

**RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN  
PERKREDITAN FURNITURE PADA CV SURYA ABADI**



**SKRIPSI**

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Jenjang Strata I  
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Oleh:

Dewi Arum Sasi  
NIM : L 200 080 130

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2013**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi dengan judul

**“RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN  
PERKREDITAN FURNITURE PADA CV SURYA ABADI”**

ini telah diperiksa dan disetujui pada :

Hari : .....

Tanggal : .....

Pembimbing I



Drs. Sudjalwo, M.Kom  
NIK: 404

Pembimbing II



Aris Budiman, S.T, M.T  
NIK : 885

## HALAMAN PENGESAHAN

# RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN PERKREDITAN PADA CV SURYA ABADI

dipersiapkan dan disusun oleh

**Dewi Arum Sasi**

NIM : L200080130

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

pada tanggal Juli 2013

### Susunan Dewan Pengaji

Pembimbing I

Drs. Sudjalwo, M.Kom.

NIK: 404

Pembimbing II

Aris Budiman, S.T, M.T

NIK: 885

Anggota Dewan Pengaji Lain

Yusuf Sulistyo N., S.T., M.Eng.

NIK : 100.1197

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal .....



Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika

Husni Thamrin, S.T, MT., Ph.D.  
NIK : 706



Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

Heru Supriyono, S.T, MT., Ph.D  
NIK : 0619047704

## **MOTTO**

*Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. (Al-Insyrah : 6)*

*Dan hanya kepada Tuhanmu lahir hendaknya kamu berharap. (Al-Insyrah : 8)*

*Sesuatu yang belum dikerjakan, sering kali tampak mustahil kita baru yakin kalau kita telah  
berhasil melakukannya dengan baik.*

*~ Penulis ~*

## **PERSEMBAHAN**

**Laporan skripsi ini dengan bangga dan sepenuh hati**

**saya persembahkan kepada :**

1. Bapak dan Ibu yang tercinta
2. Kakak dan adik tersayang
3. Persia ku tersayang
4. Teman-teman seperjuangan

## DAFTAR KONTRIBUSI

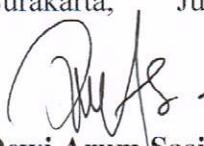
Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi:

1. Rancangan sistem informasi penjualan pada CV Surya Abadi 70% dari saya sendiri dan 30% bantuan dari daftar pustaka, buku, internet dan teman-teman.
2. Program aplikasi yang saya gunakan untuk membuat sistem informasi penjualan pada CV Surya Abadi adalah *Lazarus* dan MySQL.
3. Menggunakan komputer prosesor *Intel ® Core™ i3-2410M CPU @ 2.30 GHz* dan RAM 2048 MB.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejurnya. Saya bertanggungjawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

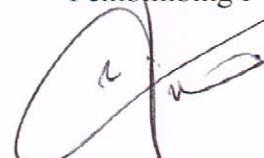
Surakarta, Juli 2013



Dewi Arum Sasi

Mengetahui:

Pembimbing I



Drs. Sudjalwo, M.Kom  
NIK: 404

Pembimbing II



Aris Budiman, S.T, M.T  
NIK: 885

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan taufik, hidayah dan rahmat-Nya sehingga skripsi dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Furniture pada CV Surya Abadi Menggunakan *Lazarus* dan MySQL” dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini dapat terselesaikan berkat bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Kedua orang tua saya tercinta yang selalu memberikan semangat dan dukungannya dalam memberikan yang terbaik sehingga penulis mampu menjadi orang yang berguna bagi orang lain.
2. Bapak Husni Thamrin, S.T, MT., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika.
3. Bapak Drs. Sudjalwo, M.Kom. selaku pembimbing I dan Bapak Aris Budiman, S.T, M.T. selaku pembimbing II yang penuh kesabaran di sela-sela kesibukannya selalu memberi petunjuk, bimbingan, saran-saran, serta dorongan bagi penyelesaian skripsi.
4. Segenap pengajar pada Program Studi teknik Informatika.
5. Segenap dosen penguji pada seminar proposal yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyusunan skripsi.
6. Segenap Staf / Karyawan pada Program Studi teknik Informatika yang telah melayani dan memberikan fasilitas bagi kelancaran studi.
7. Segenap keluarga penulis yang tidak dapat disebutkan satu-persatu, terima kasih atas doa dan dukungannya.

8. Kakak, adik, dan keponakan tersayang, Emry Idayani, Bobby Gandhi, Danang Restu, Andhita Fara, Enjang Kety.
9. Pacar tersayang Ryan Syarieffuddin Persiana.
10. Teman-teman terbaik, Genk Sempritan : Nana, Devy, Dyta, Juni, Ayu, yang selalu memberi dukungan dalam segala bentuk.
11. Teman-teman seperjuangan Lazarus Suhu Eroz, Aris, Eka, kresna dan rekan-rekan Teknik Informatika seluruh angkatan yang tiada henti memberikan dorongan dan dukungan serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi.

