

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardhana, YM Kusuma. 2013. *Buku Pintar Pemrograman HTML5 Untuk Pemula*. Yogyakarta : MediaKom.
- Bahri, Syaiful. 2014. *Simbol-Simbol DFD Menurut Yourdan dan Demarco*. Tersedia dalam : <<http://csa05-stmik-samarinda.blogspot.com/2014/04/simbol-simbol-dfd-menurut-yourdan.html>> [diakses tanggal 1 Juli 2014].
- Ichsan, Nur. 2010. *Metode Pengembangan Waterfall Prototyping*. Tersedia dalam : <<http://nurichsan.blog.unsoed.ac.id/2010/11/19/metode-pengembangan-waterfall-prototyping/>> [diakses tanggal 6 januari 2014].
- Kurniawan, Asep. 2013. *Video Ciri-ciri Makhluk Hidup*. Tersedia dalam : <<http://www.youtube.com/watch?v=TpOmvBGLu98>> [diakses tanggal 15 Januari 2014].
- Martha, Fajar. 2013. *Latihan Soal Biologi*. Tersedia dalam : <<http://latihansoalbiologi.blogspot.com/>> [diakses tanggal 20 Januari 2014].
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Nahasan, Jeanot. 2012. *Pengertian, Tujuan, Fitur Baru dan Kelebihan HTML5*. Tersedia dalam : <<http://www.jeanotnahasan.com/2012/02/pengertian-tujuan-fitur-baru-dan.html>> [diakses tanggal 1 Oktober 2013].
- Putra, B.H. 2012. *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Biologi untuk Sistem Pernafasan pada Hewan Berbasis Multimedia*. Jurnal Jurusan Teknik Informatika. STMIK GI MDP.
- Ratnawati, R dan T.I Tjendrowaseno. 2013. *Pembuatan Media Pembelajaran Biologi Untuk Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Tasikmadu*. Jurnal Fakultas Teknologi Informatika. Surakarta: Universitas Surakarta.
- Setiasih, W.A dan D.K Hakim. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Pokok Bahasan Ekosistem Guna Peningkatan Prestasi Siswa Kelas VII SMP Negeri Sumbang*. Jurnal Fakultas Teknik. Teknik informatika. Purwokerto: Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Web*. Yogyakarta : Andi.

Sukmanagara, V G.2012. *Use Case Diagram*. Tersedia dalam :  
<<http://10510164.blog.unikom.ac.id/use-case-diagram.4w9>>  
[diakses tanggal 1 Juli 2014].

Westriningsih, E. Pipit, dan S. Octaviani. 2013. *Teknik Singkat dan Cepat Menguasai CSS3*. Yogyakarta : Andi.

Wahono, A. Suryanda, U. Cahyana, dkk. 2013. *Ilmu Pengetahuan Alam : Buku Guru/Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan*. Jakarta : Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. ISBN 978-602-282-079-6.