

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada dewasa ini banyak sekali dari kita yang tidak memikirkan pentingnya makanan bergizi bagi kesehatan kita. Banyak dari kita yang tidak tahu tentang manfaat maupun kekurangan dari makanan-makanan yang kita makan sehari-hari. Banyak dari makanan yang kita makan sehari-hari sering tidak sehat atau tidak baik untuk kesehatan kita. Informasi tentang gizi pada makanan yang kita makan sangatlah penting bagi pemakan. Tingkat kesehatan seseorang sangat tergantung dengan apa yang dia makan. Penting untuk bisa memilih dengan cerdas makanan yang dapat menunjang kesehatan secara keseluruhan. Oleh karena itu, penyampaian nilai-nilai gizi pada masyarakat sangatlah penting.

Indonesia terdiri atas berbagai suku, bahasa, dan agama yang berbeda. Selain memiliki populasi padat dan wilayah yang luas, Indonesia memiliki wilayah alam yang mendukung tingkat keanekaragaman hayati terbesar kedua di dunia. Indonesia memiliki 34 Provinsi dimana setiap Provinsi memiliki budaya dan makanan khas yang berbeda-beda. Banyaknya Provinsi di Indonesia tidak menutup kemungkinan hilangnya resep asli masakan-masakan tersebut jika tidak kita lestarikan. Pelestarian resep asli masakan Indonesia sangat penting untuk dilakukan, karena

merupakan bagian dari kebudayaan Indonesia yang harus kita banggakan. Oleh karena itu pemanfaatan teknologi sangatlah penting untuk menjaga kelestarian masakan tradisional di Indonesia.

Aplikasi seperti ini sebenarnya sudah banyak bermunculan, namun pada aplikasi yang sudah ada memiliki beberapa permasalahan, misalnya hanya menampilkan resep saja. Aplikasi yang akan penulis buat ini dapat memberikan informasi tentang manfaat dan kekurangan dari makanan yang terdapat pada resep masakan tersebut.

Aplikasi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi kalayak banyak untuk bisa lebih mengenal budaya indonesia terutama pada bidang kuliner, serta dapat memberikan informasi tentang manfaat maupun dampak negatif masakan tersebut sehingga masyarakat dapat memilah-milah mana yang baik dan tidak untuk kesehatan masing-masing.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah berdasarkan latar belakang tersebut adalah:

1. Bagaimana mendapatkan wawasan resep asli masakan Indonesia dengan teknologi terbaru.
2. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi resep masakan yang dapat memberikan informasi tentang kandungan bahan, efek positif dan negatif, serta cara memasak

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah dalam penyusunan penelitian ini, maka peneliti memberikan batasan masalah, yaitu:

- 1) Aplikasi ini memuat jenis masakan berdasarkan 34 provinsi yang ada di Indonesia minimal 2 masakan pada tiap Provinsi. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *software* pendukung eclipse yang berbasis android. Aplikasi ini hanya memuat makanan besar, bukan snack atau makanan ringan dan bukan pula minuman. Aplikasi ini akan diupload ke *playstore*.
- 2) Isi dari Aplikasi Resep Masakan Indonesia yaitu :
 - a. Daerah
 - b. Resep
 - c. Kandungan bahan
 - d. Efek positif dan negatif
 - e. Tautan
 - f. Kuis
 - g. Video
 - h. Bantuan
 - i. Tentang
 - j. Khasiat

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat sebuah aplikasi berbasis android yang dapat membantu untuk mendapatkan

wawasan tentang resep masakan asli Indonesia dan wawasan tentang nilai gizi dan manfaat dari bahan masakan itu sendiri.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1) Bagi pengguna

Aplikasi ini dapat membantu pengguna belajar cara memasak, dapat mengetahui masakan yang baik untuk pengguna.

2) Bagi peneliti

Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat mengembangkan ilmu yang didapat dari perkuliahan serta ilmu dan pengetahuan baru yang tidak didapat dari perkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi yang memuat uraian secara garis besar isi skripsi adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan, dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing, dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab V menguraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.