

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini sistem operasi untuk perangkat bergerak berkembang sangat pesat seperti *mobile phone* dan *smartphone*. *Smartphone* dewasa ini lebih berkembang dan sangat diminati oleh masyarakat karena beragam fitur daya tarik tersendiri bagi masyarakat penggunanya. Salah satu sistem operasi *mobile* yang sangat diminati adalah sistem operasi Android. Berbagai keunggulan dari sistem operasi Android adalah aplikasi sistem operasi di dalamnya dapat diubah sesuai keinginan kita sendiri dan banyaknya aplikasi komputer yang sudah tersedia untuk *smartphone* Android.

Kebutuhan masyarakat terhadap layanan teknologi berbasis IT sangat bervariasi, salah satu kebutuhannya adalah kebutuhan suatu aplikasi informasi berbasis *mobile*. Untuk memenuhi kebutuhan dan tuntutan di atas penulis mencoba membuat program aplikasi JajanJogja.com menjadi program aplikasi untuk *smartphone* berbasis Android yang dapat dengan mudah dipakai oleh para pengguna *smartphone*. *Software* ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan XML. Pemrograman Java digunakan mengingat memiliki fleksibilitas yang tinggi sebagai *multiplatform* yang dapat dijalankan di beberapa *platform* sistem operasi komputer dan dengan dukungan XML yang memiliki sedikit aturan, mudah dikembangkan

JajanJogja.com merupakan *web* yang memaparkan masakan atau kuliner khas Yogyakarta secara mendetail. Aplikasi Android JajanJogja.com yaitu untuk mempermudah pengguna dalam mencakup kuliner khas Yogyakarta secara lengkap sehingga aplikasi ini berguna bagi masyarakat awam tentang kuliner khas Yogyakarta. Selain itu tidak ada penelitian tentang aplikasi Android JajanJogja.com ini sebelumnya. Berdasarkan hal tersebut penulis membuat aplikasi ini.

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan merealisasikan suatu aplikasi informasi JajanJogja.com berbasis Android.

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini akan dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Memaparkan pembuatan sistem aplikasi Android yang bisa berjalan di sistem operasi Android.
2. *Versi* Android yang digunakan yaitu Android *versi* 2.3 (Gingerbread) sampai Android 4.1(Jelly Bean).
3. Aplikasi berjalan dalam kondisi *offline* maupun *online*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan umum dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat sistem aplikasi JajanJogja.com yang dapat berjalan pada sistem operasi Android sehingga memberikan kemudahan bagi pemakainya.

Tujuan umum tersebut kemudian di pecah pecah menjadi tujuan khusus sebagai berikut :

1. Untuk menguji program aplikasi yang dibuat pada berbagai sistem operasi Android.
2. Untuk menguji program aplikasi yang dibuat pada *smartphone* dengan berbagai ukuran layar.
3. Untuk menguji program aplikasi yang dibuat berjalan pada spek *smartphone* yang berbeda.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Memberikan salah satu alternatif media informasi kepada masyarakat tentang kuliner Yogyakarta.
2. Menambah informasi yang berkaitan dengan disiplin ilmu Teknik Elektro khususnya dalam bidang pemograman .
3. Sebagai suatu karya dari ilmu yang didapat selama masa perkuliahan dimana karya tersebut dapat bermanfaat untuk orang lain.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi JajanJogja.com dan menyusun laporan tugas akhir ini adalah:

1. Studi Literatur

Studi literatur adalah kajian penulis atas referensi-referensi yang ada baik berupa buku, karya-karya ilmiah, dan melalui internet, serta media massa yang berhubungan dengan penulisan laporan ini.

2. Metode Eksperimen

Melakukan penginstalan *software* dan pemberian perlakuan yang diinginkan.

3. Metode *Sampling*

Proses pengambilan data dilakukan dari sistem informasi yang sudah ada yaitu diambil pada salah satu *website* JajanJogja.com untuk dijadikan *sampling* sebagai bahan pembuatan aplikasi JajanJogja.com berbasis Android

4. Metode *Interview*

Pembuatan aplikasi ini diikuti dengan tanya jawab langsung kepada dosen pembimbing yang lebih menguasai sehingga dapat menambah pengetahuan.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Secara garis besar materi laporan Tugas Akhir ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi dan sistematika penulisan laporan

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan tentang teori yang berhubungan dengan judul tugas akhir, seperti informasi jajan Jogja beserta lokasi jajanan dan hal hal yang terkait mengenai Android

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI
JAJANJOGJA.COM**

Bab ini menjelaskan mengenai analisa aplikasi beserta pengujiannya.

BAB IV IMPLEMENTASI APLIKASI JAJANJOGJA.COM

Pada bab ini menjelaskan bentuk implementasi aplikasi beserta pengujiannya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian ini mengenai kesimpulan dan saran guna memperbaiki kelemahan yang terdapat pada aplikasi tersebut.