

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMK (Sekolah Menengah Kejuruan) Sudirman 1 Wonogiri merupakan sekolah swasta yang berada di kabupaten Wonogiri, yang bergerak dalam bidang pendidikan. Setiap sekolah memiliki ketentuan dan kebijakan masing-masing dalam menjejahterakan sekolahnya. Salah satunya adalah dengan diadakannya kegiatan OSIS (Organisasi Siswa Intra Sekolah). OSIS sangat berperan penting bagi sekolah karena OSIS sebagai satuan atau kelompok kerjasama para siswa yang dibentuk dalam usaha mencapai tujuan bersama. Kendala yang dihadapi menjelang pemilihan pengurus OSIS diantaranya persiapan saat pemilihan pengurus OSIS yang baru banyak menyita waktu, mulai dari menyiapkan alat-alat yang diperlukan dalam “Pemilu”, sampai memilih calon-calon yang berkualitas. Bahkan masalah manajemen waktu menjadi salah satu kendala besar yang dihadapi panitia pengurus OSIS. Penyusunan jadwal dan hal-hal teknis lain dilakukan *seefisien* mungkin, supaya tidak mengganggu urusan sekolah maupun urusan internal OSIS. Siapa pun yang terpilih nanti diharapkan mampu membawa SMK Sudirman 1 Wonogiri kearah yang lebih baik lagi.

Sistem pemilihan yang digunakan sekolah tersebut masih terbilang manual, maka diperlukan sistem yang telah terkomputerisasi untuk mendukung dan mempermudah dalam mengakses kegiatan pemilihan OSIS yang telah diadakan

dalam sekolah tersebut. Aplikasi secara digital/*online* saat ini dapat membantu. Pemilihan dilangsungkan di sekolah, selama masa pemilihan berlangsung. Sistem dibuat untuk pendaftaran dan pemilihan pengurus OSIS, diantaranya adalah pemilihan ketua dan wakil ketua OSIS, bendahara OSIS dan sekretaris OSIS. Bagi kandidat yang ingin mencalonkan dirinya harus melakukan proses registrasi pendaftaran terlebih dahulu. Siswa yang mencalonkan dirinya, setelah proses pendaftaran selanjutnya melakukan tes secara *online* melalui sistem, untuk dijadikan pemenang kandidat yang akan maju pada saat pemilihan berlangsung. Setiap siswa dibatasi dengan memilih kandidat pengurus OSIS 1 kali, dan siswa memiliki *username* dan *passwordnya* sendiri-sendiri. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP & MYSQL sebagai *databasenya*, *user interfacenya* menggunakan HTML dan CSS sehingga mudah dipahami dan dimengerti.

Cara kerja sistem ini adalah siswa yang sudah terseleksi sebagai kandidat mendaftar terlebih dahulu di dalam *form* pendaftaran yang telah disediakan. Siswa pemilih memiliki *username* dan *password* sendiri-sendiri digunakan untuk melakukan proses pemilihan, *login* dengan menggunakan *username* dan *password*. Siswa memilih salah satu calon yang mereka inginkan yaitu dengan memilih salah satu kandidatnya. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu sekolah dalam meningkatkan kualitas dan kuantitas fasilitas informasi yang dimiliki sekolah, dan membantu siswa dalam melakukan pemilihan pengurus OSIS secara bijaksana dan menghindari kecurangan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan dapat, diperoleh rumusan masalah yaitu :

“Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi aplikasi pendaftaran dan pemilihan pengurus OSIS SMK Sudirman 1 Wonogiri berbasis *web* ?”.

1.3. Batasan Masalah

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah supaya penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Siswa yang mencalonkan sebagai kandidat mendaftar melalui sistem yang telah dibuat.
- b) Calon kandidat melakukan tes *multiple choice* yang telah disediakan sistem.
- c) Siswa memilih kandidat melalui sistem yang telah dibuat.
- d) Memanfaatkan data siswa sebagai data pemilih.
- e) Sistem dibuat berbasis web yang interaktif untuk memudahkan peserta dalam melakukan pemilihan.
- f) Sistem ini dibuat dalam pendaftaran dan pemilihan pengurus OSIS berdasarkan seleksi yang telah ditentukan dari sekolah.
- g) *Output* dari sistem yang dibuat adalah berupa hasil dari rekapitulasi pemilihan, untuk menentukan pengurus OSIS.
- h) Sistem membatasi ukuran *file* yang diupload .

- i) *Ekstensi file* gambar yang *diupload* berupa *.JPG, *.JPEG dan *.JPE, *.PNG.
- j) Kandidat akan dijadikan pengurus pada tahun ajaran berikutnya.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

Untuk membuat sebuah aplikasi pendaftaran dan pemilihan pengurus OSIS berbasis *web*, sehingga dapat memberikan kesempatan kepada siswa dalam memilih dan melatih siswa agar dapat memahami kegiatan pemilu.

1.5. Manfaat Penelitian

Penelitian skripsi ini diharapkan dapat berguna bagi semua pihak, baik pihak institusi maupun mahasiswa. Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

- a) SMK Sudirman 1 Wonogiri diharapkan dapat menerapkan sistem yang baru sehingga bisa meningkatkan fasilitas informasi sekolah lebih efektif dan efisien.
- b) Dapat membantu siswa dalam memilih pada saat proses pemilihan berlangsung disekolah.
- c) Manfaat yang diperoleh bagi penulis yaitu lebih memahami sistem yang dikembangkan melalui aplikasi yang dibuat, sehingga penulis dapat mengetahui manfaat dan keuntungan dalam sistem.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka perlu ditentukan sistematika penulisan yang baik. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I berisi pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan, dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III dalam bab ini penulis mengemukakan metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan implementasi penjadwalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing, dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab V Berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.