman ini *admin* dapat melihat daftar lelang yang sudah ditambahkan.

Pembahasan

Perancangan dan pembuatan Sistem Informasi E-Lelang Berbasis Web ini bertujuan untuk membudayakan bagi penjual dan bagi pihak pembeli untuk melakukan transaksi jual beli menggunakan sistem lelang dengan lebih efektif dan efisien. Untuk bisa melakukan transaksi lelang, *user* diwajibkan untuk mendaftar sebagai *member*. *User* yang telah terdaftar sebagai *member* dapat mengadakan lelang sekaligus juga dapat menawar (*bidding*) lelang yang telah diadakan oleh *member* lain.

Kesimpulan

Setelah selesai melakukan penelitian, dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem informasi e-lelang yang dibangun memiliki fitur transaksi tawar-menawar dengan cakupan *user* dari masyarakat Indonesia yang dapat melakukan kegiatan lelang untuk berbagai macam jenis produk.
2. Sistem informasi e-lelang ini berhasil dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan MySQL sebagai *databasenya*. *User interface* nya menggunakan *Cascading Style Sheets* (CSS), *HyperText Markup Language* (HTML) dan jQuery. Hasil pengujian dengan menggunakan berbagai macam *web browser* menunjukkan bahwa secara keseluruhan sistem dapat berfungsi sebagaimana mestinya.
3. Berdasar hasil pengujian aplikasi melalui kuisioner yang ditujukan kepada 20 mahasiswa, didapat kesimpulan bahwa tujuan pembangunan sistem telah tercapai yang dibuktikan dengan

70% responden menyatakan tampilan sistem mudah dan jelas, 76,7% responden menyatakan sistem mudah untuk dioperasikan, 75% responden menyatakan isi dari sistem mudah untuk dipahami, 75% responden menyatakan konten sistem ini sangat bermanfaat, lalu 70% responden menyatakan bahwa sistem ini efektif dan efisien.

DAFTAR PUSTAKA

- Adhi, Prasetyo. 2012. *"Buku Pintar Pemrograman Web"*. Jakarta: Mediakita.
- Geraldo, Arnold. 2010. *"Perancangan dan Pembuatan Web Lelang Online Menggunakan Framework CakePHP"*. Surabaya: Fakultas Teknologi Industri Jurusan Teknik Informatika. Universitas Kristen Petra Surabaya.
- Iyas. 2011. *"Implementasi Sistem Penjualan Online Berbasis E-Commerce Pada Usaha Rumahan Griya Unik Wanita"*. Jakarta: Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Kadir, Abdul. 2003. *"Pengenal Sistem Informasi"*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, Abdul. 2008. *"Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP"*. Yogyakarta: Andi.
- Kalakota, Ravi dan Whinston, Andrew B. 1996. *"Frontiers of electronic commerce"*. Massachusetts: Addison-Wesley Publishing Co.
- Nugroho, Bunafit. 2008. *"Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL"*. Yogyakarta: Gava Media.
- Pebriyanto. 2011. *"Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan Metodologi RAD"*. Jakarta: Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Widigdo, Anon Kuncoro. 2003. *"Dasar pemrograman PHP dan MySql"*. IlmuKomputer.com : Kuliah Umum IlmuKomputer.com.