

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul majid .2013.*Strategi Pembelajaran* .Remaja Rosdakarya:Bandung.
- Ahmadi, Abu dan Widodo Supriyono. 2004. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Anggayuni,Weti.2013.*Pengaruh Strategi Pembelajaran Tipe Card Sort Terhadap Pemerolehan Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial di SD(skripsi)*. Pontianak: Universitas Tanjungpura Pontianak.
- Budiono. 2009. *Statistika Untuk Penelitian (Edisi Ke-2)*. Surakarta: UNS Press.
- Chofifah.2010. *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Rasul Ulul Azmi Dengan Metode Card Sort Pada SD Kelas 5 Karangasem 08 Kecamatan Batang Kabupaten Batang Tahun 2010/2011*.Semarang:IAIN Walisongo.
- Conny Semiawan.2008.*Belajar dan pembelajaran Praskolah dan Sekolah Dasar*.Jakarta:PT Indeks.
- Depdiknas.*Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2006: Standar Isi*. Jakarta: Depdiknas.
- Ghony,Djunaidi dan Fauzan almanshur.2013.*Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*.Malang:UIN Malang Press.
- Hamalik, Oemar. 2006. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.
- Hapsari MA.2009.*Pembelajaran system pernafasan dengan permainan Puzzle dan word Square untuk meningkatkan aktifitas dan hasil belajar siswa SMP N Petarukan*.Semarang:FMIPA.UNES.
- Hartini, Sri, Dkk. 2008. *Psikologi Pendidikan*, Surakarta: FKIP UMS.
- Hermawan,Asep.2009.*Penelitian Bisnis Paradigma kuantitatif*.Jakarta:Grasindo.
- Kemendikbud.*Permendikbud Nomor 67 Tahun 2013 tentang Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum SD-MI*.Jakarta:Kemendikbud.

- Mulyadi dan Risminawati. 2012. *Model-Model Pembelajaran Inovatif di Sekolah Dasar*. Surakarta. BP-FKIP UMS.
- Mulyasa.2014.*Pengembangan & Implementasi Kurikulum 2013*.Bandung:Remaja Rosdakarya.
- Murdiono,Mukhamad.2012. *Strategi Pembelajaran Kewarganegaraan Berbasis Fortofolio*.Yogyakarta:Ombak Yogyakarta.
- Nisak,Raisatun.2011.*Lebih Dari 50 Game Kreatif Belajar Mengajar*. Semarang : DIVA Press.
- Pusbukur. *kurikulum 2013 Kompetensi Dasar SD-MI*. Jakarta: Pusbukur.
- Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional.2003. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*.Jakarta:Balai Pustaka.
- Rahmaneli. 2007. *Effektifitas pemberian tugas media puzzle dalam pembelajaran geografi regional*. Jurnal pelangi pendidikan. Vol. (1) 23-30 di akses 18 Agustus 2014 Pukul 13.00 WIB.
- Riduwan.2013.*Skala Pengukuran Vaiabel-variabel Penelitian*.Bandung:Alfabeta.
- Rubino Rubiyanto. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Sagala,S 2009.*Konsep Dan Makna Pembelajaran Untuk Membantu Memecahkan Problematika Belajar Dan Mengajar*.Bandung:Alfabeta.
- Samino & Saring Marsudi . 2013. *Layanan Bimbingan Belajar*. Surakarta: Fairuz Media.
- Sanjaya ,W 2010.*Strategi Pembelajaran Berorientasi Standart Proses Pendidikan* .Jakarta :Kencana.
- Sari, Fransica Y.2012. *Efektivitas Penggunaan Metode Index Card Match (ICM) dalam Pembelajaran IPA Siswa Kelas V SD Negeri 02 Kemloko Kecamatan Godong Kabupaten Grobogan Semester II Tahun Pelajaran 2011/2012*.Salatiga:UKSW.

Silberman , Melvin L.2009.*Active Learning:101 Strategi Pembelajaran Aktif*.penerjemah Sarjuli.Yogjakarta:Pustaka Insan Madani.

Suharsimi Arikunto. 2006. *Prodesur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik Edisi Revisi 2010*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

Sulistyo Aryani.2011.*Peningkatan Hasil Membaca Permulaan Melalui Permainan Puzzle Bagi Siswa Kelas 1 Semester 1 SD Negeri 3 Sindurejo Kecamatan Toroh Kabupaten Grobogan Tahun 2011/2012(skripsi)*.Salatiga:UKSW.

Susanto,Ahmad.2013.*Teori Belajar & Pembelajaran Di Sekolah Dasar*.Jakarta:Kencana Prenada Media Group.

Yulianti I, Rani. 2008. *Permainan yang Meningkatkan Kecerdasan Anak*. Jakarta: Laskar Askara.

Zaini, Hisyam dkk.2007.*Strategi Pembelajaran Aktif*.Yogyakarta:Institut Agama Islam Negeri Sunan Kalijaga.

<http://zaifbio.wordpress.com/tag/card-sort/>. Diakses tanggal 20 Agustus 2014 pukul 14.00 WIB