

## DAFTAR PUSTAKA

- Apri A, Erwin. 2011. *Media Animasi Untuk Pembelajaran*, <http://sahabaterwin.blogspot.com>. Diakses pada tanggal 16 Maret 2013.
- Azuma, Ronald T. (August 1997). "A Survey of Augmented Reality". Presence: Teleoperators and Virtual Environments.
- Ekaputri, Hedi Oktavia. 2012. "*Pembelajaran Teknik Dasar Gaya Renang Berbasis Augmented Reality*".
- <http://endrosambodo1984.wordpress.com/2012/gunung-berapi/> .Diakses pada tanggal 16 Maret 2013.
- <http://esdm.go.id/batubara/pengenalangunungapi.html>. Diakses pada tanggal 16 Maret 2013.
- <http://indahhermansyah.blogspot.com/2009/03/gunung-api.html>. Diakses pada tanggal 17 Maret 2013.
- <http://www2.jogjabelajar.org/modul/how/g/geografi/pengenalangunungapi.html>. Diakses pada tanggal 17 Maret 2013.
- <http://risgeologist.blogspot.com/ring-of-fire-sebagai-faktor-bencana-di.html>. Diakses pada hari senin tanggal 17 Maret 2013 .
- Katili, J. A. *Geologi*. Jakarta : Departemen Urusan Research Nasional.
- Kurniawan, Chandra., Rhyco Putra Ardy. 2011. "*Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Tata Surya 3D Berbasis Augmented Reality*".

- Perdana, Mukhlis Yuzti., Yuli Fitriasia., Yusapril Eka Putra. 2012. *“Aplikasi Augmented Reality Pembelajaran Organ Pernapasan Manusia Pada Smartphone Android”*.
- Putra , Joko Wahyu Sarana. 2013. *“Desain Kartu Ucapan 3D Dengan Menggunakan Teknologi Augmented Reality”*.
- Wibisono, Endarmadi Kunto. 2011. *“Implementasi Aplikasi Augmented Reality Sebagai Alat Peraga Dalam Pelajaran Fisika Materi Tata Surya”*.
- Yudhastara, Brian. 2012. *“Teknologi Augmented Reality Untuk Buku Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Anak Usia Dini Secara Virtual ”*.