

**PENGEMBANGAN MEDIA ANIMASI MENGGUNAKAN ADOBE FLASH
DALAM PEMBELAJARAN ANALISIS DINAMIKA LITOSFER
MATA PELAJARAN GEOGRAFI KELAS SEPULUH**



Skripsi Diajukan untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
pada Program Studi Pendidikan Geografi

Diajukan Oleh:

ANA STYANA FIRROHMAH
A610110121

**PENDIDIKAN GEOGRAFI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2015

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Ana Styana Firrohmah

NIM : A6101110121

Program Dtudi : Pendidikan Geografi

Judul Proposal Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA ANIMASI
MENGUNAKAN ADOBE FLASH DALAM PEMBELAJARAN ANALISIS
DINAMIKA LITOSFER MATA PELAJARAN GEOGRAFI KELAS SEPULUH

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya serahkan ini benar-benar hasil karya saya sendiri dan bebas plagiat karya orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu/dikutip dalam naskah dan disebutkan pada daftar pustaka. Apabila dikemudian hari terbukti skripsi ini hasil plagiat, saya bertanggung jawab sepenuhnya dan bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

Surakarta, 3 Juni 2015

Yang membuat pernyataan,



Ana Styana Firrohmah

A610110121

HALAMAN PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN MEDIA ANIMASI MENGGUNAKAN ADOBE FLASH
DALAM PEMBELAJARAN ANALISIS DINAMIKA LITOSFER
MATA PELAJARAN GEOGRAFI KELAS SEPULUH

Diajukan Oleh:

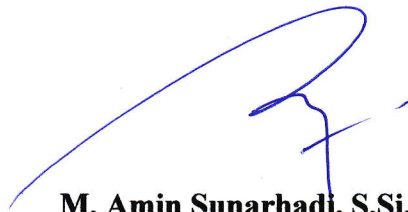
Ana Styana Firrohmah

A610110121

Skripsi telah disetujui oleh pembimbing untuk dipertahankan di hadapan
Dewan Penguji Skripsi S-1 Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan,
Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Surakarta, 3 Juni 2015

Pembimbing



M. Amin Sunarhadi, S.Si, MP.

NIK. 800

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN MEDIA ANIMASI MENGGUNAKAN ADOBE FLASH
DALAM PEMBELAJARAN ANALISIS DINAMIKA LITOSFER
MATA PELAJARAN GEOGRAFI KELAS SEPULUH

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Ana Styana Firrohmah

A610110121

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji pada hari Sabtu, 20 Juni 2015
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Dewan Penguji

1. M. Amin Sunarhadi, S.Si, MP.
2. Drs. Muhammad Musiyam, MTP
3. Siti Azizah Susilawati, S.Si., MP

(.....)
(.....)
(.....)

Surakarta, 20 Juni 2015

Universitas Muhammadiyah Surakarta
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dekan,

Prof. Dr. Harun Joko Prayitno
NIP. 196504281993031001

HALAMAN MOTTO

1. Ridho Allah ada pada ridho kedua orang tua dan murka Allah ada pada murka kedua orang tua.
2. Pantang menyerah dan selalu ihlas dalam berusaha
3. Belajar tidak mengenal waktu dan tempat
4. Terus belajar dan sabar serta terus mengajar

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur kepada Allah SWT yang telah mempermudah pembuatan skripsi. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Bapak dan ibu tercinta yang telah memberi semangat, doa dan dukungan baik material maupun spiritual.
2. Kedua kakakku yang selalu memberi dukungan dan bantuannya.
3. Bapak Amin Sunarhadi selaku pembimbing yang telah membimbing saya.
4. Bapak Ibu dosen Pendidikan Geografi Universitas Muhammadiyah Surakarta.
5. Semua teman- teman yang selalu memberi semangat.

