BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Khulafaurrasyidin ialah para sahabat-sahabat terdekat nabi Muhammad SAW. Kata *khulafaurrasyidin* itu berasal dari bahasa arab yang terdiri dari kata *khulafa* dan *rasyidin*, *khulafa* itu menunjukkan banyak *khalifah*, bila satu di sebut *khalifah*, yang mempunyai arti pemimpin dalam arti orang yang mengganti kedudukan rasullah SAW sesudah wafat melindungi agama dan siasat (politik) keduniaan agar setiap orang menepati apa yang telah ditentukan oleh batas-batasnya dalam melaksanakan hukum-hukum syariat agama islam.

Adapun kata *rasyidin* itu berarti arif dan bijaksana. Jadi *khulafaurrasyidin* mempunyai arti pemimpin yang bijaksana sesudah nabi muhammad wafat. Para *khulafaurrasyidin* itu adalah pemimpin yang arif dan bijaksana. Mereka terdiri dari para sahabat nabi muhammad SAW yang berkualitas tinggi dan baik.

Perkembangan teknologi informasi saat ini banyak yang sudah membuat sebuah aplikasi berbasis *mobile* untuk mempermudah mendapatkan informasi secara cepat tanpa berkoneksi melalui internet terlebih dahulu. Sistem informasi tentang sejarah *khulafaurrasyidin* banyak terdapat dalam buku maupun *internet* hal ini menyebabkan kurang menariknya peminat untuk mencari informasi dan sebagian besar informasi yang masih bersifat buku dan *internet* yang memakan cukup biaya tidak sedikit.

Android adalah *platform* yang bersifat linuk (*open source*). Sistem

informasi berbasis android *mobile* menjadi *platform* nomer satu saat ini terhitung dari tahun 2010 hingga 2013 android *mobile* menjadi *handpone* dengan reting penjualan tertinggi dan paling banyak digunakan oleh masyarakat dunia. Maka dengan memanfaatkan OS ini diharapkan sistem ini dapat lebih cepat tersebar dan pemanfaatanya akan lebih maksimal.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuat sistem informasi berbasis android yang menarik dan tidak dipungut biaya. Aplikasi ini nantinya berisikan tentang biografi para *khulafaurraysidin,* sejarah penting saat kepemimpinan masa *khulafaurrasyidin*, peristiwa-peristiwa penting yang perlu kita ketahui, keberhasilan selama menjadi *khalifah*, peristiwa pergantian *khalifah,* dan lokasi tempat makam untuk para peziarah. Untuk membuat aplikasi saya lebih menarik akan diberikan sebuat soal dan from pencarian, sehingga penguna akan lebih mudah untuk menggunakan aplikasi ini nantinya dan soal-soal teks akan digunakan untuk mengetes sejauh mana perkembangan pengetahuan pengguna setelah menggunakan aplikasi tersebut.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas bisa dirumuskan permasalahan bagaimana membuat Sistem informasi tentang perjalanan *Khalifah Khulafaur Rasyidin* berbasis *mobile* Android yang menarik dan mudah digunakan.

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya suatu

Pembatasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi tentang perjalanan *Khalifah Khulafaur Rasyidin* berbasis Android.
2. Menggunakan aplikasi *Eclipse* bersifat *mobile application* dan menggunakan OS Android.
3. Aplikasi dibuat dengan sistem *offline* dan *online.*

Pada aplikasi ini hanya beisikan tentang materi :

1. Sejarah para tokoh *Khalifah Khulafaur Rasyidin*,
2. Peristiwa-peristiwa penting perjalanan *Khalifah Khulafaur Rasyidi,*
3. Lokasi makam para tokoh *khulafaurasyidin.*
4. Fasilitas *Searching.*
5. Dan Tanya jawab seputar *Khalifah Khulafaur Rasyidi,*

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk Membuat aplikasi berbasis android yang dapat memberikan pengetahuan tentang para tokoh *khulafaurasyidin*, menyertakan letak posisi makam untuk para peziarah.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1) Bagi pengguna

Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membuat para masyarakat luas tahu akan sejarah penting tentang *Khalifah Khulafaur Rasyidi* sahabat nabi yang hidup dijamanya. Memberikan wawasan yg lebih luas kepada penguna dalam sejarah-sejarah tentang islam.

2) Bagi peneliti

Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat mempelajari hal baru selain yang didapat diperkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini, maka perlu ditentukan sistematika penulisan yang baik. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan implementasi jaringan Call Center.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil dan implementasinya.testing

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.