

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar belakang.**

Lembaga Pendidikan Islam (LPI) Sunan Walisongo merupakan sebuah lembaga pendidikan formal yang didirikan oleh pondok pesantren Walisongo Sragen. LPI Sunan Walisongo ini terdiri dari pendidikan *formal* seperti Play Group, TK, SD Integral, SMP dan SMK, serta pendidikan *non formal* seperti Madrasah Diniyyah, Madrasah mu'alimin, dan TPQ.

LPI Sunan Walisongo memiliki banyak pegawai ataupun karyawan yang mungkin selalu bertambah tiap tahunnya. Banyaknya pegawai membuat data yang diperlukan juga semakin bertambah, hal ini dapat menjadi salah satu kendala dalam proses penggajian. Sistem ini perlu dikembangkan karena adanya beberapa permasalahan yang perlu diatasi. Permasalahan-permasalahan ini menyebabkan proses penggajian yang sudah ada tidak efektif dan efisien. Untuk itu, perlu dianalisis dari permasalahan-permasalahan yang terjadi sebelum adanya perancangan tentang desain sistem yang baru untuk mengatasinya.

Banyaknya jumlah pegawai maupun karyawan menuntut pembaharuan dalam sistem penggajian, sistem penggajian yang sudah ada sekarang kurang efektif digunakan. Kemajuan teknologi menuntut semua kegiatan serba cepat

dan tepat, tak terkecuali sistem penggajian. Sistem penggajian yang sudah ada sekarang masih menggunakan “*Microsoft Office Excel*” dengan menginputkan formula-formula yang akan diinputkan pada tiap kolom dan barisnya, sehingga membuat proses pengerjaan harus dilakukan secara berulang-ulang. Hal ini membuat ketidak efisienan dalam proses penggajian pegawai yang bersangkutan. Jika terjadi kesalahan yang terjadi pada saat penginputan formula yang akan dimasukkan ke “*Microsoft Office Excel*” dapat membuat sistem menjadi *error*. Selain itu, data gaji pegawai dapat diakses siapa saja, sehingga dalam segi keamanan kurang terjamin.

Sistem Penggajian ini memiliki menu seperti daftar pegawai, jabatan, pelajaran, kehadiran, potongan, serta pembuatan laporan guna sebagai bukti penerimaan gaji dan daftar pengajar di LPI Sunan Walisongo Sragen.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan bahwa masalah yang melatarbelakangi tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem penggajian guru dan karyawan pada LPI Sunan Walisongo Sragen?
2. Bagaimana cara yang digunakan untuk mempermudah sistem penggajian di LPI Sunan Walisongo Sragen agar dalam pengolahan data gaji lebih efektif dan efisien?

### C. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah maka penelitian ini bertujuan untuk :

1. Untuk merancang dan membangun sistem penggajian guru dan karyawan pada LPI Sunan Walisongo Sragen.
2. Untuk mempermudah sistem penggajian di LPI Sunan Walisongo Sragen agar dalam pengolahan data gaji lebih efektif dan efisien?

### D. Batasan Masalah

Perancangan Sistem Informasi Penggajian di LPI Sunan Walisongo Sragen ini diharapkan dapat mampu mempermudah penanganan gaji di LPI Sunan Walisongo Sragen, maka permasalahan yang ada dibatasi sebagai berikut:

1. Sistem Penggajian ini ditujukan untuk penghitungan gaji pegawai ataupun karyawan pada pendidikan *formal* saja, untuk pendidikan *non formal* tidak dicantumkan dalam sistem ini karena data gaji tidak tetap.
2. Sistem difokuskan untuk penginputan data, proses penghitungan gaji dan cetak laporan seperti daftar pegawai, slip gaji, laporan gaji bulanan dan laporan gaji tahunan.
3. Perancangan tampilan yang menggunakan *Lazarus* dan *database* menggunakan *MySQL* ini akan menggunakan 2 macam user yaitu *admin* dan *user*. *Admin* memiliki hak untuk dapat menambah, mengubah, dan menghapus data sedangkan *user* hanya dapat melihat informasi data gaji

yang disediakan. Namun dalam hal ini seluruh *user* hanya diperuntukan khusus untuk petugas juru bayar.

#### **E. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat diambil dari tugas akhir ini adalah :

1. Untuk melatih di dalam pembuatan laporan penelitian dan juga dapat membandingkan teori yang di dapat dibangku kuliah dengan aplikasi praktek pada LPI yang bersangkutan.
2. Hasil penelitian dapat digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan dalam usaha pemecahan masalah penggajian pada LPI yang bersangkutan.
3. Dapat menjadi masukan berupa uraian pembahasan dengan saran yang layak dipertimbangkan oleh petugas LPI yang bersangkutan sehingga dapat membuat pengolahan data gaji pegawai menjadi lebih mudah, efektif dan efisien. Selain itu dalam penggajian bisa didapatkan data gaji yang akurat.

#### **F. Sistematika Penelitian**

Tugas Akhir ini terdiri atas lima bab yang disusun dalam sistematika sebagai berikut :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab tinjauan pustaka ini meliputi :

1. Telaah Penelitian yang berisi tentang hasil – hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.
2. Landasan Teori yang berisi tentang teori yang dijadikan landasan dalam penelitian dan pengertian program yang digunakan.

## **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini menguraikan gambaran dari objek penelitian dan analisis dari semua permasalahan-permasalahan yang ada dimana masalah tersebut akan diselesaikan dengan penelitian ini. Selain itu bab ini juga membahas langkah rancang bangun sistem penggajian yang berbasis *desktop* dengan *Lazarus* dan database *MySQL*.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menunjukkan hasil dari analisis sampai tahap implementasi dari perancangan aplikasi sistem penggajian pegawai di LPI Sunan Walisongo Sragen sehingga didapat bukti kuat yang sesuai dengan hipotesis yang dilakukan.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan dapat dikemukakan masalah yang ada pada penelitian serta hasil dari penyelesaian penelitian yang bersifat analisis

obyektif. Sedangkan saran berisi mencantumkan jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan dari sistem yang ada sebelumnya.

Saran ini tidak lepas ditujukan untuk ruang lingkup penelitian.

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

