

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERNIAGAAN
ELEKTRONIK (*e-Commerce*) DENGAN
PHP dan MySQL



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Kelulusan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Strata Satu Jurusan Teknik Industri Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Oleh:

NAMA : David Vianda

NIM : D 600 030 144

NIRM : 03-6.106-03064.5.0144

JURUSAN TEKNIK INDUSTRI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

2008

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini, perkembangan teknologi mengalami kemajuan yang sangat pesat, salah satunya adalah teknologi komputer. Komputer merupakan alat bantu yang sekarang ini banyak digunakan oleh manusia, baik untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi atau pun pekerjaannya. Selain itu komputer juga dapat menjadi alat komunikasi, dengan cara menggunakan fasilitas *internet*. Dengan menggunakan *internet* kita dapat melakukan komunikasi dengan orang-orang yang ada diseluruh dunia. Manfaatnya yaitu dapat memperluas wawasan atau pun menambah teman. Selain itu mereka dapat mencari informasi-informasi yang aktual atau pun melakukan pembelian secara *online*. Salah satu fasilitas *internet* untuk melakukan pembelian *on-line* dikenal dengan istilah *e-Commerce*. (Andriana, 2003 : 1)

Electronic Commerce atau *e-Commerce*, merupakan bagian penting dari perkembangan teknologi dalam dunia *internet*. Pemakaian sistem *e-Commerce* sangat menguntungkan banyak pihak, baik konsumen, maupun produsen dan penjual. *e-Commerce* juga merupakan suatu cara berbelanja atau berdagang secara *on-line* atau *direct selling* yang saling memanfaatkan fasilitas *internet* dimana terdapat *website* yang menyediakan layanan “*get and deliver*”.

e-Commerce akan merubah semua kegiatan *marketing* dan juga sekaligus memangkas biaya-biaya operasional untuk kegiatan *trading* (perdagangan).

Bagi pihak konsumen, menggunakan *e-Commerce* dapat menghemat waktu dan biaya. Tidak perlu berlama-lama untuk antri untuk mendapatkan suatu barang maupun jasa yang diinginkan. Selain itu, kita dapat memperoleh harga terkini dan bisa jadi harga barang atau jasa yang ditawarkan melalui *e-Commerce* bisa lebih murah dibandingkan dengan harga lewat perantara baik agen maupun toko, karena jalur distribusi barang dan jasa dari produsen ke konsumen lebih pendek dan singkat dibandingkan dengan tempat penyedia barang dan jasa.

Layanan *on-line* menyediakan banyak kemudahan dan kelebihan jika dibandingkan dengan cara layanan konvensional. Selain bisa menjadi lebih cepat, lewat *internet* barang dan jasa yang disediakan biasanya lebih komplit. Selain itu, biasanya informasi tentang barang dan jasa tersedia secara lengkap, sehingga walaupun tidak membeli secara *on-line*, bisa mendapatkan banyak informasi penting dan akurat untuk memilih suatu produk atau jasa yang akan diinginkan.

<http://www.myindo.co.id/productservice/20/index.html>

Dalam tugas akhir ini akan dibangun suatu implementasi *e-Commerce* untuk menyediakan penjualan barang atau produk komputer secara *on-line* dengan menggunakan PHP dan MySQL dan sistem operasi yang dipakai menggunakan *Windows* dengan alasan *Windows* merupakan sistem operasi yang sangat familier dan mudah dipakai oleh banyak orang.

PHP dan MySQL dapat menyesuaikan diri di berbagai sistem operasi termasuk dalam lingkungan *windows*. Selain itu pula dapat diperoleh juga secara gratis, namun bukan berarti karena dapat diperoleh secara gratis maka kualitasnya diragukan. Hal-hal tersebut di atas yang mendorong penulis untuk memakai pemrograman PHP dan MySQL, sedangkan untuk tindak lanjutan bisa dikembangkan lagi dengan kehandalan maksimal.

<http://www.myindo.co.id/productservice/20/index.html>

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diambil perumusan masalah yaitu

1. Bagaimana membuat perancangan suatu sistem *e-Commerce* penjualan komputer dan item-item-nya yang berbasis *web*?
2. Bagaimana menampilkan produk-produk yang di tawarkan kepada konsumen dengan menggunakan salah satu teknologi *internet* yaitu *web* secara *on-line*?
3. Bagaimana Membuat *web* yang dinamis dan interaktif?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian dalam tugas akhir ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu:

1. Perancangan sistem yang dibahas adalah sistem perancangan *e-Commerce* dalam memasarkan suatu produk yaitu komputer.

2. Barang atau produk yang akan dipasarkan hanya berupa komputer dan *item-item* yang ada pada komputer tersebut.
3. Bahasa pemrograman menggunakan PHP (*Personal Home Page*).
4. Pengolahan basis data menggunakan MySQL.
5. Desain *web* menggunakan *Macromedia Dreamweaver MX*.
6. Server menggunakan *Apache*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang suatu sistem *e-Commerce* yang dapat menjadi suatu media penjualan komputer untuk meningkatkan pelayanan terhadap para pelanggannya, serta meningkatkan penjualan dan memperluas pemasaran.
2. Membuat suatu aplikasi sistem penjualan barang atau produk yang berupa komputer dan item-item-nya secara *on-line* dengan menggunakan perangkat lunak PHP dan MySQL.
3. Menghasilkan database atau basis data untuk perancangan *e-Commerce* yang akan ditampilkan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat bagi konsumen dapat memperoleh informasi tentang produk/jasa yang dibutuhkan dan dapat bertransaksi dengan cara yang tepat dan murah.
2. Manfaat bagi perusahaan jangkauan pemasaran menjadi semakin luas dan tidak terbatas oleh area geografis di mana perusahaan berada.
3. Manfaat bagi peneliti sendiri dapat menambah pengetahuan mengenai sistem informasi berbasis *web* dengan PHP dan MySQL.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Dalam menyajikan laporan tugas akhir ini, digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang, Perumusan masalah, Batasan masalah, Tujuan penelitian, Manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi penjelasan tentang teori dasar Sistem informasi, *internet*, *www*, *internet* protokol, teori basis data, SQL, struktur PHP, MySQL, mekanisme kerja *e-Commerce* dan Proses pembayaran pada *e-Commerce* dan beberapa teori dasar yang diperlukan untuk perancangan sistem penjualan komputer secara *on-line*.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisi tentang objek penelitian, teknik pengumpulan data, bahan dan alat penelitian, identifikasi dan analisa masalah, perancangan sistem dan kerangka pemecahan masalah.

BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN SISTEM

Berisi tentang deskripsi sistem eksisting dan pengembangan sistem informasi, perancangan sistem, pembuatan *form* dan analisa data.

BAB V PENUTUP

Kesimpulan