

**RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI
POTENSI KEPARIWISATAAN KABUPATEN MAGETAN
BERBASIS MULTIMEDIA**

Makalah

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Komunikasi dan Informatika



Oleh :

YUSUF BACHTIAR

L200100068

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2014

HALAMAN PENGESAHAN

Publikasi ilmiah dengan judul:

**RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI
POTENSI KEPARIWISATAAN KABUPATEN MAGETAN
BERBASIS MULTIMEDIA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Yusuf Bachtiar

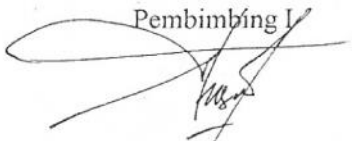
L200100068

Telah disetujui pada:

Hari : Sabtu

Tanggal : 14 Juni 2014

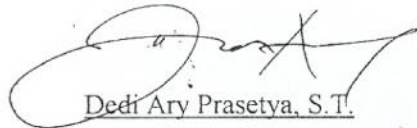
Pembimbing I



Yusuf Sulistyono N., S.T., M.Eng.

NIK : 100.1197

Pembimbing II



Dedi Ary Prasetya, S.T.

NIK : 982

Publikasi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana.

Tanggal ..16/07/2014

Mengetahui,
Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Dr. Heru Supriyono, M.Sc.

NIK: 970



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id> Email: informatika@fki.ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

/A.3-II.3/INF-FKI/VI/2014

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Teknik Informatika menerangkan bahwa :

Nama : YUSUF BACHTIAR
NIM : L200100068
Judul : RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI POTENSI
KEPARIWISATAAN KABUPATEN MAGETAN BERBASIS
MULTIMEDIA
Program Studi : Teknik Informatika
Status : Lulus


Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi. dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 16 Juni 2014

Biro Skripsi
Teknik Informatika


Fauzan Natsir, S.Kom



Turnitin Originality Report

RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI
POTENSI KEPARIWISATAAN KABUPATEN
MAGETAN BERBASIS MULTIMEDIA by
Yusuf B

From September 2014 (publikasi maret
2014)

Similarity Index	Similarity by Source	
16%	Internet Sources:	8%
	Publications:	0%
	Student Papers:	13%

Processed on 19-Jun-2014 15:23 WIT **sources:**

ID: 435670737

Word Count: 1743

1 3% match (student papers from 19-Jun-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:

Paper ID: [435667253](#)

2 2% match (student papers from 28-Feb-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:

Paper ID: [401107402](#)

3 2% match (student papers from 04-Feb-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:

Paper ID: [393366363](#)

4 2% match (student papers from 27-Feb-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:

Paper ID: [400739049](#)

5 2% match (Internet from 16-Jun-2014)
http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_07.11.1697.pdf

6 1% match (student papers from 11-Jun-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:

Paper ID: [434098509](#)

7 1% match (student papers from 27-Apr-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:

Paper ID: [420970480](#)

**RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI
POTENSI KEPARIWISATAAN KABUPATEN MAGETAN
BERBASIS MULTIMEDIA**

Yusuf Bachtiar, Yusuf Sulisty Nugroho, Dedi Ary Prasetya

Teknik Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Email : bachtiar.yusuf11@yahoo.co.id

ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat saat ini telah menyita perhatian berbagai kalangan untuk mengadopsi teknologi informasi ke dalam bidang kerja. Kepariwisata di Kabupaten Magetan sangat potensial apabila dikembangkan menjadi industri pariwisata yang lebih besar karena memiliki obyek wisata alam, wisata sejarah dan budaya, dan wisata industri kerajinan tangan. Tujuan dibuatnya Rancang Bangun Media Informasi Kepariwisata di daerah Kabupaten Magetan ini adalah untuk memberikan pemahaman tentang potensi wisata yang ada di Kabupaten Magetan yang dikemas dengan tampilan / visual yang menarik. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah menganalisis permasalahan yang ada kemudian mulai dengan tahap mengumpulkan data dan merancang sistem yang sesuai. Media informasi ini meliputi informasi wisata di Kabupaten Magetan, video wisata unggulan, serta profil visi dan misi Kabupaten Magetan. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini yaitu telah dibuat aplikasi media informasi kepariwisataan kabupaten Magetan berbasis multimedia dengan baik dan lebih dari 80% responden pegawai dinas pariwisata kabupaten Magetan dan masyarakat umum kabupaten Magetan menyatakan setuju bahwa aplikasi media informasi kepariwisataan berbasis multimedia ini memberikan informasi yang menarik, inovatif dan mudah dipahami serta lebih dari 70% menyatakan aplikasi ini cukup interaktif sehingga masyarakat umum mengenal wisata yang ada pada daerahnya sendiri.

Kata Kunci: Media Informasi, Informasi, Teknologi Informasi, Pariwisata

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat saat ini telah menyita perhatian berbagai kalangan untuk mengadopsi teknologi informasi ke dalam bidang kerja. Kepariwisataan di Kabupaten Magetan sangat potensial apabila dikembangkan menjadi industri pariwisata yang lebih besar karena memiliki obyek wisata alam, wisata sejarah dan budaya, dan wisata industri kerajinan tangan. Kebanyakan informasi kepariwisataan menggunakan metode web, kemudian promosi secara manual berupa brosur, pamflet ataupun reklame. Pada situs web sendiri untuk mengaksesnya harus ada sambungan internet terlebih dahulu, sedangkan banyak masyarakat di daerah terpencil yang kesadaran internet masih rendah. Untuk kepariwisataan di daerah Kabupaten Magetan sendiri masih menggunakan metode manual dan juga web. Tujuan dibuatnya Rancang Bangun Media Informasi Kepariwisataan di daerah Kabupaten Magetan ini adalah untuk memberikan pemahaman tentang potensi wisata yang ada di Kabupaten

Magetan yang dikemas dengan tampilan / visual yang menarik, dan ditujukan untuk masyarakat di desa-desa terpencil yang kurang mengerti akan potensi wisata didaerahnya sendiri.

Oleh karena itu, penulis mencoba untuk membuat media informasi dalam bentuk aplikasi multimedia interaktif. Aplikasi multimedia interaktif merupakan salah satu alat bantu dalam penyampaian informasi pariwisata. Sehingga dengan adanya aplikasi ini masyarakat dapat lebih mudah untuk mengakses informasi pariwisata di Kabupaten Magetan.

TINJAUAN PUSTAKA

Septi (2011) beranggapan bahwa potensi wisata di Indonesia sangat beragam, baik wisata alam maupun buatan. Akan tetapi informasi promosi pariwisata yang diberikan belum sepenuhnya optimal. Selama ini kebanyakan dinas pariwisata di daerah baru menyediakan informasi melalui brosur dan website saja sebagai media iklan dan promosi. Bahkan penulis berpendapat bahwa website yang

sudah ada belum memberikan informasi yang efektif dan menarik bagi pengunjung. Brosur yang disediakan juga tidak tersebar dengan baik. Masalah yang muncul dari terbatasnya media promosi tersebut berdampak beberapa lokasi wisata kurang dikenal oleh masyarakat luas dan diperlukannya media informasi lain yang lengkap, menarik dan efektif. Dalam pembuatan media informasinya penulis menyematkan obyek multimedia antara lain berupa Teks, Gambar, Audio, Video, dan juga Animasi. Untuk mengembangkan sistem multimedia yang perlu diperhatikan adalah dalam mendefinisikan masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, pengetesan sistem, menggunakan dan memelihara sistem. Dalam memproduksi sistem penulis menggunakan Adobe Photoshop CS3 untuk mengedit gambar, merekam dan mengedit suara dengan Adobe Audition, membuat animasi padah Sothink SWF Easy dan yang terakhir dalam bidang pengerjaan multimedia memakai Macromedia. Penulis menggunakan

metode pengumpulan data, analisis dan identifikasi pada penelitiannya. Sedangkan metode pengujian sistem dengan metode angket untuk mendapatkan data dan hasil yang akurat untuk perbaikan dan pengujian sistem. Hasil akhir dari penelitian ini cukup membantu menginformasikan potensi wisata di Klaten.

