

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia merupakan Negara yang kaya akan tempat pariwisata. Banyak sekali tempat pariwisata yang menarik tersebar di seluruh negara ini. Namun, para wisatawan cenderung hanya mengetahui daerah wisata yang terkenal saja di Indonesia, seperti Bali dan Yogyakarta. Hal ini dikarenakan penyebaran informasi wisata masih sangat terbatas, dan pemanfaatan teknologi untuk penyebaran berita juga masih belum maksimal. Kota Solo merupakan salah satu kota yang berpotensi untuk sektor pariwisata. Solo merupakan kota wisata budaya dan sejarah yang terkenal di Indonesia dan dunia Internasional. Budaya tradisional yang masih sangat kental menarik wisatawan untuk datang berkunjung. Nuansa yang masih asri dan penataan stuktur kota yang baik menjadikan Kota Solo menjadi kota wisata yang ideal.

Masalah yang akan muncul ketika wisatawan melakukan kegiatan kepariwisataan tanpa menggunakan bantuan *travel agent*. Para wisata harus mencari sendiri lokasi wisata yang mereka inginkan, karena itu media informasi sangat diperlukan. Salah satunya kita bisa memanfaatkan media internet, dengan beberapa fitur yang dikembangkan, seperti *Global Positioning System (GPS)* dan *Google Maps* yang disatukan dalam suatu *website* dimana di dalamnya berisikan informasi lengkap tentang Kota Solo serta *event* Solo yang diadakan setiap tahunnya.

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang sebuah *website* yang berisikan informasi tentang Kota Solo.

1.3 Batasan Masalah

Penulis membatasi penelitian ini yaitu :

1. Perancangan informasi mengenai pariwisata Kota Solo.
2. *Website* yang dibangun berisikan fitur *Global Positioning System (GPS)* dan *Google Maps* dengan menggunakan *Macromedia Dreamweaver, Xampp, Notepad++*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini memanfaatkan jaringan dan teknologi untuk memudahkan para wisatawan mendapat informasi yang pasti ketika melakukan wisata ke Kota Solo.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang di harapkan dari aplikasi ini yaitu :

1. Bagi penulis
Mengimplementasikan ilmu yang telah diperoleh di bangku perkuliahan untuk diterapkan ke dalam penelitian laporan yang sesungguhnya, sehingga dapat mengukur seberapa besar hasil dan pengetahuan dalam melakukan perancangan ini.
2. Bagi Wisatawan
Membantu para wisatawan yang hendak mencari informasi tentang Kota Solo, dimana informasi yang didapatkan tidak diragukan kebenarannya.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan peta pariwisata Solo berbasis *website* dan menyusun laporan tugas akhir ini adalah:

1. Studi Literatur

Studi literatur adalah kajian penulis atas referensi-referensi yang ada baik berupa buku, karya-karya ilmiah, dan melalui internet, serta media masa yang berhubungan dengan penulisan laporan ini.

2. Metode Eksperimen

Membuat *website* yang berisikan info tentang Kota Solo dan terdapat peta serta *Global Positioning System (GPS)* di dalamnya.

3. Metode *Sampling*

Proses pengambilan data dilakukan dengan meminta data kepada Dinas Pariwisata dan juga membandingkan dengan situs *website* yang lainnya.

4. Metode *Interview*

Pembuatan aplikasi ini diikuti dengan tanya jawab langsung kepada dosen pembimbing yang lebih menguasai sehingga dapat menambah pengetahuan.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Secara garis besar materi laporan Tugas Akhir ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut:

BAB 1 Pendahuluan

Bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi dan sistematika penulisan laporan.

BAB II Tinjauan Pustaka

Bab II berisi telaah penelitian-penelitian terdahulu yang berkaitan dengan yang dikerjakan dan juga landasan pustaka berisi teori-teori yang mendasari pembahasan yang berisikan *HTML5*, *Google Maps* dan hal lain yang mendasari penelitian.

BAB III Perancangan dan Pembuatan

Bab ini menjelaskan mengenai analisa aplikasi beserta pengujiannya.

BAB IV Analisa dan Pengujian

Pada bab ini menjelaskan bentuk implementasi aplikasi beserta pengujiannya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian ini mengenai kesimpulan dan saran guna memperbaiki kelemahan yang terdapat pada aplikasi tersebut.