

DAFTAR PUSTAKA

- Hary L., Garinda Kacolo. 2010. "*Metode Pembelajaran Interaktif Bahasa Jawa Menggunakan MacromediaFlash 8 (Studi Kasus : SMP N 1 Tawang Sari)*". Skripsi. Surakarta : Fakultas Teknik Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Kristanto, Andri. 2009. "*Algoritma & Pemrograman Dengan C++*". Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Nugroho, Andi Tanu. 2012. "*Cara Mudah Membuat Game di Android*". Yogyakarta : Andi.
- Safaat, Nazruddin. 2012. "*Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan tablet PC Berbasis Android Mobile*". Bandung : Informatika.
- Septiawan, Arif Tri. 2012. "*Pengenalan dan Pembelajaran Cara Baca Al-Qur'an (Ilmu Tajwid) Berbasis Android Mobile*". Skripsi. Surakarta : Fakultas Komunikasi dan Informatika Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Siregar, Ivan Michel. 2011. "*Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android*". Yogyakarta: Gava Media.
- Tofani, M Abi dan Nugraha, G.S. 2010. "*Buku Pinter Kawruh Basa Jawi Pepak*". Surabaya : Pustaka Agung Harapan.