Yuli (2011) berpendapat bahwa kecanggihan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu lancarnya dalam instansi atau perusahaan, begitu juga dalam pengambilan keputusan. Multimedia adalah salah satu cara yang tepat untuk mempermudah penyampaian suatu informasi tertentu dalam bentuk visual, dengan adanya multimedia telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan komputer yaitu melalui gambar, teks, audio (suara), animasi dan video. Berdasarkan latar belakang tersebut penulis membatasi ruang lingkup multimedia melalui ruang lingkup yang kecil yaitu sebatas penyajian informasi yang interaktif pada Dinas Pariwisata Pemuda dan Olah Raga serta penyuluhan informasi tentang budaya dan tempat wisata di Ponorogo.

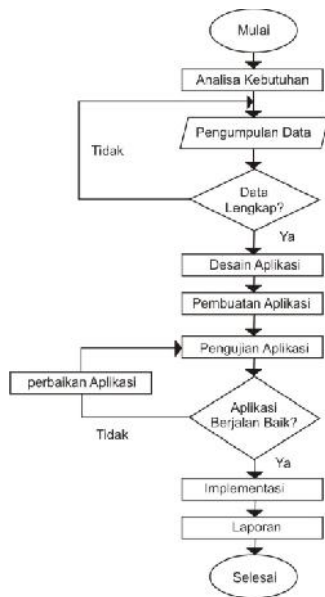
Untuk membuat media tersebut penulis merinci apa saja yang ada dilaporan tersebut. Dalam pengerjaannya menggunakan Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, Adobe Premiere Pro CS3, Adobe Soundbooth CS3. Penulis menyimpulkan masih ada kelemahan terhadap aplikasi tersebut, diantaranya: belum dapat melakukan pengupdetan secara langsung, dan jika dijalankan pada komputer dibawah standar akan mengalami kelambatan dalam penggunaan aplikasi. Penulis menyarankan agar hasil yang diperoleh maksimal harus memperhatikan obyek yang akan dianalisa secara detail, dan juga memperhatikan warna dan penggunaan animasi disetiap level tertentu agar terlihat menarik dan jelas.

Menurut Setiawan (2012), Potensi obyek wisata dikembangkan melalui Program Pembangunan Kepariwisataaan mencakup kegiatan peningkatan dan rehabilitasi obyek wisata yang ada, peningkatan sarana dan prasarana ke lokasi obyek wisata, pengelolaan obyek wisata berupa menggalang kerja sama dengan biro

perjalanan dan perhotelan, penataan manajerial perhotelan dan rumah makan serta kegiatan promosi. Pengembangan kepariwisataan tidak hanya mampu meningkatkan pendapatan asli daerah semata, yang lebih penting kepariwisataan di Kabupaten Pacitan mampu memberdayakan masyarakat sendiri sehingga mereka merasa memiliki, melaksanakan, melestarikan, dan pada akhirnya dapat meningkatkan pendapatan masyarakat melalui cara memberikan lapangan kerja dan kesempatan berusaha.

