

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi mengalami kemajuan yang pesat dari tahun ke tahun termasuk didalamnya adalah teknologi informasi. Perkembangan teknologi sekarang ini semakin memudahkan dalam proses penyajian informasi, dimana pada zaman dahulu dalam pelaksanaannya masih menggunakan cara yang berlangsung secara satu arah dengan menggunakan media yang terbatas, kini dapat dilakukan secara dua arah dengan media yang beragam. Salah satu perangkat media yang umum digunakan pada saat ini adalah menggunakan telepon selular atau umum dikenal sebagai *mobile phone* atau *hand phone*. Perangkat ini cukup favorit di kalangan masyarakat karena selain harga yang relatif terjangkau juga fungsionalitasnya yang fleksibel serta mudah dibawa kemana saja.

Pada prinsipnya, *mobile phone* atau *handphone* dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan manusia terhadap komunikasi jarak jauh menjadi lebih efisien. Dalam perkembangannya, fungsi utama dari *mobile phone* tidak hanya terbatas pada alat komunikasi saja, namun juga mencakup fungsi-fungsi lainnya seperti media penyampaian informasi, media penjadwalan praktis, edukasi, hiburan dan lain sebagainya. Pemanfaatan kemampuan *mobile phone* untuk keperluan di beberapa bidang pun dikembangkan dengan aplikasi-aplikasi yang mampu mendukung dalam

penggunaannya. Termasuk diantara pemanfaatan kegunaan *mobile phone* itu adalah untuk media pembelajaran edukatif misalnya aplikasi yang dirancang guna mempelajari tata cara membaca dan memahami bahasa tertentu.

Bahasa Jawa merupakan salah satu dari sekian banyak ragam bahasa yang ada di Indonesia. Seperti halnya pada bahasa lain, kultur Bahasa Jawa memiliki ketentuan dan kaidah yang mengatur bagaimana penuturan dalam berbahasa Jawa dengan baik. Untuk mampu memahami apa saja yang menjadi aturan tersebut, tentu saja harus melalui suatu pembelajaran yang secara spesifik mengkaji dasar-dasarnya. Minat masyarakat akan pentingnya mempelajari bahasa daerah semakin berkurang pada era teknologi informasi yang semakin pesat ini. Beberapa faktor yang dapat mempengaruhi minat tersebut diantaranya adalah dengan semakin turunnya pemakaian bahasa daerah pada masyarakat dan cara penyampaian dalam pembelajaran bahasa daerah yang terkesan statis.

Android adalah salah satu *platform* sistem operasi yang digemari masyarakat karena sifatnya yang *open source* sehingga memungkinkan pengguna untuk melakukan pengembangan. Android merupakan generasi baru *platform mobile* berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi (Nazruddin Safaat, 2012).

Berkaitan dengan hal-hal yang disebutkan diatas, pembuatan aplikasi berbasis *mobile* ini diharapkan mampu meningkatkan minat masyarakat khususnya masyarakat Jawa dalam mempelajari kaidah-kaidah bahasa Jawa sehingga adat dan budaya tetap lestari dan terjaga.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang diuraikan latar belakang di atas maka diperoleh rumusan masalah yaitu “ Bagaimana cara merancang dan membuat aplikasi mobile mengenai pembelajaran kaidah bahasa jawa untuk *mobile phone* berbasis Android pada materi pengenalan *tembung* (kata), *ukara* (kalimat), *wuwuhan* (imbuhan), *rimbag* (ejaan kata), *aksara* (huruf) dan latihan soal yang meliputi lima item tersebut ”.

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah digunakan untuk menghindari pelebaran pokok masalah agar hasil penelitian yang dicapai lebih terfokus pada topik bahasan sehingga memudahkan dalam penelitian. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi dirancang sebagai media pembelajaran kaidah bahasa jawa dengan penjelasan tiap item dan untuk item tertentu secara *graphical*.
- 2) Cakupan materi aplikasi tentang kaidah bahasa jawa meliputi :
 - a) *Tembung*.
 - b) *Ukara*.
 - c) *Rimbag*.
 - d) *Wuwuhan*.
 - e) *Aksara*.
 - f) Soal latihan mencakup lima item di atas.
- 3) Aplikasi yang dirancang berjalan minimal platform/OS Android versi 2.3 (*Gingerbread*).

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat aplikasi *mobile phone* sebagai media pembelajaran dalam mempelajari kaidah bahasa jawa meliputi tembung, ukara, wuwuhan, rimbag, dan aksara yang disertai dengan latihan soal.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

1) Bagi pengguna

Membantu pengguna dalam mempelajari kaidah-kaidah yang ada pada kultur budaya bahasa jawa baik secara lisan maupun tulisan.

2) Bagi penulis

Mendalami serta menerapkan ilmu yang didapat peneliti selama mengikuti perkuliahan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi memuat uraian penelitian secara garis besar. Adapun sistematika penulisan penelitian untuk skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka meliputi :

- a. Telaah Penelitian yang berisi tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.
- b. Landasan Teori berisi teori-teori yang mendasari pembahasan berupa definisi atau model sistematis yang ada kaitannya dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian yang dilakukan, baik secara umum dari sistem yang dirancang dan dibangun maupun yang spesifik.

Bab Metode Penelitian meliputi :

- a. Waktu dan Tempat Penelitian
- b. Alur Penelitian (dilengkapi dengan diagram alir penelitian)

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan hasil dari tahapan penelitian, meliputi:

- a. Hasil Penelitian
- b. Pembahasan

BAB V PENUTUP

- a. Kesimpulan
- b. Penutup.