

## DAFTAR PUSTAKA

- Andriyadi, Anggi.2011.”Augmented Reality with ARToolKit.” Online store di [www.nulisbuku.com](http://www.nulisbuku.com) diakses pada 12 Mei 2012 pukul 10.00 WIB
- Andriyadi, Anggi.2011. “Cara Membuat Setup Intsaller pada ARToolKit”, dikutip dari <http://belajar-ar.blogspot.com/2013/02/cara-membuat-setup-installer-pada.html> diakses pada 27 Mei 2012 pukul 12.01 WIB
- Gorbala, Bregga Tedy .2010. “Aplikasi Augmented Reality Untuk Katalog Penjualan Rumah.” Institut Sepuluh Nopember Surabaya.
- Wibisono, Endarmadi Kunto. 2011.”Implementasi Aplikasi Augmented Reality Sebagai Alat Peraga Dalam Pelajaran Fisika Materi Tata Surya.” Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Wikipedia, “Augmented Reality”, dikutip dari [http://id.wikipedia.org/wiki/Augmented\\_reality](http://id.wikipedia.org/wiki/Augmented_reality) diakses pada 15 Mei 2012pukul 13.05 WIB
- Zandi, ”Blender 3D software untuk editing obyek 3 dimensi,” dikutip dari <http://bloggerpemula.blogdetik.com/2011/01/14/blender-3d-software-untuk-editing-obyek-3-dimensi/> diakses pada 15 Mei 2012 pukul 13.45 WIB