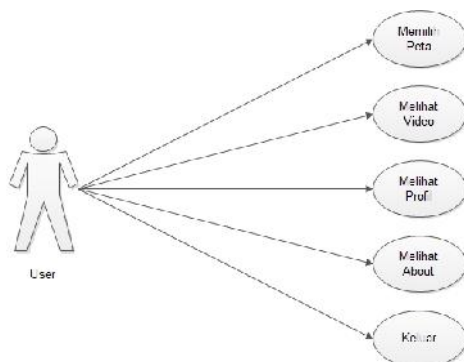
METODE PENELITIAN

Dalam perancangan media informasi berbasis multimedia ini dilakukan secara bertahap yaitu mendefinisikan masalah, tahap pengumpulan data, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, pengetesan sistem, dan menggunakan sistem. Tahapan dalam penelitian ini dapat digambarkan dalam flowchart pada gambar 1.



Gambar 1 Flowchart Penelitian

Kemudian tahap selanjutnya yang dilakukan dalam merancang aplikasi ini adalah membuat use case diagram dengan menentukan kandidat actor, menentukan use case requirement yang berguna mengidentifikasi kebutuhan use case dalam aplikasi media informasi kepariwisataan Kabupaten Magetan.



Gambar 2 use case diagram aplikasi

Tabel 1 Definisi Use Case Menu utama

No	Use Case	Deskripsi
1	Memilih Peta	Proses untuk memilih peta
2	Melihat Video	Proses untuk melihat video
3	Melihat Profil	Proses untuk melihat profil
4	Melihat About	Proses untuk melihat about
5	Keluar	Proses untuk keluar sistem

HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi Rancang Bangun Media Informasi Kepariwisata di daerah Kabupaten Magetan menggunakan software adobe flash CS3 dengan action script 2.0. Hasil yang dicapai dari penelitian ini adalah aplikasi multimedia media informasi wisata Kabupaten Magetan yang memuat informasi tentang wisata yang ada di daerah Kabupaten Magetan yang disertai photo wisata, peta wisata, dan juga video yang menampilkan objek wisata Kabupaten Magetan. Berikut ini pembahasan dari hasil penelitian rancang bangun media informasi kepariwisataan kabupaten Magetan berbasis multimedia.

Pada halaman peta, ketika menu peta dipilih, kita akan masuk pada peta yang berisi informasi jenis

wisata dan juga tempat tempat wisata di Kabupaten Magetan.



Gambar 3 Tampilan Halaman Peta

Ketika sub menu dalam peta dipilih, maka otomatis akan menampilkan loader foto wisata dan juga deskripsi wisata tersebut seperti pada gambar 4.



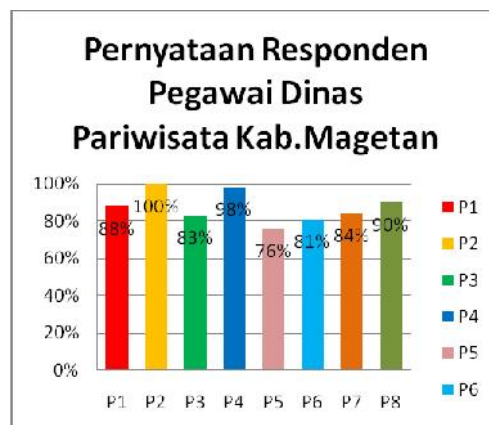
Gambar 4 Tampilan loader

PENGUJIAN

Pengujian untuk memberikan penilaian terhadap aplikasi yang telah dibuat dalam penelitian ini dilakukan di Dinas Pariwisata Kabupaten

Magetan pada tanggal 14 Mei 2014 dan untuk masyarakat umum pada tanggal 15 Mei 2014 di Magetan. Proses mendemokan aplikasi ini dengan menunjukkan kepada pengguna secara langsung. Pengguna mencoba mengoperasikan aplikasi ini kemudian memberikan penilaian tentang aplikasi ini.