ABSTRAK

Ana Styana Firrohmah / A610110121. Pengembangan Media Animasi Menggunakan Adobe Flash Dalam pembelajaran Analisis Dinamika Litosfer Mata Pelajaran Geografi Kelas Sepuluh. Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Mei, 2015

Guru harus memiliki kemampuan pada dirinya, salah satunya kemampuan pedagogik yakni guru mampu mengembangkan dan memanfaatkan media pembelajaran. Media memiliki fungsi penting, yakni memperjelas penyajian pesan, mengatasi keterbatasan ruang waktu dan daya indra, membuat siswa bersemangat belajar. Disisi lain banyak guru yang belum mengembangkan media pembelajaran. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui kriteria produk pengembangan media animasi dalam pembelajaran analisis dinamika litosfer. Untuk mengetahui pengembangan media animasi dalam pembelajaran analisis dinamika litosfer. Untuk mengetahui efektifitas animasi dinamika litosfer dalam pembelajaran. Metode yang digunakan dalam penelitian ini penelitian pengembangan. Penelitian dilakukan di SMA Negeri 1 Kartasura. Subyek penelitian siswa siswi kelas sepuluh, dan obyek penelitian adalah media animasi dalam pembelajaran geografi. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu dengan observasi, wawancara dan dokumentasi. Metode analisis data adalah dengan teknik analisis deskriptif kuantitatif. Berdasarkan pada analisis hasil dan pembahasan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut. Kriteria pengembangan media Animasi untuk pembelajaran Analisa Dinamika Litosfer sebagai berikut : Media animasi yang full color, Media animasi yang ada musiknya, Media animasi yang ada efek suaranya, Media animasi yang gerakannya bervariasi, Media animasi yang ada motivasinya, Media animasi yang durasi lama. Pengembangan media animasi analisis dinamika litosfer pada materi batuan, menjelaskan proses terbentuknya batuan. Mulai dari batuan beku, batuan seimen, dan batuan metamorf. Media Animasi efektif untuk pembelajaran Analisa Dinamika Litosfer

Kata kunci : pengembangan, media animasi, litosfer

ABSTRACT

Ana Styana Firrohmah / A610110121. Development of Animation Using Adobe Flash Media In Lithosphere Dynamics Analysis of learning Study Geography Class Ten. Thesis the Faculty of Education, University of Muhammadiyah Surakarta, in May, 2015

Teachers should memiliki ability on him, one of the teachers' pedagogical abilities are able to develop and utilize pembelajaran. Media media has an important function, namely to clarify the presentation of the message, overcome the limitations of space-time and the power of the senses, makes the students excited about learning. On the other hand many teachers who have not yet developed learning media. The purpose of this study was to determine the criteria for the product development of animation media in learning lithosphere dynamics analysis. To know animsidalam instructional media development dynamics analysis litosfer. Untuk determine the effectiveness of the dynamics of the lithosphere in learning animation. The method used in this research study development. The study was conducted in SMA Negeri 1 Kartasura. The subjects of the research students of grade ten, and the object of research is animated media in learning geography. The method used in collecting data through observation, interviews and documentation. Methods of data analysis is the quantitative descriptive analysis techniques. Based on the analysis of the results and discussion can be deduced as follows. Criteria for media development for learning animations Lithosphere Dynamics Analysis as follows: full color animation Media, Media animation that is musical, Media animation sound effects, motion animation varies Media, Media animation that is the motivation, Media animation of long duration. Development of animation media lithosphere dynamics analysis on rock material, explaining the process of the formation of rocks. Start of igneous, Seimens, and metamorphic rocks. Animation effective media for learning Lithosphere Dynamics Analysis

