

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat pesat mendorong masyarakat menggunakan teknologi untuk dapat berkembang. Saat ini teknologi *mobile* dan tablet PC tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi, tetapi juga digunakan sebagai sarana untuk mempermudah penggunaanya dalam kehidupan sehari-hari misalnya untuk mendapatkan berbagai informasi. Hal tersebut dapat terjadi karena pada teknologi *mobile* dan tablet PC terdapat fasilitas seperti akses internet, *e-mail* dan multimedia yang dapat digunakan dimana saja dan kapan saja.

Sentra industry rotan di Klaster Rotan Trangsan merupakan salah satu industry rotan terbesar di Indonesia yang mendistribusikan produknya secara local dan internasional. Sentra industry Klaster Rotan trangsan ini berawal dari kerajinan bambu yang berkembang menjadi kerajinan rotan, enceng gondok, pelepah pisang, seagres, kombinasi kayu dan besi. Yang merupakan tradisi kerajinan secara turun menurun semenjak tahun 1970-an di Trangsan.

Produksi dari klaster rotan ini terdapat berbagai jenis produk antara lain kursi, meja dan aksesoris lainnya. Perkembangan produksi rotan pada saat ini sangatlah di minati oleh pasar local maupun internasional. Tetapi perkembangan penjualan rotan di Indonesia masih terkendala beberapa masalah.

Salah satu masalah dari klaster tersebut berdasarkan data Klaster Rotan Trangsan, menjelang akhir tahun 2007, krisis yang terjadi di AS mulai berdampak kepada permintaan ekspor pengusaha mebel di Solo Raya (baik untuk mebel bahan baku kayu, rotan maupun kombinasi). Penurunan permintaan order yang dialami industry mebel diwilayah ini juga berdampak pada Klaster industri irotan di Trangsan, yang mengalami penurunan output container.

Permasalahan yang lain yaitu mengenai promosidan proses pemasaran produk dari klaster ini. Dalam hal promosi dan pemasaran produk Klaster masih menggunakan cara yang sederhana yaitu melalui media cetak (leaflet, brosur) dan media *website* yang berisi informasi dan baru-baru ini dibuat. Tentu media tersebut sangatlah kurang agar klaster rotan dapat memulihkan kembali pasar rotan secara local maupun internasional. Klaster Rotan Trangsan membutuhkan aplikasi yang dapat menunjang kinerjanya dalam proses promosi dan pemasaran untuk menjadi lebih baik lagi.

Berdasarkan permasalahan di atas maka akan dibuat suatu aplikasi sistem informasi penjualan kerajinan rotan berbasis mobile yang berisi informasi dari Klaster Rotan trangsan dan produk-produk kerajinan yang dengan mudah dapat dipesan. Sehingga pembeli tidak harus dating kegaleri Klaster untuk mendapatkan barang tersebut.

Sebagai sebuah teknologi yang tidak membatasi penggunaanya perangkat selular khususnya *platform* android memiliki kelebihan dapat memandu dan memberikan informasi secara cepat. Android adalah sistem

operasi *mobile* yang akhir-akhir ini menjadi *trend* masakini, yang hamper digunakan oleh semua usia dari muda hingga tua. Android adalah sistem operasi berbasis *open source* sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru di dalamnya. Dalam hal ini peneliti ingin mencoba merancang suatuap likasi yang dapat memberikan informasi kepada masyarakat khususnya pembeli/konsumen dari Klaster Rotan Trangsan tentang informasi dan produk kerajinan rotan di Klaster Rotan Trangsan yang diperlukan secara tepat yang dikemas melalui sebuah aplikasi *mobile* berbasis android.

Berdasarkan hal tersebut, maka penulis mengangkat permasalahan ini dengan judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KERAJINANROTAN BERBASIS ANDROID (Studi Kasus di Klaster Rotan Trangsan, Gatak, Sukoharjo)”

1.2 RumusanMasalah

Berdasarkan latar belakang tersebut perumusan masalah dari penelitian ini yaitu bagaimana membuat sebuah perancangan sistem informasi penjualan kerajinan rotan yang dapat dijalankan pada *smartphone* berbasis android sehingga dapat dimanfaatkan oleh konsumen dari Klaster Rotan Trangsan.

