

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Informasi dan teknologi telah menjadi komponen yang sangat penting bagi keberhasilan bisnis dan organisasi. Teknologi informasi termasuk sistem informasi berbasis internet memainkan peranan penting dan makin luas dalam bisnis. Teknologi informasi dapat membantu segala jenis bisnis meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses bisnis mereka, pengambilan keputusan manajerial dan kerja sama kelompok kerja sehingga dapat memperkuat posisi kompetitif mereka dalam pasar yang cepat sekali berubah. Hal ini berlaku ketika teknologi informasi digunakan untuk mendukung tim pengembangan produk, proses dukungan untuk pelanggan, transaksi *e-commerce*, atau dalam aktivitas bisnis lainnya. Teknologi dan sistem informasi berbasis internet dalam waktu singkat menjadi bahan yang dibutuhkan untuk keberhasilan bisnis di lingkungan global yang dinamis saat ini (Setiaji, 2012).

Kabupaten Sragen terdapat berbagai tempat industri yang bagus untuk di kunjungi. Namun, wisatawan maupun investor belum begitu mengenal tempat industri yang menarik di Kabupaten Sragen. Oleh karena itu maka perlu dilakukan promosi. Media yang ada untuk mempromosikan industri Kabupaten Sragen hanya sebatas media cetak (koran, spanduk, papan) dan media elektronik (radio, televisi, situs internet). Perkembangan industri di Kabupaten Sragen sedang mengalami perkembangan yang pesat maka adanya

kegiatan pembangunan pariwisata antara lain memanfaatkan sumber daya alam beserta tata lingkungan yang merupakan satu kesatuan. Manfaat tersebut sangat beraneka ragam dan tergantung potensi yang ada dan tujuan pemanfaatan pembangunan itu sendiri dan potensi sumber daya alam yang ada di Kabupaten Sragen yang berupa perkembangan industri merupakan daya tarik yang besar untuk wisatawan. Di samping itu juga dengan menyadari pentingnya kebutuhan sarana dan prasarana yang diperlukan.

Sehingga akan memberi arti tersendiri untuk pengembangan industri di Kabupaten Sragen khususnya sebagai daerah tujuan wisata industri. Untuk menunjang sarana tersebut maka perkembangan penggunaan teknologi komunikasi khususnya berupa *mobile* sangat diperlukan untuk mempercepat dan memudahkan pengambilan informasi itu pemberian informasi kepada para wisatawan yang akan datang di Kabupaten Sragen baik wisatawan lokal maupun asing hal ini tentu saja juga akan meningkatkan devisa bagi negara pada umumnya dan juga bagi Kabupaten Sragen sendiri.

Dari gagasan tersebut, penulis memberikan inovasi yang terbaru untuk dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat dengan memanfaatkan teknologi komputer khususnya penggunaan media internet maupun *mobile* untuk memperluas jangkauan informasi tentang obyek industri di Kabupaten Sragen. *Handphone* sekarang ini bukanlah barang mewah hampir setiap orang memilikinya mulai dari anak-anak sampai orang dewasa. Tidak hanya sarana sebatas untuk telepon maupun *Short Message Service (SMS)* di *handphone*

juga ada aplikasi yang sering ditemui yaitu berupa game maupun aplikasi yang dapat dimanfaatkan untuk promosi (Santosa, 2011).

Mengingat pentingnya masalah Sistem Informasi Industri di Kabupaten Sragen maka penulis akan mencoba mengubah cara baru dengan menggunakan teknologi informasi *mobile application*. Sehingga diharapkan dapat memperbaiki mutu industri yang ada di Kabupaten Sragen. Oleh karena itu, bagi wisatawan maupun investor yang ingin datang ke tempat-tempat industri yang terdapat di Kabupaten Sragen tidak mengalami kesulitan, terutama para wisatawan maupun investor yang baru datang maupun yang belum pernah datang ke tempat industri yang akan di datangnya (Purnama, 2007).

