

DAFTAR PUSTAKA

- Adji, Pratomo. 2012. *“Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Penjualan Rumah Pada Perumahan Prima Harapan Regency Bekasi Menggunakan ARtoolkit”*. Skripsi Teknik Informatika: Universitas Gunadarma.
- Anonim. 2013. *“Android (Sistem Operasi)”*. Tersedia dalam:
(http://id.wikipedia.org/wiki/Android_%28sistem_operasi%29).[diakses tanggal 23 Januari 2014]
- Bintarto, Sandiarjo. 2013. *“Perancangan Aplikasi Pengenalan Beberapa Bagian Candi Borobudur Berbasis Augmented Reality”*. skripsi.Fakultas Teknik, Teknik Elektro.Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Elvrilla, Septri. 2011. *“Augmented Reality Panduan Belajar Sholat berdasarkan Buku Teks Belajar Sholat Menggunakan Android”*. skripsi.Teknik Informatika:Universitas Gunadarma.
- Fernando, Mario. 2013. *“Membuat Aplikasi Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity”*. skripsi.Program Studi Teknik Informatika: Universitas Klabat Manado.
- SeamolecApps. 2013. *“Pengenalan Batik Indonesia”*. Tersedia di:
(<https://play.google.com/store/apps/details?id=id.indonesia>).[diakses tanggal 19 November 2014]
- Sejarah Pengertian dan Kegunaan dari Blender. Tersedia di (<http://dmaz091292.blogspot.com/2012/11/sejarah-pengertian-dan-kegunaan-dari.html>).[diakses 23 Januari 2014]

Skala Pengukuran (Septyanto, 2008). Tersedia di

(<http://kaptenuismuh.blogspot.com/2013/01/skala-pengukuran.html>).

[diakses 26 Juni 2014]

T. Azuma, Ronald.1997.”*Pengenalan Augmented Reality Android*”. Tersedia di:

(<http://maxiandroid.blogspot.com/2012/04/pengenalan-augmeted-reality-android>). [diakses tanggal 22 Januari 2014]

Unity 3D-Game Engine. Tersedia di ([http://hermantolle.com/class/wiki/unity-](http://hermantolle.com/class/wiki/unity-3d-game-engine)

[3d-game-engine](http://hermantolle.com/class/wiki/unity-3d-game-engine)). [diakses 23 januari 2014]

Vuforia(1).2012. Tersedia dalam: ([http://satuharisatu.wordpress.com/2012/11/8/](http://satuharisatu.wordpress.com/2012/11/8/vuforia-1)

[vuforia-1](http://satuharisatu.wordpress.com/2012/11/8/vuforia-1)). [diakses tanggal 23 Januari 2014]

Wulandari, Ari. 2011. “*Batik Nusantara: Makna Filosofi, cara pembuatan &*

Industri Batik”. Yogyakarta: Penerbit Andi