

DAFTAR PUSTAKA

- Safaat,Nazruddin h. 2012. " *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis android*, Cetakan Pertama, Edisi Revisi, Penerbit Informatika Bandung.Bandung
- Adityo, Yogi. 2012. <http://yoghduthglory.blogspot.com/2011/03/eclipse-dab-android.html> (diakses tanggal 1 oktober 2012, Pukul 08.30 wib)
- Rafidah, Ismi Aiman. 2012." *Perancangan game edukatif bertema farming dengan tokoh strawberry shortcake*".Skripsi.Universitas Muhammadiyah Surakarta.Surakarta.
- Setiawan,Rudy.2012."*Perangkat pembelajaran berbasis multimedia untuk anak prasekolah (play group dan TK)*". Skripsi.Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta.
- Anonim. 2012. "Makalah Perkembangan Bahasa (Berbicara) pada anak usai dini". <http://adeirmasuryani.wordpress.com/2010/11/29/makalah-perkembangan-bahasa-berbicara-pada-anak-usia-dini/> (diakses tanggal 3 oktober 2012, Pukul 18.30 wib)
- Liwan,Fandy.2012. "Aplikasi kamus belajar bahasa inggris untuk anak-anak pada ponsel android. <http://fandystress.blogspot.com/2012/04/aplikasi-kamus-belajar-bahasa-inggris.html> (diakses tanggal 3 oktober 2012, Pukul 20.00 wib)

Susanto, Ahmad. 2011. “*Perkembangan anak usia dini: pengantar dalam berbagai aspeknya*”. Cetakan ke-1, Edisi Pertama, Penerbit Prenada Media Group.Jakarta

Rahmanto, Adam Dwi. 2013. ”Semua Tentang Android”.
<http://marikitaberbagisesama.blogspot.com/2012/04/semuatentang-android.html> (diakses tanggal 6 maret 2013,Pukul 09.19 wib)

Edomz. 2011.”Metode Pengembangan Sistem SDLC”. <http://edomz.wordpress.com/2011/10/10/metode-pengembangan-sistem-sdlc/> (diakses tanggal 12 mei 2013,Pukul 21.35 wib)

Ritzkal. 2012. “Perancangan Sistem Dengan Menggunakan UML”. <http://ritzkal.files.wordpress.com/2009/12/pert-6.ppt> (diakses tanggal 13 mei 2013, Pukul 20.00 wib)

Anonim. 2013. “Objek Dan Metode Penelitian”. http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/524/jbptunikompp-gdl-silvalatif-26175-7-unikom_s-i.pdf (diakses tanggal 12 mei 2013, Pukul 21.14 wib)