

## Daftar Pustaka

Azuma, R.T., et al. 2011. *Indirect Augmented Reality*. United State : Nokia Research Center Hollywood.

Fathon, Mochamad.2012. *Alat Musik Perkusi Augmented Reality Berbasis Android*.Malang : Universitas Muhammadiyah Malang.

Martono, K. T. (2011). *Augmented reality sebagai metafora baru dalam teknologi Interaksi Manusia dan Komputer. Sistem Komputer - Program Studi SK Universitas Diponegoro*, Vol 1, 2, 60-64.

Prasetya, Dedi Ari.2011. *Desain Model 3D dan Aplikasi Jelajah Candi Borobudur*.Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Rizki, Yoze.2011. *Markless Augmented Reality Pada Perangkat Android*. Surabaya : Institut Teknologi Surabaya.

Wirga, E.W., et al. 2012. *Pembuatan Aplikasi Augmented Book Berbasis Android menggunakan Unity3d*. Jakarta : Universitas Gunadarma.

Wibisono, Endamardi Kunto.2011. *Implementasi Augmented Reality Sebagai Alat Peraga Dalam Pelajaran Fisika Materi Tata Surya*.Surakarta:Universitas Muhammadiyah Surakarta.