Semoga Allah SWT berkenan untuk memberikan balasan yang sesuai dengan budi baik yang telah mereka berikan. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan pendidikan di bidang Teknologi Informasi

Surakarta, Juni 2012

**Dewi Arum Sasi**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>MOTTO .....</b>	iv
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	v
<b>DAFTAR KONTRIBUSI .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN.. ..</b>	xvi
<b>ABSTRAKSI.....</b>	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	2
C. Tujuan Penelitian .....	3
D. Batasan Masalah .....	3
E. Manfaat Penelitian .....	3
F. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	6
A. Telaah Penelitian .....	6

B. Landasan Teori .....	8
1. Pengertian Sistem .....	8
2. Pengelolaan .....	9
3. Perkreditan .....	9
4. MySQL .....	9
5. <i>Lazarus</i> .....	10
6. <i>Furniture</i> .....	10
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>11</b>
A. Waktu dan Tempat .....	12
B. <i>Flowchart</i> Alir Penelitian .....	12
C. Gambaran Sistem Kerja.....	14
D. Langkah Penelitian .....	14
1. Observasi .....	15
2. Pengambilan Data .....	16
E. Alur Program.....	16
F. Data Flow Diagram Dan Spesifikasi Proses.....	19
G. Perancangan <i>DataBase</i> .....	21
H. Pengujian Sistem.....	26
I. Implementasi Sistem .....	30
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>31</b>
A. Hasil Penelitian .....	31
B. Analisis dan Pembahasan.....	31
1. Analisis Program.....	31

a. Pembuatan Tabel.....	31
b. Pembuatan Aplikasi Perkreditan .....	34
2. Pengujian Program .....	60
a. Pengujian Program <i>Internal</i> .....	61
b. Pengujian Program <i>Eksternal</i> .....	62
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>65</b>
A. Kesimpulan .....	65
B. Saran .....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>69</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b>	Simbol <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	21
<b>Tabel 3.2</b>	Aturan TIC .....	22
<b>Tabel 3.3</b>	Tabel <i>user</i> .....	22
<b>Tabel 3.4</b>	Pelanggan.....	23
<b>Tabel 3.5</b>	Barang.....	23
<b>Tabel 3.6</b>	<i>Suplyer</i> .....	24
<b>Tabel 3.7</b>	Penjualan.....	24
<b>Tabel 3.8</b>	Pembayaran.....	25
<b>Tabel 3.9</b>	Pembelian .....	25
<b>Tabel 3.10</b>	Kuesioner.....	28

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1</b>	Metode <i>Waterfall</i> .....	11
<b>Gambar 3.2</b>	<i>Flowchart</i> Alur Penelitian .....	13
<b>Gambar 3.3</b>	<i>Gambaran Kerja Sistem.</i> .....	14
<b>Gambar 3.4</b>	<i>Flowchart User</i> .....	17
<b>Gambar 3.5</b>	<i>Flowchart admin</i> .....	18
<b>Gambar 3.6</b>	DFD <i>Level Zero</i> .....	19
<b>Gambar 3.7</b>	DFD <i>Level 1</i> .....	20
<b>Gambar 3.8</b>	Tampilan ER Diagram .....	26
<b>Gambar 4.1</b>	Menu <i>Login</i> .....	35
<b>Gambar 4.2</b>	Menu <i>Administrator</i> .....	38
<b>Gambar 4.3</b>	Menu <i>User</i> .....	39
<b>Gambar 4.4</b>	Menu Data Pelanggan.....	39
<b>Gambar 4.5</b>	<i>Source code</i> simpan data .....	40
<b>Gambar 4.6</b>	<i>Source code</i> tombol hapus .....	40
<b>Gambar 4.7</b>	<i>Source code</i> tombol edit .....	41
<b>Gambar 4.8</b>	<i>Source code</i> tombol ubah.....	41
<b>Gambar 4.9</b>	<i>Source code</i> tombol batal.....	42
<b>Gambar 4.10</b>	Menu Data Produk.....	42
<b>Gambar 4.11</b>	<i>Source code</i> simpan data .....	43
<b>Gambar 4.12</b>	<i>Source code</i> tombol hapus .....	43
<b>Gambar 4.13</b>	<i>Source code</i> tombol edit .....	44