Penilaian terhadap aplikasi ini dilakukan dengan cara menyebarkan angket secara langsung kepada responden setelah proses pendemoan dan pengoperasian aplikasi selesai. Hasil dari kuesioner tersebut kemudian direkap untuk selanjutnya dilakukan pengolahan data. Berikut keterangan hasil skoring pada responden pegawai dinas pariwisata kabupaten Magetan



Gambar 5 responden pegawai dinas pariwisata kab. Magetan

1. Pernyataan tampilan aplikasi media informasi menarik, menyebutkan bahwa 6 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 9 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan setuju (S). Dalam Persentase Interpretasi sebesar 88%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa tampilan aplikasi media informasi menarik.
2. Pernyataan tampilan grafis cukup jelas, menyebutkan bahwa 15 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS). Dalam Persentase Interpretasi sebesar 100%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa tampilan grafis jelas.
3. Pernyataan materi di dalam aplikasi informasi sudah sesuai 3 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 11 responden pegawai menyatakan setuju (S). serta 1 responden netral. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 83%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa informasi sudah sesuai.
4. Informasi di dalam aplikasi ini mudah untuk dipahami, menyebutkan bahwa 14 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 1 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan setuju (S). Dalam Persentase Interpretasi sebesar 98%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa informasi mudah untuk dipahami.
5. Aplikasi ini cukup interaktif, menyebutkan bahwa 1 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 10 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan setuju (S). dan 4 responden menyatakan netral. Dalam Persentase Interpretasi sebesar

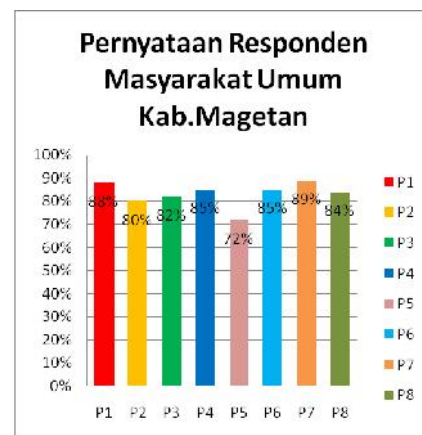
76%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa aplikasi ini cukup interaktif

6. Media player berjalan dengan baik, menyebutkan bahwa 2 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 12 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan setuju (S). dan 1 responden menyatakan netral. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 81%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa media player berjalan dengan baik.
7. Aplikasi ini mudah digunakan menyebutkan bahwa 3 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 12 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan setuju (S). Dalam Persentase Interpretasi sebesar 84%, atau dengan kata lain menyatakan

sangat kuat bahwa aplikasi ini mudah digunakan.

8. Aplikasi ini dapat membantu dalam menyampaikan informasi kepariwisataan., menyebutkan bahwa 8 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 7 responden pegawai Dinas Pariwisata Kab. Magetan menyatakan setuju (S). Interpretasi sebesar 90%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa aplikasi ini cukup dalam menyampaikan informasi kepariwisataan.

Berikut keterangan hasil skoring pada responden masyarakat umum kabupaten Magetan.



Gambar 5 responden masyarakat umum Magetan

1. Pernyataan tampilan aplikasi media informasi menarik, menyebutkan bahwa 6 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 9 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan setuju (S). Dalam Persentase Interpretasi sebesar 88%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa tampilan aplikasi media informasi menarik.
2. Pernyataan tampilan grafis cukup jelas, menyebutkan bahwa 1 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS). 13 responden menyatakan setuju, dan 1 responden menyatakan netral. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 80%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa tampilan grafis jelas.
3. Pernyataan materi di dalam aplikasi informasi sudah sesuai 6 responden pegawai masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 5 responden menyatakan setuju (S). serta 4 responden netral. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 82%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa informasi sudah sesuai.
4. Informasi di dalam aplikasi ini mudah untuk dipahami, menyebutkan bahwa 3 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 7 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan setuju (S). dan 5 netral. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 85%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa informasi mudah untuk dipahami.
5. Aplikasi ini cukup interaktif, menyebutkan bahwa 1 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 7 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan setuju (S). dan 7 responden menyatakan netral. Dalam Persentase Interpretasi sebesar