Semakin maju zaman semakin berkembang teknologi. Teknologi membuat hidup semakin mudah. Perkembangan teknologi saat ini sudah terjadi di berbagai bidang kehidupan, salah satunya di bidang komunikasi yaitu kemunculan *Smartphone*. *Smartphone* menjadi kebutuhan pokok bagi kita yang memiliki kesibukan dan mobilitas tinggi agar tidak ketinggalan informasi. *Android* adalah salah satu *platform* yang digandrungi masyarakat selain *platform* blackberry dan IOS yang akhir-akhir ini menjadi trend *Smartphone*. *Platform android* hampir digunakan oleh semua usia, dari yang muda hingga tua.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, penulis bermaksud merancang sebuah sistem informasi peta industri di Kabupaten Sragen. Oleh

karena itu, penulis memilih topik untuk Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Peta Industri di Kabupaten Sragen Berbasis *Android*”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Perumusan masalah berdasarkan latar belakang tersebut adalah bagaimana merancang dan membuat sistem informasi yang memiliki unsur informasi, mudah dipelajari dan dipahami oleh masyarakat luas yang mampu memberikan informasi tentang peta tempat-tempat industri yang terdapat di Kabupaten Sragen berbasis *Android Mobile*?

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk memfokuskan penelitian, maka dibuat batasan dari perumusan masalah di atas, di antaranya sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dihasilkan hanya memuat tentang peta Kabupaten Sragen beserta dengan informasi tentang daerah industri yang dimiliki Kabupaten Sragen beserta keterangan tentang *profile* perusahaan. Yang mengacu pada tempat-tempat industri batik di Masaran, industri emping garut di Gesi, industri batu-batuan di Kalijambe, industri mebel di Kalijambe dan Gemolong, industri genteng di Karangmalang, industri Tahu di Masaran, industri kerupuk di Sidoharjo, industri sangkar burung di karangmalang, industri konveksi di Sidoharjo, industri bata di Bentak dan beberapa tempat penting lainnya di Kabupaten Sragen. Beberapa tempat penting lainnya di Kabupaten Sragen.

2. Informasi yang dihasilkan berbahasa Indonesia belum terdapat pilihan dalam bahasa Inggris, karena keterbatasan materi penulis

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat aplikasi sistem informasi peta industri di Kabupaten Sragen untuk penyampaian informasi industri yang ada di Kota Sragen berbasis *Android Mobile*.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Bagi pengguna

Aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk memudahkan para pengguna untuk mendapatkan informasi tentang peta industri yang ada di Kabupaten Sragen dengan tidak dibatasi oleh ruang dan waktu karena berbasis *mobile*.

2. Bagi peneliti

Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat mengembangkan ilmu yang didapat dari perkuliahan serta ilmu dan pengetahuan baru yang tidak didapat dari perkuliahan.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada skripsi ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang

merupakan kerangka dan pedoman penulisan skripsi. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

Penyajian laporan skripsi ini menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

#### 1. Bagian Awal Skripsi

Bagian awal memuat halaman sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan dosen pembimbing, halaman pengesahan, halaman motto dan persembahan, halaman kata pengantar, halaman daftar isi, halaman daftar tabel, halaman daftar gambar, halaman daftar lampiran, arti lambang dan singkatan dan abstraksi.

#### 2. Bagian Utama Skripsi.

Bagian Utama terbagi atas bab dan sub bab yaitu sebagai berikut :

##### BAB I           PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

##### BAB II          TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka ini meliputi :

A. Telaah penelitian yang berisi tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

B. Landasan teori yang berisi tentang pembahasan pengertian Sistem, Informasi, Peta, *Eclipse*, *Android Development Tools (ADT)*, *Java Development Kit (JDK)*, dan *Software Development Kit (SDK)*.

### BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam pengembangan sistem informasi. Agar sistematis, bab metode penelitian meliputi :

- A. Pemilihan Lokasi dan Waktu Penelitian
- B. Analisa Kebutuhan
- C. Alur Penelitian (disertakan *Flowchart*)

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini terdiri dari gambaran hasil penelitian dan analisa. Baik dari secara kualitatif, kuantitatif dan statistik, serta pembahasan hasil penelitian.

Agar tersusun dengan baik diklasifikasikan ke dalam :

- A. Hasil Penelitian
- B. Pembahasan

### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan dapat dikemukakan masalah yang ada pada penelitian serta hasil dari penyelesaian penelitian yang bersifat analisis obyektif. Sedangkan saran berisi mencantumkan jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan yang ada. Saran ini tidak lepas ditujukan untuk ruang lingkup penelitian.

### 3. Bagian Akhir Skripsi.

Bagian akhir dari skripsi ini berisi tentang daftar pustaka dan daftar lampiran.