

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Praja Muda Karana (Pramuka) adalah organisasi kepanduan yang merupakan wadah bagi pelajar dari SD, SMP, dan SMA untuk mengembangkan potensi kemandirian dan perkembangan diri untuk menjadi pelajar yang mampu berkarya dengan kreatif, edukatif dengan karakter mandiri dan disiplin. Untuk menjadi pramuka yang unggul dan berprestasi setiap pelajar dibekali buku saku pramuka sebagai landasan pembelajaran dan pengingat dalam melaksanakan setiap kegiatan sesuai dengan apa yang ada dalam metode dasar pengetahuan pramuka, dan teknik kepramukaan.

Semakin maju zaman serta pesatnya perkembangan teknologi, dengan banyaknya ponsel-ponsel android yang dimiliki oleh pelajar ataupun kalangan umum. Android adalah salah satu *platform* yang diidam-idamkan masyarakat, pelajar dan mahasiswa selain *platform* blackberry yang akhir-akhir ini menjadi trend masa kini, yang hampir digunakan oleh semua usia, dari yang muda hingga tua. Aplikasi untuk *platform* ini mudah didapat dan diunduh secara gratis di *Playstore*.

Melandsi pernyataan di atas, penulis akan membuat aplikasi buku saku gerakan pramuka bilingual berbasis android. Aplikasi ini memiliki kelebihan fitur materi yang edukatif, materi lengkap serta gambar yang menarik, dilengkapi dengan video, lagu, dan video animasi pramuka. Sebagai media pembelajaran aplikasi ini memudahkan penggunaannya dengan dilengkapi dua

bahasa yaitu Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris. Aplikasi ini disertai soal tes syarat kecakapan umum untuk pramuka siaga, pramuka penggalang, dan pramuka penegak sebagai tolak ukur penguasaan materi kepramukaan.

Aplikasi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi pramuka Indonesia untuk mengakses informasi maupun materi dari aplikasi buku saku gerakan pramuka bilingual berbasis android setiap saat, serta tidak membosankan atau menjenuhkan dalam mempelajari, mempratikkan, dan mengembangkannya dalam melaksanakan kegiatan kepramukaan. Aplikasi ini diharapkan juga menjadi pegangan untuk pelatih dan pembina Pramuka.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana membuat aplikasi buku saku gerakan pramuka *bilingual* berbasis android yang edukatif, menarik, dan bermanfaat bagi anak pramuka?”.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah dalam penyusunan penelitian ini, maka peneliti memberikan batasan masalah, yaitu:

1. Aplikasi yang akan dirancang merupakan aplikasi yang bersifat edukatif yang berisi materi-materi tentang gerakan pramuka Indonesia dengan menggunakan *software* pendukung eclipse yang berbasis android.

2. Aplikasi ini menggunakan dua bahasa yaitu Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.
3. Isi dari Aplikasi Buku Saku Gerakan Pramuka Bilingual Berbasis Android yaitu :
 - a. Gerakan pramuka
 - b. Pengetahuan materi dasar kepramukaan
 - c. Panduan materi siaga
 - d. Panduan materi penggalang
 - e. Panduan materi penegak
 - f. Galeri pramuka
 - g. Tes syarat kecakapan umum
 - h. Tentang
 - i. Referensi

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi berbasis android yang memudahkan Pramuka Indonesia untuk memahami dan mengembangkan kemampuan penguasaan materi kepramukaan serta sebagai pendukung tes kemampuan syarat kecakapan umum. Aplikasi ini dapat menjadi pegangan dan pedoman sebagai bahan ajar bagi para pembina dan pelatih pramuka.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi pengguna

Aplikasi ini dapat membantu pengguna sebagai pedoman dalam melaksanakan kegiatan kepramukaan dan sebagai media pembelajaran dan informasi materi-materi gerakan pramuka serta dapat menjadi pegangan bahan ajar oleh para pembina dan pelatih pramuka sebagai petunjuk pelaksana dalam teknik kepramukaan.

2. Bagi peneliti

Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat mengembangkan ilmu yang diperoleh dari perkuliahan serta ilmu dan pengetahuan baru yang tidak terdapat di perkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi yang memuat uraian secara garis besar isi skripsi adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan, dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III Menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing, dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab V Menguraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.