

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Abu. 2004. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ahmadi, Iif Khoiru, dkk. 2011. *Strategi Pembelajaran Sekolah Terpadu*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Budiono. 2009. *Statistik Untuk Penelitian (Edisi Ke-2)*. Surakarta: UNS Press.
- Dimiyati dan Mujiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta dan Depdikbud.
- Hartini, Sri, dkk. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Surakarta: FKIP UMS.
- Herawati, Astri. 2013. *Studi Komparasi Strategi Picture and Picture Berbasis Kartun dan Strategi Teams Game Tournament Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV MI Muhammadiyah Bloran Tahun Ajaran 2013/2014*. Surakarta: Skripsi UMS.
- Kusumawati, Desy Dwi. 2012. *Peningkatan Kemampuan Menulis Narasi Melalui Metode Pembelajaran Example non Examples Pada Siswa Kelas V SD Negeri 01 Sentono Kecamatan Karangdowo Kabupaten Karanganyar Tahun Ajaran 2011/2012*. Surakarta: Skripsi UMS.
- Kusnanto, Dwi. 2012. *Peningkatan Hasil Belajar Matematika dengan Metode Example non Examples pada Siswa Kelas V di SD Negeri 03 Wonokeling Kecamatan Jatiyoso Kabupaten Karanganyar Tahun Pelajaran 2011/2012*. Surakarta: Skripsi UMS.
- Mahmud. 2010. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Majid, Abdul. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyadi dan Risminawati. 2012. *Model-Model Pembelajaran Inovatif di Sekolah Dasar*. Surakarta: BP-FKIP UMS.
- Permatasari, Mutik Winuri. 2013. *Peningkatan Keaktifan Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Matematika Melalui Strategi Pembelajaran Teams Game Tournament (TGT) Siswa Kelas IV SD Negeri Blanggu 2 Gesi Sragen Tahun 2012/2013*. Surakarta: Skripsi UMS.

- Purwanto, M. Ngalim. 2003. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Riduwan, 2013. *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rubiyanto, Rubino. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Sagala, Syaiful. 2006. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, Wina. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Siregar, Sofyan. 2010. *Statistika Deskriptif untuk Penelitian Dilengkapi Perhitungan Manual dan SPSS Versi 17*. Jakarta: Rajawali Press.
- Siwiyani, Astri. 2008. *Studi Komparasi Penggunaan Metode Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Game Tournament dan Metode Ceramah dengan Audiovisual (VCD) Terhadap Hasil Belajar Matematika Pokok Bahasan Himpunan Pada Siswa Kelas VII SMP N 1 Colomadu Tahun Pelajaran 2014/2015*. Surakarta: Skripsi UMS.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, Nana dan Ibrahim. 2009. *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Suprijono, Agus. 2010. *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Susiana, Handoko. 2013. *Penerapan Metode Teams game Tournament untuk meningkatkan Hasil Belajar pada Siswa Kelas IV SDN 01 Gentan kecamatan Baki Kabupaten Sukoharjo Tahun Pelajaran 2011/2012*. Surakarta: Skripsi UMS.
- Syaodih, Nana. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Taniredja, Tukiran, dkk. 2011. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Purwokerto: Alfabeta.
- Widiyanto, Joko. 2010. *SPSS for Windows*. Surakarta: Lab. FKIP UMS.