

## DAFTAR PUSTAKA

- Bernell Corporation. 2014. *Ishihara Pseudoisochromatic Test*, dilihat 2 April 2014 <<https://www.bernell.com/product/GF125/272>>
- Gunawan, Dedi. 2010. *Modul Pembelajaran Interaktif Elektronika Dasar Untuk Program Keahlian Teknik Audio Video SMK Muhammadiyah 1 Sukoharjo Menggunakan Macromedia Flash 8*, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Heriprasetyo. 2012. *Keyframe dan Animation pada HTML5*, dilihat 13 Februari 2014 <<http://blog.uad.ac.id/heriprasetyo/2012/06/13/keyframe-dan-animation-pada-HTML5.htm>>
- Hernawati, Kuswari. 2012. *Pengenalan Teknologi Sejak Dini Dengan Belajar Sambil Bermain Melalui Smartphone*, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Khotimah, Nurul. 2012. *Pembelajaran Berbasis Anak Dalam Pengembangan Seni (Rupa) Di PAUD Batik Dan PAUD Sabitul Azmi Sidoarjo*, Universitas Negeri Sidoarjo.
- Nami, Chan. 2012. *Pengertian Menggambar Bentuk*, dilihat 1 Oktober 2013 <<http://www.namichan.us/2013/07/pengertian-menggambar-bentuk.html>>
- Nuswantoro, Irwan. 2012. *Aku Jago Menggambar Bunga*. Jakarta: Cerdas Interaktif.
- Pepaya Persada. 2013. *Coba Tes Mata Anda Disini Yuk Apakah Buta Warna*, dilihat 7 Maret 2014 <<http://www.pepaya.com/coba-tes-mata-anda-disini-yuk-apakah-buta-warna.html>>
- Rizkiansyah, Irvan. 2013. *Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Teknik Bermain Piano Berbasis Multimedia Di Lembaga Kursus Musik "Ethnictro" Yogyakarta*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Saputra, Elvin. 2014. *Belajar Menggambar & Mewarnai-Buah dan Sayuran, Buku 1*. Tangerang Selatan: PAPERPLUS Publisher.
- Surati. 2013. *Strategi Pembangunan Game Edukasi Berbasis Desktop Untuk Anak Usia 4-6 Tahun*. Universitas Surakarta.

Suyadi dkk. 2013. *Konsep Dasar PAUD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.

Tim CIF. 2012. *Kitab Gambar Untuk Anak*. Jakarta: Cerdas Interaktif.

Widianingsih Ratih, Kridalaksana, Awang Harsa, dan Hakim, Ahmad Rofiq. 2010. *Aplikasi Tes Buta Warna Dengan Metode Ishihara Berbasis Komputer*, Universitas Mulawarman.

Yunianti, Esterica. 2011. *Penerapan Pendekatan Constructive Play Untuk Meningkatkan Kemampuan Berkreasi Dalam Kegiatan Menggambar Bebas Pada Peserta Didik Kelompok B TK Aisyiyah Bustanul Athfal V Karangjati, Kecamatan Kalijambe, Kabupaten Sragen Tahun Pelajaran 2010/2011*, Universitas Sebelas Maret.

Zharwo. 2012. *Cara Paling Cepat & Gampang Gambar Mamalia*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.