

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Bahasa merupakan jembatan untuk berkomunikasi. Di dunia ini banyak bahasa salah satunya adalah bahasa Indonesia, bahasa ibu di negeri ini (Sudjianto, 2004:98). Dewasa ini kata-kata dalam Bahasa Indonesia yang digunakan untuk berkomunikasi hanya mencakup dalam kecakapan yang umum saja. Berberpaa masyarakat masih banyak yang kurang memahami kosakata dalam bahasa Indonesia secara mendetail yang mungkin dikarenakan begitu banyak kosakata dan buku yang berukuran besar dan tebal yang sulit untuk dibawa kemana-mana dan penggunaan yang cukup lama dengan membuka huruf dari A-Z untuk setiap kosakata yang digunakan (Renditia, 2011).

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah membawa dampak yang cukup signifikan dalam berbagai bidang. Kemajuan teknologi yang sangat pesat pada saat ini dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mengakomodir kebutuhan setiap pengguna akan sebuah aplikasi pengganti buku yang mudah dibawa serta dapat digunakan kapanpun dan dimanapun dengan efektif (Gorys, 1996).

Salah satu aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan dari pengguna tersebut adalah aplikasi Kosakata Bahasa Indonesia. Pada aplikasi ini menyediakan informasi ilmu pengetahuan tentang kosakata dari bahasa Indonesia yang dilengkapi dengan berbagai konten yang mendukung antara lain persamaan

kata (sinonim), perlawanan kata (antonim), kata yang telah mengalami gramatikalisasi (kata jadian), gabungan dua kata atau lebih yang membentuk makna baru (kata majemuk), kelompok kata (hiponim) dan bagian atau anggota penyusun sesuatu (meronim).

Aplikasi kamus yang ada memakai *database* yang sifatnya *offline* dan itu menutup kemungkinan jika konten-konten kata yang ada di dalam aplikasi tersebut hanya ada di dalam *database* dan tidak bisa diperbarui secara otomatis (Ivan, 2011). Dengan adanya aplikasi yang melibatkan *web service* dari sisi pembaruan kontennya tidak perlu mengunduh aplikasi dengan versi yang baru seperti yang ada pada saat ini sehingga konten aplikasi yang menggunakan *web service* ini terus bisa diperbarui.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, penulis bermaksud merancang sebuah aplikasi Kosakata Bahasa Indonesia. Oleh karena itu, penulis memilih topik untuk skripsi dengan judul “ Implementasi *Web Service* pada Aplikasi Kosakata Bahasa Indonesia ”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah penulis uraikan di atas maka penulis merumuskan perumusan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi berbasis web dengan fasilitas *web service* untuk menghimpun kosakata Bahasa Indonesia yang dilengkapi dengan informasi tentang persamaan kata (sinonim), perlawanan kata (antonim), kata yang telah mengalami gramatikalisasi (kata jadian), gabungan dua kata atau lebih yang membentuk

makna baru (kata majemuk), kelompok kata (hiponim) dan bagian atau anggota penyusun sesuatu (meronim) ?

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah supaya penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Proses merancang dan membuat aplikasi kosakata Bahasa Indonesia dengan *web service* ini batasan masalahnya adalah informasi dan fitur-fitur yang disajikan sesuai dengan KBBI dan Tesaurus Pusat Bahasa dan hanya bisa diakses secara *online* (terhubung dengan internet) karena penerapan konsep *web service* pada aplikasi ini.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan sebelumnya antara lain :

1. Membangun dan mengembangkan aplikasi kosakata bahasa Indonesia dengan pengimplementasian *web service* secara cepat dan mudah.
2. Menerapkan konsep *web service* pada pengembangan aplikasi kosakata Bahasa Indonesia yang berorientasikan ke dalam sistem sehingga memiliki *interoperability* lintas *platform* dan mampu berkomunikasi dengan unit lain dengan menyediakan servis yang dapat diakses oleh aplikasi lain.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian di bagi menjadi tiga, antara lain :

1. Secara Umum

Memudahkan pengguna mencari dan mengumpulkan beberapa kerumitan dan keragaman jenis fungsi kata dalam mempelajari setiap kosakatanya.

2. Masyarakat

Memberikan gambaran pengembangan aplikasi kamus atau kosakata di lingkungan institusi pendidikan dengan cepat dan tepat.

3. Penulis

Mengimplementasikan ilmu yang sudah dipelajari di perkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada skripsi ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman penulisan skripsi. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

Penyajian laporan skripsi ini menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

1. Bagian Awal Skripsi

Bagian awal memuat halaman sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan dosen pembimbing, halaman pengesahan, halaman motto dan persembahan, halaman kata pengantar, halaman daftar isi, halaman daftar tabel, halaman daftar gambar, halaman daftar lampiran, arti lambang dan singkatan dan abstraksi.

2. Bagian Utama Skripsi.

Bagian Utama terbagi atas bab dan subbab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka ini meliputi :

- A. Telaah penelitian yang berisi tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.
- B. Landasan teori yang berisi tentang pembahasan pengertian implementasi, *web service*, kosakata, *PHP*, *CodeIgniter*, *Javascript*, *XML*, dan *JSON*.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam pengembangan sistem aplikasi. Agar sistematis, bab metode penelitian meliputi :

- A. Pemilihan Lokasi dan Waktu Penelitian
- B. Analisa Kebutuhan
- C. Alur Penelitian (disertakan *Flowchart*)

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini terdiri dari gambaran hasil penelitian dan analisa. Baik dari secara kualitatif, kuantitatif dan statistik, serta pembahasan hasil penelitian.

Agar tersusun dengan baik diklasifikasikan ke dalam :

A. Hasil Penelitian

B. Pembahasan

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan dapat dikemukakan masalah yang ada pada penelitian serta hasil dari penyelesaian penelitian yang bersifat analisis obyektif. Sedangkan saran berisi mencantumkan jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan yang ada. Saran ini tidak lepas ditujukan untuk ruang lingkup penelitian.

3. Bagian Akhir Skripsi.

Bagian akhir dari skripsi ini berisi tentang daftar pustaka dan daftar lampiran.