1.3 BatasanMasalah

Penelitian ini memiliki batasan masalah yang nantinya digunakan oleh penulis sebagai pedoman untuk menghindari terjadinya penyimpangan dari pokok permasalahan. Berikut batasan masalah dalam penelitianini :

1. Perancangan sistem informasi ini yang ditampilkan adalah informasi dari produk kerajinan rotan dan membeli produk yang diinginkan.
2. Isi dari perancangan sistem informasi penjualan ini yaitu :
 - a. Informasi produk dari Klaster Rotan Trangsang
 - b. Membeli produk yang diinginkan, dan pemberitahuan akan masuk pada email Klaster Rotan Trangsang dan konfirmasi akan diberitahukan melalui balasan *e-mail*. Atau sms jika memungkinkan.
 - c. Pembayaran masih secara manual dengan cara transfer di Bank
3. Perancangan sistem informasi penjualan ini mencakup semua produk kerajinan rotan yang ada di Klaster Rotan Trangsang yang akan dibagi menjadi 3 kategori yaitu : kursi, meja dan aksesoris.
4. Pada sistem informasi ini akan dicantumkan nomor rekening Klaster Rotan Trangsang dan *contact person* dari Klaster Rotan Trangsang.
5. Aplikasi ini dapat dijalankan pada *smartphone* berbasis android.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membuat sebuah aplikasi berbasis android yang memberikan kemudahan bagi pengguna dalam memperoleh informasi dari produk kerajinan rotan yang ada di Klaster Rotan Trangsang.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Bagi Pengguna :

Memberikan informasi tentang produk kerajinan rotan yang ada di Klaster Rotan Trangsan, dan membeli produk yang diinginkan.

2. Bagi Pengrajin :

Manfaat yang didapat oleh pengrajin adalah meningkatkan permintaan order dari konsumen, mendorong para pengraji untuk lebih mengembangkan ketrampilannya dengan menghasilkan desain yang lebih modern untuk meningkatkan penjualan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi diperlukan sistematika penulisan yang merupakan kerangka untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada skripsi ini secara menyeluruh dan nantinya akan menjadi pedoman dan acuan bagaimana penulis menggunakan bahasa yang baik dan benar dalam penyusunan skripsi. Berikut sistematika penulisan yang digunakan oleh penulis untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini :

1. Bagian Awal Skripsi

Bagian awal skripsi memuat halaman sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan dosen pembimbing, halaman pengesahan, halaman motto dan persembahan, halaman kata pengantar, halaman daftarisasi,

halaman daftar table, halaman daftar gambar, halaman daftar lampiran dan abstraksi.

2. Bagian Utama Skripsi

BAB I PENDAHULUAN

Bab I mendeskripsikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam kegiatan penelitian, perancangan, dan pembuatan sistem. Antara lain :

- a. Telaah Penelitian memaparkan tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.
- b. Landasan Teori berisi tentang teori yang mendasari pembahasan secara mendetail, dan berupa definisi atau model sistematika yang berkaitan dengan Klaster dan Rotan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III menguraikan gambaran objek penelitian, analisis permasalahan, dan perancangan sistem informasi baik secara umum maupun spesifik. Bab metode penelitian terdiri dari :

- a. Waktu dan tempat penelitian
- b. Peralatan utama dan pendukung
- c. Alur penelitian (dilengkapi dengan peta halaman)

BAB IV ANALISA HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV menampilkan hasil dari tahap-tahapan penelitian, mulai dari analisis, perancangan, pengujian, dan implementasinya. Baik dari secara kualitatif, kuantitatif dan statistic, pembahasan hasil penelitian serta analisa perbandingan program jadi yang ada di *Play Store*.

BAB V PENUTUP

Bab V berisi kesimpulan dan saran dari seluruh hasil pembahasan dalam kalimat yang jelas. Kesimpulan berisi tentang masalah yang ada pada penelitian yang bersifat analisis objektif. Sedangkan saran berisi tentang jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan yang ada yang nantinya menjadi bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.

3. Bagian Akhir Skripsi

Bagian akhir dari skripsi ini berisi tentang daftar pustaka dan daftarlampiran.