

DAFTAR PUSTAKA

- Bintarto, Sandjarjo. 2013. "*Perancangan Aplikasi Pengenalan Beberapa Bagian Candi Borobudur Berbasis Augmented Reality*". skripsi.Fakultas Teknik, Teknik Elektro.Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- DEPAG RI. 2006. *Tuuntutan Keselamatan, Doa dan Dzikir Ibadah Haji*. Jakarta.
- Fernando, Mario. 2013. "*Membuat Aplikasi Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity*". skripsi.Program Studi Teknik Informatika: Universitas Klabat Manado.
- Hilmi, Anwar & Goparana. Anwar Nashir. 2013. *Manasik Haji & Umroh*. Al Maghfiroh. Jakarta.
- Huda, Arif. 2012. *24 Jam!! Pintar Pemrograman Android*. Penerbit: Andi. Yogyakarta.
- Prihantono, Dika. 2013. "*Aplikasi Peraga Tata Surya berbasis Teknologi Augmented Reality*". sripsi.Teknik Informatika:STMIK Sinar Nusantara Surakarta.
- Wulansari, Ossy Dwi Endah. 2009. "*Perancangan dan Implementasi Interaksi untuk Media Pembelajaran Manasik Berbasis Teknologi Augmented Reality*". Program Magister Teknik Elektro: Institut Teknologi Bandung.
- Yuniar, Supardi Ir. 2012. *Sistem Operasi Andal Android*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.