

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Muhammadiyah sebagaimana dirumuskan dalam Anggaran Dasar hasil muktamar ke 41 tahun 1985 di Surakarta menyatakan jati dirinya sebagai Gerakan Islam dan Dakwah Amar Ma'ruf Nahi Munkar, beraqidah Islam bersumber pada Al-Qur'an dan As-Sunah. Maksud dan tujuan dari Muhammadiyah sendiri ialah menegakkan dan menjunjung tinggi Agama Islam sehingga terwujud masyarakat utama, adil dan makmur yang diridhoi Allah SWT. Muhammadiyah didirikan pada tanggal 8 Dzulhijjah 1330 H/18 November 1912 di Kampung Kauman Yogyakarta oleh seorang yang bernama Muhammad Darwis, kemudian dikenal dengan nama KH. Ahmad Dahlan. Saat ini Muhammadiyah menjadi salah satu organisasi Islam yang besar di Indonesia (Azmi, 2010).

Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi, saat ini sudah banyak *device* yang diciptakan untuk mempermudah dalam mengakses informasi. Sistem informasi tentang sejarah Muhammadiyah saat ini masih banyak di dominasi buku. Hal ini menjadikan kurang menarik dan membosankan ketika membaca informasi, sehingga memberikan efek malas untuk membaca. Penelitian ini akan memanfaatkan perkembangan teknologi berbasis *mobile Android* yang berkembang pesat saat ini. Penelitian ini

memilih materi perkembangan sejarah dan tokoh – tokoh Muhammadiyah karena saat ini banyak kader Muhammadiyah atau kalangan pendidikan yang berbasis Muhammadiyah kurang memahami sejarah dari Muhammadiyah. Penelitian ini akan membuat aplikasi berbasis *Android* dengan harapan mampu menarik minat dari pengguna untuk mempelajari sejarah Muhammadiyah khususnya dari kalangan anggota Muhammadiyah.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi sebagai Sistem Informasi Perkembangan Sejarah dan Tokoh – tokoh Muhammadiyah Berbasis *Android*. Aplikasi ini berisi materi tentang sejarah Muhammadiyah, organisasi otonom Muhammadiyah, biografi ketua umum Muhammadiyah serta peristiwa penting yang ada dalam organisasi Muhammadiyah disajikan dalam bentuk teks dan grafis. Untuk mendukung aplikasi ini saya juga menyertakan form pencarian dan latihan soal yang interaktif berupa soal pilihan dengan teks dan gambar, guna mengetahui sejauh mana kemampuan pengguna mendalami materi yang didapat dari aplikasi ini.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas bisa dirumuskan permasalahan bagaimana membuat Sistem informasi tentang perkembangan sejarah Muhammadiyah berbasis *mobile Android* yang menarik dan mudah digunakan.

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat berisi materi tentang sejarah dan tokoh Muhammadiyah dengan menggunakan *software* pendukung *Eclipse* yang bersifat *mobile application* dan menggunakan OS *Android*.
2. Aplikasi dibuat dengan sistem *offline* dan bersifat *Read only*.
3. Aplikasi ini hanya *compatible* dengan layar Mdpi 3,2 - 4 inchi.
4. Pada aplikasi ini hanya beisikan tentang materi :
 - a. Sejarah Muhammadiyah,
 - b. Organisasi Otonom Muhammadiyah,
 - c. Biografi Ketua Umum Muhammadiyah,
 - d. Peristiwa penting yang dalam Muhammadiyah yang diambil dari buku 100 Tahun Muhammadiyah Menyinari Negeri,
 - e. Soal latihan berjumlah 10 soal yang di tampilkan secara acak ,
 - f. Fasilitas *Searching*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun suatu sistem informasi tentang sejarah perkembangan dan tokoh - tokoh Muhammadiyah yang mudah di gunakan sehingga pengguna mengerti tentang sejarah muhammadiyah.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi pengguna

Aplikasi ini dapat dijadikan Sistem informasi yang menarik dan interaktif yang dapat membantu pengguna mendapatkan informasi tentang sejarah Muhammadiyah, organisasi otonom Muhammadiyah, biografi ketua umum Muhammadiyah, Peristiwa penting dalam Muhammadiyah .

2. Bagi peneliti

Hasil penelitian akan menambah wawasan dan pengetahuan mengenai *mobile applicatton*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Menguraikan gambaran objek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dari penelitiandan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.