Keywords: development, media animation, lithosphere

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur Penulis haturkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunianya, karena atas limpahan rahmatnya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul “Pengembangan Media Animasi Menggunakan Adobe Flash dalam Pembelajaran menganalisis Dinamika Litosfer Mata Pelajaran Geogrfi Kelas Sepuluh” sebagaimana mestinya. Skripsi ini disusun untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Penulis dalam menyelesaikan skripsi ini tidak lepas bantuan berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas penyusunan skripsi ini. Oleh sebab itu penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Suharjo selaku ketua jurusan pendidikan geografi Universitas Muhammadiyah Surakarta.
2. Bapak amin Sunarhadi selaku Dosen Pembimbing skripsi yang senantiasa memberi arahan dan motivasi.
3. Bapak Baharudin dan Ibu Azizah Susilowati atas waktu yang diluangkan untuk memvalidasi media animasi.
4. Bapak ibu guru SMA Negeri 1 Kartasura, atas semua bantuan yang telah diberikan.
5. Semua Bapak/ Ibu dosen Pendidikan geografi atas bimbingannya.
6. Kedua orang tua tercinta yang telah memberi do’a, semangat dan kasih sayang yang takterhingga demi tercapainya tujuan dan cita- cita.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih jika ada saran maupun kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan penyusunan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Surakarta,

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi masalah	3
C. Pembatasan masalah	3
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	4
 BAB II LANDASA TEORI	
A. Pembelajaran	7
B. Media Pembelajaran	8
C. Kerangka berfikir	14
 BAB III METODE PENELITIAN	
A. Seting Penelitian	19
B. Model Pengembangan	19
C. Prosedur Pengembangan	
1. Pengembangan Produk	19
2. Uji Coba Produk	21

3. Penilaian Produk	22
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Kriteria Pengembangan	24
B. Rancangan Media	28
C. Validasi Ahli.....	34
D. Uji Coba Produk.....	37
E. Eksperimen Produk	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	44
B. Implikasi	44
C. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Peta Kerawanan Bencana Jawa Tengah	6
Gambar 2.1 Desain Pengembangan Bahan Ajar Menurut Dick dan Carey	15
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir	18
Gambar 4.1 <i>Background</i> Proses Pembentukan Batuan Beku.....	29
Gambar 4.2 <i>Background</i> Proses Pembentukan Batuan Sedimen	30
Gambar 4.3 <i>Background</i> Proses Pembentukan Batuan Metamorf	30
Gambar 4.4 <i>Frame</i> Musik	30
Gambar 4.5 <i>Frame</i> Efek Suara	31
Gambar 4.6 <i>Frame</i> 1 Pada Gunung Meletus	31
Gambar 4.7 <i>Frame</i> 5 pada gunung meletus	32
Gambar 4.8 <i>Frame</i> 10 Pada Gunung Meletus	32
Gambar 4.9 <i>Frame</i> 53 Pada Gunung Meletus	32
Gambar 4.10 <i>Layer</i> kata-kata Motivasi	33
Gambar 4.11 <i>Layer</i> kata-kata Motivasi	33
Gambar 4.12 <i>Time frame</i> Media Animasi	33
Gambar 4.12 Proses Erosi dan Pengendapan	36
Gambar 4.13 Contoh Batuan	36
Gambar 4.14 Gerakan yang lambat	36

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Kebutuhan Guru	26
Tabel 4.2 Kebutuhan Siswa	27
Tabel 4.3 Tabel Validasi Ahli Media	34
Tabel 4.4 Tabel Validasi Ahli Materi	35
Tabel 4.5 Tabel Hasil Kebutuhan Siswa	37
Tabel 4.6 Tabel Pre Test Kelas Kontrol	39
Tabel 4.7 Tabel Post Test Kelas Kontrol	39
Tabel 4.8 Tabel Pre Test Kelas Eksperimen	40
Tabel 4.9 Tabel Post Test Kelas Eksperimen	40
Tabel 4.10 Hasil Uji Normalitas Data Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol	41
Tabel 4.11 Hasil Uji Beda Data Kelompok Kontrol	41

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
- Lampiran 2 Hasil Nilai Pre Test dan Post Test
- Lampiran 3 Normalitas
- Lampiran 4 Uji Wilcoxon
- Lampiran 5 Instrumen Tes dan Lembar Observasi
- Lampiran 6 Draf Animasi
- Lampiran 7 Dokumentasi
- Lampiran 8 Peta Lokasi
- Lampiran 9 Surat- surat