

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Pada masa sekarang ini, kemajuan teknologi komunikasi terutama *handphone* yang berbasis *Global for Mobile Communiucations* (GSM) sangat pesat dan mengagumkan. Dengan cukup banyak fitur yang ditawarkan telah merubah *handphone* menjadi suatu perangkat yang multifungsi, sehingga selain sebagai alat komunikasi, dapat juga berfungsi untuk mengirimkan SMS, mengirim *Multimedia Messaging Service* (MMS), dan lain sebagainya. Selain itu, penggunaan *handphone* telah berkembang menjadi sebuah computer mini dan juga mempunyai fitur koneksi *General Packet Radio Services* (GPRS) yang telah menjadi standar yang didukung oleh semakin banyaknya operator yang juga mendukung koneksi GPRS, serta memungkinkan penginstallan program pada *handphone*.

Semakin berkembangnya teknologi *handphone* yang menghadirkan *smartphone* dalam kehidupan kita sekarang ini, yang membuat *handphone* tidak hanya menjadi alat komunikasi tetapi juga memiliki kemampuan sebagai computer mini dan memiliki bentuk yang kecil serta mudah untuk dibawa membuatnya memiliki nilai lebih. Selayaknya *computer*, *smartphone* dihadirkan dengan beberapa *sistem operasi mobile* yang dikenal dengan sebutan *platform*, Ada berbagai jenis *sistem operasi* (OS) yang dijalankan perangkat keras yang beredar pasaran. Beberapa ada yang akrab terdengar oleh kita seperti *iOS*, *Android OS*, *BlackBerry OS*, *Symbian OS* dan sebagainya. Android terdaftar sebagai *smartphone* dengan angka penjualan terbaik pada kuartal 2010.

Smartphone memiliki kemampuan untuk menjalankan program yang berukuran *mikro* dan dapat digunakan untuk melakukan *konkesi* jaringan *intarnet*. Dengan adanya kelebihan ini maka digunakan untuk membuat suatu aplikasi tes pengetahuan dan juga ensiklopedia *online* yang dapat diakses melalui *smartphone* yang berbasis *Android*. Dengan adanya aplikasi ini kelak diharapkan akan memberikan alternative bagi para peserta tes dalam mengikuti tes pengetahuan umum dan memberi kemudahan dalam melakukan pencarian.

B. Rumusan Masalah

Bila dilihat dari latar belakang yang ada maka rumusan masalah yang dapat diangkat adalah :

“Bagaimana membuat aplikasi ensiklopedia dan Quiz Ilmu Pengetahuan Alam dan Ilmu Pengetahuan Sosial untuk siswa Sekolah Dasar berbasis Android?”

C. Batasan Masalah

Agar pembatasan yang dibahas terarah dan tidak menyimpang maka pembatasan masalah yang akan penulis kaji yaitu:

1. Aplikasi berbasis android
2. Menampilkan soal tes dengan tipe soal multiple choice secara random yang dimanajemen oleh server dengan menggunakan web admin.
3. Ensiklopedia tentang Ilmu Pengetahuan Alam dan Ilmu Pengetahuan sesuai dengan data yang dimasukkan.
4. Soal tes merupakan tes Ilmu Pengetahuan Alam dan Ilmu Pengetahuan Sosial yang ditujukan kepada peserta dibangku sekolah dasar.

D. Tujuan

Tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah membuat aplikasi tes dan Ensiklopedia pengetahuan umum (Ilmu Pengetahuan Alam dan Ilmu Pengetahuan Sosial) untuk *smartphone* berbasis *Andorid*.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

a. Bagi Penulis

Menerapkan ilmu yang didapat dari perkuliahan dengan membuat aplikasi mobile berbasis android.

b. Bagi Pengguna (*User*)

Mempermudah pengguna karena tes dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun (bersifat *mobile*).

F. Sistematika Laporan Penelitian

Untuk memudahkan dalam penulisan laporan, maka sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian yang digunakan dalam penelitian.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang telaah penelitian terdahulu yang berhubungan dengan penelitian serta landasan teori yang berkaitan dengan masalah yang diteliti dalam penelitian.

III. METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang jenis penelitian yang dilakukan, sumber data yang digunakan, teknik pengumpulan data, serta analisa masalah yang diteliti, tahap perancangan dan konfigurasi.

IV. PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang penyelesaian masalah meliputi langkah-langkah penelitian, hasil tahapan dari penelitian, tahap pengujian dan implementasi, dan tahap analisa hasil penelitian.

V. PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil kegiatan penelitian.