BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Karikatur berperan sebagai perkembangan kartun politik, gambar lucu yang agak menyimpang dan bersifat menyindir. Biasanya karikatur digunakan sebagai sindiran terhadap sesuatu yang terjadi dalam kehidupan masyarakat.

Tema yang selalu muncul dalam gambar karikatur adalah mengenai pembangunan, politik, dan masalah KKN yang melibatkan para pejabat pemerintah serta kebijakan pemerintah yang dianggap tidak sesuai dengan kondisi masyarakat saat ini. Karikatur tidak terlepas dari muatan opini dan kritik terhadap situasi suatu negara, karikatur juga mencerminkan wajah kehidupan demokrasi.

Pertimbangan lain pilihan terhadap karikatur yaitu ciri karikatur yang selalu mengumpan rasa lucu, maka banyak fungsi bisa dijalankan oleh seni karikatur. Karikatur bisa mengajar, mengejek, mentertawai, menghibur, dan menanggapi suatu peristiwa. Tokoh-tokoh politik atau peristiwa penting di bidang politik biasanya memang mendapatkan prioritas utama para kartunis karena sifatnya yang selalu mengumpan rasa lucu maka bagi mereka yang akhirnya tertawa, mungkin ialah orangnya yang memahami maksud sang penulis karikatur.

Penelitian ini memilih kode ringkas untuk menjelaskan karikatur yang bentuknya sangat ringkas yang tidak semua orang dapat memahaminya. Kode

ringkas tersebut akan dijelaskan maknanya agar mudah dipahami oleh pembaca. Karikatur diambil dari surat kabar harian *Solopos* dan *Suara Merdeka.*

Penelitian ini bertujuan mencari wujud kode ringkas dan struktur fungsional dalam karikatur. Penelaahan diharapkan pembaca mudah memahami isi wacana tersebut. Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan itulah peneliti ingin mengetahui wujud kode ringkas dan struktur fungsional kode ringkas dalam karikatur di media cetak. Penelitian ini mencoba meneliti dengan judul "Kode Ringkas dalam Karikatur Harian pada Media Cetak Tahun 2012".

B. Pembatasan Masalah

Penelitian ini membahas mengenai wujud kode ringkas dalam karikatur dan struktur fungsional dalam karikatur. Penelitian ini diharapkan dapat terfokus pada objek yang akan diteliti.

C. Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang ada dalam penelitian ini adalah

1. Bagaimana wujud kode ringkas dalam karikatur?
2. Bagaimana struktur fungsional dalam karikatur ?

D. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini sebagai berikut.

1. Mendeskripsikan wujud kode ringkas dalam karikatur.
2. Mendeskripsikan struktur fungsional dalam karikatur.

E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah.

1. Manfaat Praktis

a. Penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan acuan/ referensi bagi mahasiswa yang akan mengadakan penelitian sejenis,

b. Penelitian ini dapat dijadikan salah satu alternatif contoh bahan ajar yang akan diberikan kepada siswa oleh guru, dan

c. Penelitian ini dapat memberikan wawasan kepada pembaca mengenai wujud kode ringkas dan struktur fungsional dalam wacana karikatur.

2. Manfaat Teoretis

a. Merupakan sumbangan pemikiran bagi pengembangan analisis wujud kode ringkas dan struktur fungsional,

b. Menambah pengetahuan mahasiswa lain jika akan melakukan penelitian yang sejenis, dan

c. Mengembangkan ilmu pengetahuan terutama bahasa di bidang kajian wacana.