

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. 2011. *Pengertian Kemampuan Siswa*. diakses dari (<http://id.shvoong.com/social-science>) Pada hari sabtu 14 Desember 2013 Pukul 08.17 WIB.
- Astuti, Willy. 2011. *Bermain dan Teknik Permainan*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Arikunto, Suharsini. 2006. *Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Dara, Maina. 2013. *Tahapan Anak Usia Dini Belajar*. Diakses dari (<http://www.daramaina.com.html>) pada hari jum'at 13 Desember 2013 pukul 13.00 WIB
- Richa. (2012). "Upaya Meningkatkan Berhitung Permulaan Menggunakan Strategi Bermain Stick Angka di TK Lestari Mulyo Desa Kepohkencono Pucakwangi Tahun 2012-2013" *skripsi s-1*. Semarang: IKIP PGRI Semarang.
- Jumiah. (2013). "Upaya Meningkatkan Kreativitas Anak TK Melalui Bermain Balok Kelompok A TK IT Harapan Bunda Semarang Tahun Ajaran 2012/2013" *Skripsi S-1*. Semarang: IKIP PGRI Semarang.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2007. *Pedoman Pembelajaran Permainan Berhitung Permulaan di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Depertemen Pendidikan Nasional.
- Kemenag Provinsi Jawa Tengah. 2011. *Pedoman Penyusunan Perangkat Pembelajaran RA/BA*. Semarang: Kabid Mapenda Kanwil Jawa Tengah.
- Mansur, Muslich. 2009. *Melaksanakan PTK*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Poerwodarminto, W.J.S. 2007. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: PN Balai Pustaka.
- Ngatinem. (2013). "Penerapan Permainan Meronce Dalam Meningkatkan Kemampuan Berhitung Permulaan Pada Anak kelompok B TK RA Al-Iman Perumda II Gergunung Klaten Tahun Ajaran 2013-2014" *Skripsi S-1*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Supriatna, Dadang. 2012. *Pengembangan Kreativitas Pembelajaran Calistung di TK*. Bandung: Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan TK dan Pendidikan Luar Biasa.
- Suryadi. 2006. *Kiat Jitu dalam Mendidik Anak*. Jakarta. Edsa Mahkota.

Sujiono, Yuliani Nuraini dkk. 2007. *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Tedjasaputra. 2001. *Bermain Bagi Anak Usia Dini*. Jakarta: Edsa Mahkota.