

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Seiring dengan berkembangnya kemajuan teknologi informasi yang cukup pesat, dipicu pula oleh banyaknya kebutuhan akan data dan informasi oleh pengguna baik itu secara individual, organisasi atau lembaga maupun kelompok tertentu, maka diperlukan pengolahan data informasi yang berkualitas. Pengolahan data menghasilkan informasi yang akurat, tepat waktu dan relevan atau tepat guna.

Untuk mampu bersaing dalam dunia bisnis yang semakin meluas, setiap perusahaan diuntut untuk mempersiapkan diri seoptimal mungkin yaitu dengan memaksimalkan kinerja bagian-bagian perusahaan untuk mampu berkompetensi, untuk mendukung sebuah sistem yang unggul dengan mengedepankan efektifitas dan efisiensi dari sumber-sumber daya yang dimiliki perusahaan.

Pembelian persediaan bahan baku pada CV. Citrakara Architect hanya dilakukan apabila perusahaan mendapatkan proyek. Persediaan ini menyebabkan ongkos dan perputaran dari modal dapat terhambat walaupun persediaan bahan baku sangat penting dalam proses produksi. Oleh karena itu perlu adanya perencanaan yang matang dalam mengambil keputusan dalam menentukan jumlah dan kapan waktu dilakukan pembelian bahan baku.

Pengadaan barang dan administrasi di gudang merupakan hal yang sangat perlu dipertimbangkan oleh suatu perusahaan karena dalam pengadaan barang dan administrasi juga mempunyai peran yang sangat penting dalam pencapaian dan kesuksesan suatu perusahaan itu sendiri. Pengadaan barang adalah sebuah catatan yang penting dalam perusahaan dimana tercatatnya sebuah barang yang dibutuhkan perusahaan itu untuk sebuah proyek, oleh karena itu pengadaan barang itu bisa di maksudkan dengan masih adakah sebuah stok barang digudang atau habisnya stok barang digudang. Administrasi Gudang adalah sebuah sistem yang sangat penting bisa dibilang juga bagian paling vital dalam perusahaan. Kesalahan dalam administrasi gudang akan menimbulkan kerugian yang sangat besar dalam sebuah kehidupan perusahann itu.

CV. Citrakara Architect adalah sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang jasa kontraktor, arsitektural, interior dan furniture yang mengolah bahan baku kayu menjadi sebuah produk barang jadi. Di dalam kegiatan dan usaha tersebut tidak terlepas dari kebutuhan informasi dan pengelolaan data yang tepat. Dengan penggunaan teknologi informasi sebagai alat untuk pengolahan data perusahaan seperti data barang, data pembelian bahan baku, data produksi, maka diharapkan dapat membantu agar data-data tersebut bisa terintegrasi dengan baik dan dapat diolah dengan tepat.

Pada saat ini di Gudang CV. Citrakara Architect sistem pendataan barang dan administrasi yang terjadi di dalam gudang masih menggunakan pendataan secara manual dan disimpan dalam bentuk arsip dan laporan dari

data gudang yang akan di serahkan ke atasan hanya berupa ketikan dari mesin ketik dan berupa nota-nota pembelian barang-barang yang digunakan untuk membuat sebuah inventory, sehingga kesalahan dan keterlambatan informasi persediaan bahan baku sering terjadi. Sehingga di peroleh solusi untuk membuat sebuah sistem informasi berupa pengadaan barang dan administrasi di dalam gudang, agar data-data lebih terintegrasi dengan benar.

Dari pertimbangan atas penjelasan yang telah dipaparkan diatas maka di buatlah sebuah aplikasi "Sistem Komputerisasi Administrasi dan Pengadaan Barang di CV. Citakara Architect".

## **B. Perumusan Masalah**

Berdasarkan pada latar belakang pemilihan judul diatas, penulis mencoba merumuskan masalah yang dihadapi oleh CV. Citrakara Architect sebagai berikut:

1. Bagaimana perancangan dan pembuatan Sistem Komputerisasi Administrasi dan Pengadaan Barang di CV. Citrakara Architect. ?
2. Bagaimana implementasi Sistem Komputerisasi Administrasi dan Persediaan Barang CV. Citrakara Architect kedalam bentuk bahasa pemrograman sehingga menghasilkan program aplikasi berbasis database?

## **C. Batasan Masalah**

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan penelitian ini tentang sistem informasi persediaan bahan baku dibuat batasan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan aplikasi pemrograman Netbeans 6 dan Database menggunakan MySQL.
2. Pada bagian administrasi hanya membahas pembuatan laporan pembelian bahan baku / barang.
3. Penelitian ini hanya di lakukan di dalam Gudang CV. Citakara Architect dan tidak lebih.
4. Sistem informasi yang dibangun meliputi pengelolaan data bahan baku, pembelian barang dan produksi *furniture*.

#### **D. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari perancangan dan pembuatan sistem ini adalah :

1. Merancang sistem komputerisasi administrasi dan pengadaan barang ini yang mengacu pada SDLC di CV. Citrakara Architect.
2. Untuk mengimplementasikan rancangan sistem komputerisasi administrasi dan pengadaan barang ke dalam bahasa pemrograman sehingga dihasilkan sebuah program aplikasi.

#### **E. Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan bermanfaat bagi :

- a. Bagi perusahaan yang menjadi objek peneliti, yaitu perusahaan mendapatkan sistem komputerisasi administrasi dan pengadaan barang yang dapat membantu perusahaan dalam menangani persediaan bahan baku produksi perusahaan.
- b. Bagi karyawan CV. Citrakara Architect sendiri, perancangan sistem ini bermanfaat untuk meningkatkan produktivitas dan efektifitas kerja agar menjadi lebih baik dan terstruktur.
- c. Bagi peneliti, yaitu dapat mengaplikasikan ilmu yang dimiliki dalam membangun Sistem Komputerisasi Administrasi dan Pengadaan barang.

## **F. Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan gambaran mengenai laporan yang akan dibuat, adapun sistematika penulisan laporan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan dan pembuatan sistem.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

### **BAB V PENUTUP**

Menguraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.