

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2001. *Penelitian Tindakan Kelas*. 2007. Jakarta: Bumi Aksara
- Djamarah, Syaiful Bahri. 1996. *Prestasi Belajar dan Kompetensi Guru*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Djumingin, Sulastriningsih. 2011. *Strategi dan Aplikasi Model Pembelajaran Inovatif Bahasa dan Sastra*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Dewi, Adellia Shinta. 2010. *Penerapan Model Role Playing Pada Mata Pelajaran IPS Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDN Purwodadi 3 Kecamatan Blimbing Kota Malang*. Skripsi, Program S1 PGSD Jurusan Kependidikan Sekolah Dasar Dan Prasekolah FIP Universitas Negeri Malang.
- Dimiyati, dkk. 1999. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Halidjah, S. 2012. *Evaluasi Keterampilan Berbicara Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Bandung: IKIP Bandung.
- Hardjana. *Kiat Sukses di Perguruan Tinggi*. Yogyakarta: Kanisius. 1994.
- Hasnawiyah. *Minat dan Motivasi Siswa terhadap Jurusan Biologi pada SMA di Ujungpandang*. Skripsi FPMIPA IKIP Ujungpandang.
- Herlina, Nunung Ika, 2006 “*Hubungan antara Motivasi Belajar dengan Prestasi Belajar Siswa SMK PGRI 2 Geneng-Ngawi*”, Skripsi, Jurusan Pendidikan Islam, Universitas Islam Negeri Malang, Pembimbing Drs. A Zuhdi
- Kartini, Tien. 2007. Penggunaan metode role playing untuk meningkatkan minat siswa dalam pembelajaran pengetahuan sosial di kelas V SDN Cileunyi I Kecamatan Cileunyi Kabupaten Bandung. *Jurnal Pendidikan Dasar*, (Online), 1 (8): tanpa halaman, diakses 17 Oktober 2013.
- Loekmono. 1994. *Belajar Bagaimana Belajar*. Jakarta: BPK Gunung Mulia.
- Mulyadi. 2011. *Paedagogik Khusus Model Pembelajaran Inovatif Di Sekolah Dasar/MI*. Surakarta: Badan Penerbit FKIP-UMS
- Munandar, Utami. 1992. *Mengembangkan Bakat dan Kreatifitas Anak sekolah*. Jakarta: Gramedia.

- Nugraha, Nareswara. 2013. *Penerapan Model Role Playing untuk meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar IPS siswa Kelas V SDN Kedundung 1 Kota Mojokerto*. Skripsi, S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar Jurusan Kependidikan Sekolah Dasar dan Prasekolah, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Malang.
- Prahara, Sandhi Sirna. 2012. *Pemanfaatan Metode Pembelajaran Role Playing untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas 5 SDN Kemirisewu 2 Kecamatan Pandaan Kabupaten Pasuruan*. Skripsi, Program S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Jurusan Kependidikan Sekolah Dasar dan Prasekolah, Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Malang.
- Prayitno, Elida. 1989. *Motivasi dalam Belajar*. Jakarta: Depdikbud.
- Ramadhan, Aries Noerfitha. 2013. *Penerapan Model Role Playing Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas III SDN Bareng 1 Kecamatan Klojen Kota Malang*. Skripsi. Jurusan Kependidikan Sekolah Dasar dan Pra Sekolah, S1 PGSD, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Malang.
- Rubiyanto, Rubino. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Surakarta: FKIP UMS.
- Santoso, Ras Budi Eko. 2011. *Model Pembelajaran Role Playing*, (Online), <http://ras-eko.blogspot.com/2011/05/model-pembelajaran-role-playing.html>, diakses 17 Oktober 2013.
- Sudjana, Nana. 2002. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sudarmono. 1994. *Tuntunan Metodologi Belajar*. Jakarta: Grasindo.
- Sundawa, D. 2006. *Pembelajaran Dan Evaluasi Hasil Belajar IPS*. Bandung: Upi Press.
- Supriatna, N. 2007. *Pendidikan IPS Di SD*. Bandung: UPI PRESS.
- Suwandi, Joko. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas*. Surakarta: Qinant.
- Yuanita Ratna Sari, Angga. 2009. *Penggunaan Role Playing untuk Meningkatkan Pemahaman dan Penerapan Konsep IPS Siswa Kelas V SDN Langon 02 Blitar*. Skripsi, Jurusan SI-PGSD FIP Universitas Negeri Malang.
- Winataputra, Udin S, dkk. 2009. *Materi Dan Pembelajaran IPS SD*. Jakarta: Penerbit Universitas Terbuka

Wikipedia. 2012. *PermainanPeran*, (Online),
http://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_peran, diakses 17 Oktober 2013.

Winkel. 1991. *Psikologi Pembelajaran*. Jakarta: Grasindo.