- 72%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa aplikasi ini cukup interaktif
6. Media player berjalan dengan baik, menyebutkan bahwa 5 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 9 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan setuju (S). dan 1 responden menyatakan netral. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 85%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa media player berjalan dengan baik.
 7. Aplikasi ini mudah digunakan menyebutkan bahwa 7 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 8 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan setuju (S). Dalam Persentase Interpretasi sebesar 89%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa aplikasi ini mudah digunakan.
 8. Aplikasi ini dapat membantu dalam menyampaikan informasi kepariwisataan., menyebutkan bahwa 5 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan sangat setuju (SS) dan 8 responden masyarakat umum Kab. Magetan menyatakan setuju (S). dan 2 netral. Interpretasi sebesar 84%, atau dengan kata lain menyatakan sangat kuat bahwa aplikasi ini cukup dalam menyampaikan informasi kepariwisataan.
- Persamaan dari hasil pernyataan pegawai dinas pariwisata kabupaten Magetan dan Masyarakat umum kabupaten Magetan bahwa aplikasi ini menarik, grafis cukup jelas, dan informasi dalam aplikasi mudah dipahami. Ini ditunjukkan dengan presentasi tertinggi pada kedua grafik hasil responden pegawai dinas pariwisata kabupaten Magetan dan masyarakat umum kabupaten Magetan dengan presentase lebih dari 80 %. Presentase terendah pada perbandingan kedua responden terletak pada aplikasi yang interaktif,

walaupun presentase paling rendah diantara yang lainnya tetapi kedua responden setuju kalo aplikasi ini cukup interaktif ditunjukkan dengan presentase diatas 70%.

KESIMPULAN

Penelitian rancang bangun media informasi kepariwisataan kabupaten Magetan berbasis multimedia dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa:

1. Berhasil dibuat Rancang Bangun Media Informasi Potensi Kepariwisataan Kabupaten Magetan Berbasis Multimediadengan baik.
2. Berdasarkan pengujian yang dilakukan pada responden pegawai dinas pariwisata dan masyarakat umum kabupaten Magetan didapatkan hasil bahwa pegawai dinas pariwisata kabupaten Magetan dan masyarakat umum menyatakan puas terhadap tampilan aplikasi media informasi yang menarik, grafis yang cukup jelas, dan juga aplikasi ini mudah untuk dipahami. Ini ditunjukkan

dengan presentase kedua responden lebih dari 80%, serta keduanya setuju bahwa aplikasi ini cukup interaktif. Berdasarkan hal tersebut maka dapat disimpulkan bahwa Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi media informasi yang menarik, grafis yang jelas, inovatif, interaktif dan mudah dipahami, sehingga dapat membantu masyarakat umum untuk mengetahui potensi pariwisata di daerahnya.

Daftar Pustaka

Septi, Rientia. 2011. “*Perancangan media Informasi Pariwisata Kabupaten Klaten Berbasis Multimedia*”, STMIK Amikom Yogyakarta.

Setiawan, Budi. 2012. “*Web Mapping Tujuan Obyek Wisata di Kabupaten Pacitan*”. Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Yuli, Arin. 2011. “*Media Informasi Berbasis Multimedia Interaktif Pada Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Ponorogo Menggunakan Macromedia Flash*”, STMIK Amikom Yogyakarta.

BIODATA PENULIS

Nama : Yusuf Bachtiar
Nim : L200100068
Tempat Lahir : Magetan
Tanggal Lahir : 11 Januari 1992
Jenis Kelamin : Laki-laki
Agama : Islam
Pendidikan : S1
Jurusan/Fakultas : Teknik Informatika / Komunikasi dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Surakarta
Alamat Rumah : Ds. Tambakmas Rt. 01 Rw. 01, Sukomoro, Magetan
No. HP : 085649999298
Email : bachtiar.yusuf11@yahoo.co.id