

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ismail, Andang. 2009. *Education Games*. Yogyakarta:Pro.U Media.
- Musfiroh, Tadkiratun. 2005. *Bermain Sambil Belajar dan Mengasah Kecerdasan*. Jakarta:Dikti.
- Moeslichatoen (2004). *Metode Pengajaran di Taman Kanak- Kanak*. Jakarta : PT. Asdi Mahastya.
- Munandar, Utami. 2004. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta:Rineka Cipta.
- Mulyadi, S. 2001. *Bermain dan Kreativitas: Upaya Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain*. Jakarta: PT. Papas Sinar Sinanti.
- Patmonodewo, S. 2003. *Pendidikan Anak Prasekolah*. Jakarta:Rineka Cipta.
- Sukmadinata, N,S. 2001. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung:Remaja Rosdakarya.
- Sutama dan Main Sufanti. 2011. *Bidang Penelitian Tindakan Kelas dan Penulisan Karya Ilmiah*. Surakarta:Badan Penerbit FKIP UMS.
- Soekamto, S. (2002). *Sosiologi suatu pengantar*. (Jakarta:PT. Raja Grafindo Persada), edisi 4.
- Tedjasaputra, Mayke, S. (2001). *Bermain Mainan dan Permainan*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana.
- Wakhidah Y, Nur. (2012). *Upaya Peningkatan Kemampuan Kerjasama Melalui Metode Proyek di Taman Kanak-Kanak Aisyah Kuwiran, Banyudono, Boyolali Tahun Pelajaran 2011/2012*. Surakarta:UMS.
- ([http://id.shvoong.com/business/management/entrepreneurship/1943506-pengertian kerjasama/](http://id.shvoong.com/business/management/entrepreneurship/1943506-pengertian%20kerjasama/)).
- (<http://indosdm.com/kamus-kompetensi-kerjasama-team-work>)
- (<http://yudhistira31.wordpress.com/2008/05/02/tahapan-bermain-balok>)
- <http://id.shvoong.com/business-management/entrepreneurship/1943515-manfaat-kerja-sama/#ixzz3paS4SP8L>.
- <http://pgtkp--darunnajah.blogspot.com/2012/03/melatih-kecerdasan-anak-dengan-bermain.html#ixzzluNZShnxMD>.