

DAFTAR PUSTAKA

Azuma, Ronald T. (August 1997). *"A Survey of Augmented Reality"*. Presence: Teleoperators and Virtual Environments.

Anggi Andriyadi, November 2010, *"Penerapan Augmented Reality Pada Brosur Untuk Media Periklanan Mobil Secara Virtual "*.

Mas Ali Bahtiar ,2011, *" Sistem Augmented Reality Untuk Animasi Games Menggunakan Camera Pada Pc"*.

Ari Budiyanto,2011, *"Teknologi Augmented Reality Dan Face Tracking Sebagai Media Simulasi Kacamata Virtual"*.

Brian Yudhastara ,2012 *"Teknologi Augmented Reality Untuk Buku Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Anak Usia Dini Secara Virtual "*.

Myron Krueger (1975) *" Videoplace yang memungkinkan penggunaanya dapat berinteraksi dengan objek virtual"*.

Jaron Lanier (1989) *"Virtual Reality untuk menciptakan bisnis komersial di dunia maya."*

LB Rosenberg (1992) *"mengembangkan Augmented Reality untuk melakukan perbaikan pada pesawat boeing dan mengembangkan fungsi sistem AR yang disebut Virtual Fixtures"*.

Bruce.H.Thomas (2000) *"ARQuake sebuah Mobile Game AR yang ditunjukan di International Symposium on Wearable Computers"*.

WAHANA KOMPUTER 2008, *Membuat objek 3d dengan 3d studio max 9*, Penerbit Salemba Infotek Jakarta.

WAHANA KOMPUTER 2012, *Top tips & trik Profesional 3ds max 2011*, Penerbit C.V ANDI OFFSET Yogyakarta.

Drs. Widada HR, *Cara mudah desain animasi 3ds max*, Penerbit Gava media Yogyakarta.

Anggi andriyadi, 2010, *Tutorial membuat kartu Lebaran idul adha Augmented Reality*,