

DAFTAR PUSTAKA

- Adityo, Y 2011, 'Eclipse dan Android',
URL:<http://yoghduthglory.blogspot.com/2011/03/eclipse-dan-android.html>, diakses terakhir tanggal 15 Maret 2013, Pukul 07.00 wib
- Jasnanto, B 2007, 'Belajar Jarak Jauh (Multimedia-Learning) Dengan Mudah Dan Murah, Mungkinkah?', dokumen disampaikan dalam lokakarya pengajaran berbasis multimedia di FPBS UPI Bandung, Bandung, 21 Maret.
- Mahdamy, U.M 2011, 'Aplikasi Education Game Berbasis Flash Untuk Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Anak –Anak' skripsi, Politeknik Telkom Bandung.
- Nugroho, YS 2011, 'Perkembangan Pengetahuan Anak Usia Dini Melalui Permainan Komputer Edukatif', *Jurnal Komuniti* vol. III, No. 1 ISSN 2087-085X UMS
- Rachman, H & Rusdiansyah, A 2012, 'Pengembangan Rancang Bangun Game Edukasi Logistik "Stowagame" Mengenai Penataan Kontainer Di Bay Kapal', *Jurnal Teknik Industri* vol. 13, No. 1, ITS Surabaya.
- Rafidah, IA 2012, 'Perancangan Game Edukatif Bertema Farming Dengan Tokoh Strawberry Shortcake', skripsi, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Setiawan, R 2012, 'Perangkat pembelajaran berbasis multimedia untuk anak prasekolah (play group dan TK)', skripsi, Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Subekti, S 2012, 'Strategi Pembelajaran untuk Anak Usia Dini',
URL:http://kbharapanbunda.guru-indonesia.net/artikel_detail-23945.html, diakses terakhir tanggal 15 Maret 2013, Pukul 07.50
wib

Siregar, Ivan Michael. 2010, "*Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android*". Yogyakarta : Graha Media.