

## Daftar Pustaka

- Putra ,Febriyanto Pratama. 2012. “ *Pembuatan Game Animasi 3D Role Playing Game Untuk Pendidikan Budaya Dengan Unity3D dan Bahasa Pemrograman C#*.”. Skripsi. Surakarta: Fakultas Komunikasi dan Informatika Jurusan Teknik Informatika. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Rafidah ,Ismi Aiman. 2012. “ *Perancangan Game Edukatif Bertema Farming Dengan Tokoh Strawberry Shortcake*.”. Skripsi. Surakarta: Fakultas Komunikasi dan Informatika Jurusan Teknik Informatika. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Rochmah, Siti. 2012. “ *Upaya Meningkatkan Kemampuan Kognitif Dalam Mengenal Konsep Bilangan Melalui Bermain Angka Bergambar (Penelitian Pada Anak Kelompok B di TK Pertiwi I Jombang Klaten Tahun Pelajaran 2011/2012)*”. Skripsi. Surakarta: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Sudarmilah, Endah., Ridi Ferdiana, Lukito Edi Nugroho, Adhi Susanto, Neila Ramdhani. 2013.” *Tech Review: Game Platform for Upgrading Counting Ability on Preshool Children*”.Yogyakarta:Universitas Gadjah Mada.
- Sugiono. 2007. “ *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*”. Bandung: AlfaBeta.
- Core, Alphian. 2012. ” *Mengenal Unity 3D*”. Tersedia dalam: < <http://core-of-engine.blogspot.com/2012/07/mengenal-unity-3d.html>>[diakses tanggal 28 September 2013].
- Dimas. 2013. ” *Teknologi Microsoft Kinect*”. Tersedia dalam: < <http://pendtium11.wordpress.com/2013/05/03/teknologi-microsoft-kinect/>>[diakses tanggal 28 September 2013].
- Pujiadi. 2012. ” *Pengembangan Game Edukasi Untuk Media Bantu Pembelajaran Drill And Practice Sebagai Persiapan Siswa Menghadapi Ujian Nasional Matematika Sma*”. Tersedia dalam: < <http://pujiadilpmpjateng.wordpress.com/2013/02/27/artikel-game-edukasi/>>[diakses tanggal 28 September 2013]
- Putra, Zuhry Yudha Yuana. 2012. ” *Pengertian dan Klasifikasi Anak Tunagrahita*”. Tersedia dalam: < [http://zuhry-plbuns2012.blogspot.com/2012/11/pengertian-dan-klasifikasi-anak\\_2637.html](http://zuhry-plbuns2012.blogspot.com/2012/11/pengertian-dan-klasifikasi-anak_2637.html)>[diakses tanggal 28 September 2013].

Yuliana. 2011. ” *Siklus, Metode dan Teknik Pengembangan Sistem Informasi*”.  
Tersedia dalam: <<http://yulianitresna89.blogspot.com/2011/10/siklus-metode-dan-teknik-pengembangan.html> />[diakses tanggal 28 September 2013].