

DAFTAR PUSTAKA

Afiatun, Sulis. 2013. *Penerapan Strategi Make A Match Untuk Meningkatkan Kreativitas Belajar Pada Mata Pelajaran IPS Siswa Kelas IV SDN 2 Keprabon Polanharjo Klaten Tahun 2012/ 2013*. Surakarta: UMS

Ahmadi, koiru, dkk. 2011. *Strategi Pembelajaran Sekolah Terpadu* Jakarta : Tim Prestasi Pustaka

Budiasih, Cicik. 2013. *Peningkatan Kreativitas Belajar Ipa Melalui Strategi Problem Based Learning (PBL) Pada Siswa Kelas IV SDN Tluwah Tahun Pelajaran 2012/2013*. Surakarta: UMS

Cahyani, Handri. 2013. *Peningkatan Kreativitas Siswa Kelas V Pada Pembelajaran Ipa Dengan Menggunakan Metode Modeling The Way Dengan Mengoptimalkan Media Kotak Surat Dan Komik Di SDN 5 Kuripan Purwodadi*

Cahyani, Yuli. 2013. *Upaya mengembangkan kreativitas anak melalui kegiatan menggambar bebas pada anak kelompok A di TK MTA Jirapan, Masaran, Sragen*. Surakarta: UMS

Daryani, Sri. 2013. *Pengembangan Kreativitas Anak Melalui Bermain Dengan Media Kertas Lipat Pada Anak Kelompok B TK 01 Karang Kecamatan Karangpandan Kabupaten Karanganyar Tahun Pelajaran 2012-2013*. Surakarta: UMS

DEFINISI MODEL PEMBELAJARAN MENURUT PARA AHLI, Desi Wulandari, fakultas MIPA Prodi MTK Universitas Indraprasta PGRI.

Hardiyanti, Dessy. 2013. *Penerapan Strategi Pembelajaran Think Talk Write (Ttw) Dengan Menggunakan Media Gambar Berseri Untuk Meningkatkan Kreativitas Menulis Narasi Pada Siswa Kelas V Sd Negeri Karangasem II No 172 Surakarta Tahun Ajaran 2012/2013*. Surakarta: UMS

<http://edukasi.kompasiana.com/2009/12/20/pendekatan-pembelajaran-konvensional/>

<http://ierckhampcreativity101.wordpress.com/kumpulan-artikel/kreativitas/>

Istarani, 2011. 58 Model Pembelajaran Inovatif (Referensi Guru Dalam Menentukan Model Pembelajaran). Medan : Media Persada.

Mulyadi, dkk. 2012. *Model – model pembelajaran inovatif disekolah dasar*. Surakarta: UMS

- Rusmawati, Nimade. 2013. *Pengembangan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain Dengan Teknik Kolase Pada Anak Didik Kelompok B Tk 01 Ngemplak Kecamatan Karangpandan Kabupaten Karanganyar Tahun 2012/2013*. Surakarta: UMS
- Saputra, Y.M. (2001). *Dasar-dasar keterampilan atletik, Pendidikan Bermain Untuk SLTP*. Jakarta : Depdiknas, Direktorat Jendral Pendidikan Dasar Dan Menengah, Bekerjasama Dengan Direktorat Jendral Olahraga.
- Slameto. 2003. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Asdi Mahasatya, hal: 147
- Sulistiani, Agustina. 2013. *Peningkatan Kreativitas Belajar Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Cerita Pada Pelajaran Matematika Melalui Pendekatan Realistic Mathematic Education Pada Siswa Kelas V SD Negeri 04 Jaten Kecamatan Jaten Kabupaten Karanganyar Tahun Ajaran 2012/2013*. Surakarta: UMS
- Suprijono, Agus. 2009. *Cooperative Learning*. Yogyakarta :Pustaka Pelajar
- Syah, Muhibbin. 2003. *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosadakarya, hal: 10
- Syahrini. 2011. "Penerapan Model Pembelajaran Picture And Picture untuk meningkatkan hasil belajar sains siswa kelas IV SDN 008 Bumi Ayu Kecamatan Dumai Timur tahun ajaran 2010/2011". (skripsi). Pekanbaru : tidak diterbitkan.
- Uno, Hamzah B dan Kuadrat, Masri. 2009. *Mengelola kecerdasan dalam pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara. (tersedia) <http://alimsumarno.blogspot.com/2012/02/kreativitas-belajar.html> (diakses pada tanggal 2 Oktober 2012, pukul 10.45 AM)
- Wardani, D. (2009). *Bermain Sambil Belajar*. Bandung : Edukasia.
- Zainal, Aqib. (2006). *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung : Yrama Widya