

DAFTAR PUSTAKA

- Amirullah D, Mansur, Yana D 2012, 'Perancangan Game Edukasi Sebagai Pembelajaran IP Address', *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, vol.1, no.1, hh. 105-110
- Atmokotomo, Satria N 2013, '*Mahasiswa UGM Kembangkan Permainan Edukasi Bagi Anak*', [Internet], Tersedia dalam :<[http://www.ugm.ac.id/id/berita/8017mahasiswa.ugm.kembang kan.permainan.edukasi.bagi.anak](http://www.ugm.ac.id/id/berita/8017mahasiswa.ugm.kembang%20kan.permainan.edukasi.bagi.anak)>[diakses tanggal 30 September 2013]
- Cahyaningsih, Dian Puspita 2012, 'Upaya Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII B Melalui Penerapan Metode Kooperatif Tipe Team Assisted Individualization (tai) dalam Pembelajaran IPS di SMP N 2 Mrebet Purbalingga', *Jurnal Ilmiah*, hh 2-6
- Isjoni, Ismail A 2007, *Model-Model Pembelajaran Mutakhir Perpaduan Indonesia-Malaysia*, Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Hakim, Lukmanul 2011, *Bikin Website Super Keren dengan PHP & jQuery*, Lokomedia, Yogyakarta
- Ismail, Andang 2006, *Education Games : Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Permainan Edukatif*, Yogyakarta : Pilar Media
- Kemsos, 2010, *Prosedur Pengusulan Gelar Pahlawan Nasional*, viewed 27 September 2013, <[http://www.kemsos.go.id/modules.php? name= Pahlawan](http://www.kemsos.go.id/modules.php?name=Pahlawan) >
- Manos K, Katsionis G, Virvou M, 2005 'Combining Software Games with Education: Evaluation of Its Educational Effectivinnes', *Journal Educational Technology and Society*, pp 54-65.
- Pangestu, Adam Yugo 2012, 'Aplikasi Pengenalan Tokoh Pahlawan Indonesia Dengan Menggunakan Adobe Flash CS 5.0.', Tugas Akhir, Gunadharma, Jakarta
- Pardew, Les 2005, 'Beginning Illustration and Storyboarding for Games', Thomson Course Technology, pp3
- Riduwan dan Akdon, 2007, *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*, Bandung : Alfabeta
- Sastika, Winda 2012, 'Desain Permainan Edukatif Dengan Tema Tokoh Pahlawan Nasional Untuk Sekolah Dasar Kelas IV', Tugas Akhir, UBAYA, Surabaya
- Soedjatmoko 1995, *Sejarawan Indonesia Dan Zamannya*, Dalam Soedjamoko et.al, Jakarta : Gramedia

Suryabrata, Sumadi 2002, *Psikologi Pendidikan*, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta

Wicaksono, Albert Herwindityo 2010, 'Perancangan Education Toys tentang Pengenalan Tokoh-Tokoh Pahlawan Nasional Indonesia Untuk Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar', Tugas Akhir, ITS, Surabaya