<b>Gambar 4.14</b>	<i>Source code</i> tombol ubah.....	44
<b>Gambar 4.15</b>	<i>Source code</i> tombol batal.....	45
<b>Gambar 4.16</b>	Menu Data <i>Suplyer</i> .....	45
<b>Gambar 4.17</b>	<i>Source code</i> simpan data .....	46
<b>Gambar 4.18</b>	<i>Source code</i> tombol hapus .....	46
<b>Gambar 4.19</b>	<i>Source code</i> tombol edit .....	47
<b>Gambar 4.20</b>	<i>Source code</i> tombol ubah.....	47
<b>Gambar 4.21</b>	<i>Source code</i> tombol batal.....	47
<b>Gambar 4.22</b>	Menu Transaksi Penjualan.....	48
<b>Gambar 4.23</b>	Faktur Penjualan .....	49
<b>Gambar 4.24</b>	<i>Source code</i> tombol simpan.....	49
<b>Gambar 4.25</b>	<i>Source code</i> tombol cari data penjualan .....	50
<b>Gambar 4.26</b>	<i>Source code</i> tombol cari data penjualan per periode .....	50
<b>Gambar 4.27</b>	Laporan Penjualan .....	51
<b>Gambar 4.28</b>	<i>Source code</i> tombol cetak.....	51
<b>Gambar 4.29</b>	<i>Source code</i> tombol refresh .....	52
<b>Gambar 4.30</b>	Menu Pembayaran .....	52
<b>Gambar 4.31</b>	<i>Struk</i> pembayaran Angsuran.....	53
<b>Gambar 4.32</b>	<i>Source code</i> tombol simpan.....	53
<b>Gambar 4.33</b>	<i>Source code</i> tombol cari data pembayaran .....	54
<b>Gambar 4.34</b>	<i>Source code</i> tombol cari data pembayaran per periode .....	54
<b>Gambar 4.35</b>	Laporan Pembayaran Angsuran.....	55
<b>Gambar 4.36</b>	<i>Source code</i> tombol cetak.....	55

<b>Gambar 4.37</b>	<i>Source code</i> tombol <i>refresh</i> .....	55
<b>Gambar 4.38</b>	Menu Pembelian .....	56
<b>Gambar 4.39</b>	<i>Struk</i> pembelian .....	57
<b>Gambar 4.40</b>	<i>Source code</i> tombol simpan .....	57
<b>Gambar 4.41</b>	<i>Source code</i> tombol cari data pembelian .....	58
<b>Gambar 4.42</b>	<i>Source code</i> tombol cari data pembelian per periode .....	58
<b>Gambar 4.43</b>	Laporan pembelian .....	59
<b>Gambar 4.44</b>	<i>Source code</i> tombol cetak .....	59
<b>Gambar 4.45</b>	<i>Source code</i> tombol <i>refresh</i> .....	60
<b>Gambar 4.46</b>	Preview Laporan Pelanggan Kredit .....	60
<b>Gambar 4.47</b>	Grafik Hasil Kuisioner berdasarkan Tujuan dan Manfaat ...	62
<b>Gambar 4.48</b>	Grafik Hasil Kuisioner Berdasarkan Tampilan .....	63

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran Script Program

Hasil kuisioner

## **ABSTRAKSI**

CV Surya Abadi merupakan perusahaan yang begerak dibidang furniture yang menjual secara kredit berbagai jenis furniture yang beralamat di Kendal, Jateng. CV Surya Abadi saat ini menghadapi permasalahan dalam pengolahan data penjualan perkreditan dan stok barang karena masih menggunakan pencatatan transaksi secara manual dengan mencatat semua transaksi dan data barang kedalam nota dan kemudian diinputkan satu persatu kekomputer dengan menggunakan *Ms. Excel* sehingga dari segi keamanan dan ketelitian kurang terjamin.

Skripsi ini bertujuan untuk memudahkan CV Surya Abadi dalam mengolah data penjualan perkreditan dan stok barang. Pembuatan aplikasi ini menggunakan *Lazarus* sebagai program aplikasi desktop dan MySQL sebagai databasenya yang dibuat khusus untuk pihak CV Surya Abadi. Proses penelitian yang dilakukan dengan mencari data-data dengan observasi dan wawancara. Tahap pembuatan aplikasi ini yaitu analisa kelemahan sistem lama, pencarian data, perancangan, pembuatan, pengetesan, dan implementasi dari sistem informasi penjualan dengan *Lazarus* dan MySQL.

Hasil akhir aplikasi pengelolaan perkreditan yang telah dibuat berupa laporan barang,dan laporan penjualan perkreditan yang berisi data transaksi penjualan dan pembelian secara keseluruhan guna diserahkan kepada pimpinan atau pemilik dari CV Surya Abadi..

Kata Kunci : Penjualan, Perkreditan, *Lazarus*, MySQL.