BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem Informasi Tempat Kost adalah sistem yang dibuat berdasarkan kebutuhan mahasiswa untuk mengetahui informasi akan tempat tempat kost. Latar belakang pembuatan aplikasi ini berdasarkan studi kasus daerah sekitar Universitas Muhammadiyah Surakarta. Sebabnya ialah banyaknya tempat kost yang berlokasi di sekitar Universitas Muhammadiyah Surakarta baik di area depan kampus ataupun di belakang kampus, namun tidak banyak diketahui oleh mahasiswa Universitas Muhammadiyah Surakarta khususnya mahasiswa yang berasal dari luar daerah. Bagi pemilik kost, jasa pencarian kost merupakan media promosi yang efektif tanpa perlu mencetak brosur atau *flyer* serta dapat mempermudah penyebaran informasi. Bagi mahasiswa, sistem informasi tempat kost berguna sebagai penyedia informasi yang lengkap mengenai tempat kost, mahasiswa tidak perlu menghabiskan waktu untuk mendatangi tempat kost satu persatu demi mencari informasi mengenai tempat kost. Dengan adanya Sistem Jasa Pencarian Kost ini sangat bermanfaat bagi keefektifan dan keefisienan waktu.

Sistem Informasi Tempat Kost ini berbasis *website* yang berarti harus *online*, *fitur* yang digunakan di sistem ini ialah *fitur functional* dan

nonfunctional. *Fitur functional* ialah sistem *sorting*, *searching* dan *booking database* kosan. *Fitur* ini mampu memperlihatkan informasi secara lengkap dari tempat kost yaitu berupa, harga, *fasilitas*, foto dan kondisi tempat kost. jika mahasiswa ingin mencari tempat kost yang diinginkan, mahasiswa tidak perlu mendatangi tempat kost satu-persatu, tetapi hanya dengan mengakses jasa pencarian kost kemudian dilakukan pemilihan tempat kost yang sesuai yang diinginkan kemudian bisa langsung memesannya.

Tujuan utama targetnnya ialah memberikan kemudahan dalam setiap aktivitas mahasiswa dan pemilik tempat kost. Mahasiswa lebih mudah mencari tempat kost dan pemilik kost juga ikut merasakan kemudahan dalam promosi tempat kostnya. Diharapkan dengan aplikasi ini memberikan keefektifan buat pengguna dan menjadi *trendsetter* untuk bidang aplikasi lainnya. pembuatan aplikasi ini berdasarkan dari ide saya (mahasiswa) terhadap permasalah mencari kost di sekitar Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Menurut Hakim M (2007), dengan judul skripsi “Sistem Informasi Pencarian Kontrakan dan Kost Kota Surakarta Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL dan Macomedia Flash” , Seiring berkembangnya IPTEK pada jaman sekarang ini, manusia di tutut untuk dapat bersaing dalam segala hal terutama dalam bidang teknologi komunikasi dan informasi. Semakin banyaknya rumah, ruko (rumah toko) dan kebutuhan tempat tinggal di kota Solo yang di jadikan sebagai lahan bisnis dengan cara menyewakan dan mengontrakan tempat tersebut. Untuk mempermudah hal tersebut maka masyarakat di sekitar maupun

bagi pendatang yang bekerja, sekolah maupun yang sedang kuliah di sekitar kota solo.

Sulitnya mencari kontrakan rumah atau bagi pendatang baru dengan fasilitas nyaman, aman dam murah untuk tempat tinggal, tenaga yang harus di keluarkan dalam mnencari kontrakan, denah lokasi yang belum di ketahui dan terbatasnya waktu pencarian merupakan kendala yang harus di buat solusinya.

Ini bertujuan merancang dan membuat Sistem Informasi Pencarian Kontrakan Rumah dan Kost Kota Surakarta Berbasis Web menggunakan PHP, MySQL dan Macromedia Flash yang dapat menyampaikan informasi bagi para pencari kontrakan di kota Solo dengan melalui media elektronik yaitu internet. Hasil yang di harapkan dari pembuatan sistem informasi pencarian kontrakan rumah dan kost kota Surakarta, para pendatang yang bersangkutan dapat mencari informasi melalui internet.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat di rumuskan tentang bagaimana membuat sistem informasi tempat kost disekitar Universitas Muhammadiyah Surakarta Berbasis *Web*.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini ialah untuk merancang Sistem Informasi Tempat Kost Berbasis *Web*, sehingga dapat membantu mahasiswa

dalam pencarian kost agar efisien dan praktis, sesuai dengan keinginan yang di inginkan tanpa membutuhkan waktu yang lama. Dalam merancang ini meliputi :

1. Bagi Mahasiswa

   Dalam penulisan skripsi ini, pokok pembahasan pada pemesanan kamar kost, konfirmasi pembayaran, pembatalan pemesanan, dan pencarian data kost.

2. Bagi Pemilik

   Untuk sisi pemilik kost, pokok pembahasan pada registrasi data diri dan *input* kamar kost.

3. Bagi Operator

   Pada sisi *operator*, yang dilakukan adalah memvalidasi registrasi, pemesanan, konfirmasi, dan cetak.

   Sedangkan yang tidak dilakukan dalam sistem ini adalah *delete* otomatis ketika pemesan kamar tidak membayar pada batas waktu tertentu. Sistem ini juga belum dilengkapi dengan *mobile commerce* dalam pemesanan kamar.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan Sistem Informasi Tempat Kost Berbasis *Web* adalah untuk memudahkan mahasiswa baru dalam mencari kost dan memberi informasi detail tentang gambaran kost tersebut. Mahasiswa dapat mencari kost dengan mengakses internet dan memesan kost secara langsung melalui Sistem Jasa Pencarian Kost Berbasis *Web*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari perancangan dan penelitian ini adalah :

1. Bagi pengguna

   Penelitian ini bermanfaat memberikan kemudahan mahasiswa dalam mencari kost ,disini menyediakan informasi yang lengkap mengenai tempat kost

2. Bagi pemilik kost

   sistem ini sangat berguna dalam mempromosikan kost tanpa membuat brosur atau *flyer*.

3. Bagi Penulis

   Ilmu yang di peroleh selama masa perkuliahan dapat dipraktekkan. Hasil penelitian akan menambah ilmu dan wawasan mengenai *website*.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada bagian ini terdiri dari lima bagian pokok pembahasan, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang deskripsi mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan pustaka meliputi dua bagian yaitu telaah penelitian dan landasan teori. Pada telaah penelitian berisi tentang hasil-hasil

penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan. Sedangkan landasan teori berupa definisi-definisi penjelas yang mendukung penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dibahas tentang hasil dan analisa pengujian program aplikasi yang telah dibuat untuk direalisasikan serta diimplementasikan.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan serta saran yang merupakan analisa terhadap dasar teori yang telah dipakai serta analisa terhadap program yang telah dihasilkan.