

DAFTAR PUSTAKA

- Arisma, Yunita Ria Dwi; Kurniawan, Deny. 2013. Pembuatan media pembelajaran alat musik gamelan berbasis multimedia di sdn maguwoharjo 1. *Skripsi* Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM. Yogyakarta
- Bakhtiar, Azmi Faisal. 2012. *Macam Tangga Nada*. Sumber: <http://azmi648.blogspot.com/2012/04/macam-tangga-nada.html> (diakses 22 September 2013)
- Huki, Luki. 2013. *Angklung: Alat Musik Tradisional Asli Jawa Barat, Indonesia*. Sumber: <http://www.angklung-udjo.co.id/sau/angklung.php> (diakses 20 September 2013)
- Rusdi D.A. Muharom. 2012. APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN ALAT MUSIK TRADISIONAL ANGKLUNG. *Skripsi*. Fakultas Ilmu Jurusan Sistem Informasi Universitas Gunadarma.
- Wahana. 2012. *Langkah Praktis Membangun Aplikasi Sederhana Platform ANDROID*. PT.Elek Media Komputindo. Jakarta
- Wahana. 2013. *Step by Step Menjadi Programmer Android*. C.V. ANDI OFFSET. Yogyakarta
- Widnyana, Putu Teguh A. 2013. Aplikasi Gamelan Angklung Klasik Tradisional Bali Berbasis Android. *Skripsi*. Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi. Universitas Gunadarma

Inkscape_ID. 2013. *Tentang Inkscape*. Sumber: <http://manual-inkscape.blogspot.com/2013/08/tentang-inkscape.html> (diakses 8 Mei 2013)

Bonavid Blog. 2012. *Wavepad 5.10 : Permudah Edit Audio Anda* Sumber: <http://blogbonavid.blogspot.com/2012/03/wavepad-510-permudah-edit-audio-anda.html> (diakses 8 Mei 2013)

Utomo, Eko Priyo. 2012. *From Newbie to Advanced*. C.V. ANDI OFFSET.
Yogyakarta

Huda, Arif Akbarul. 2013. *LiveCoding! 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri*.
ANDI. Yogyakarta

Murya, Yosef. 2014. *Android Black Box*. Jasakom.